Panasonic

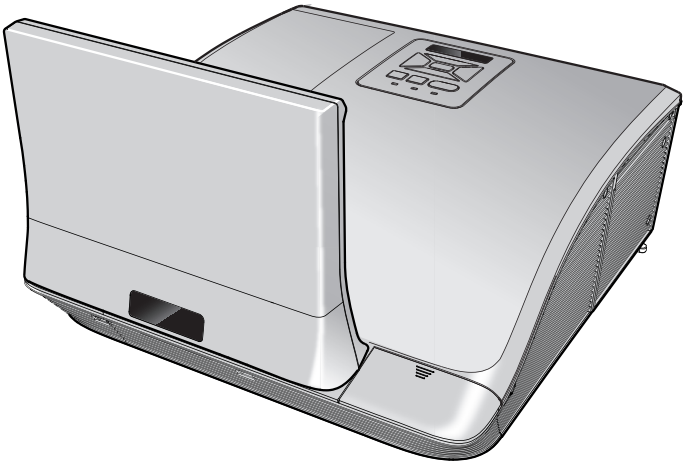
Bedienungsanleitung

Funktionsanleitung

DLP™-Projektor

Gewerbliche Nutzung

Modellnr. PT-CW330E
PT-CW240E
PT-CX300E



Vielen Dank für den Kauf dieses Panasonic-Produkts.

- Lesen Sie vor der Nutzung dieses Produkts die Bedienungsanleitung sorgfältig durch. Bewahren Sie dieses Handbuch auf.
- Bitte lesen Sie sorgfältig die „Wichtige Hinweise zur Sicherheit“ (Seiten 2-7) vor der Nutzung dieses Projektors.

GERMAN
TQBJ0511-1

Wichtige Hinweise zur Sicherheit!

WARNUNG: DIESES GERÄT MUSS GEERDET WERDEN.

WARNUNG: Zur Vermeidung von Beschädigungen, die ein Feuer oder elektrische Schläge verursachen können, darf dieses Gerät weder Regen noch hoher Feuchtigkeit ausgesetzt werden.
Dieses Gerät ist nicht für den Einsatz im direkten Blickfeld von Bildschirmarbeitsplätzen geeignet. Dieses Gerät darf nicht in das direkte Blickfeld von Bildschirmarbeitsplätzen aufgestellt werden, um unangenehme Reflexionen zu vermeiden.
Das Gerät ist in Übereinstimmung mit Bildscharb nicht für die Verwendung an einem Video-Arbeitsplatz geeignet.

Der Schalldruckpegel am Bedienerplatz ist gleich oder weniger als 70 dB (A) gemäß ISO 7779.

WARNUNG:

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls das Gerät für längere Zeit nicht verwendet wird.
2. Zur Vermeidung eines elektrischen Schlages darf die Abdeckung nicht entfernt werden. Im Innern befinden sich keine zu wartenden Teile. Wartungs-und Reparaturarbeiten dürfen nur durch einen qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.
3. Der Erdungskontakt des Netzsteckers darf nicht entfernt werden. Dieses Gerät ist mit einem dreipoligen Netzstecker ausgerüstet. Als Sicherheitsvorkehrung lässt sich der Stecker nur an einer geerdeten Netzsteckdose anschließen. Wenden Sie sich an einen Elektriker, falls sich der Netzstecker nicht an die Steckdose anschließen lässt. Die Steckererdung darf nicht außer Funktion gesetzt werden.

VORSICHT: Um die kontinuierliche Einhaltung der Richtlinien zu gewährleisten, folgen Sie bitte den beiliegenden Installationsanweisungen. Das mitgelieferte RGB-Computer-Schnittstellenkabel mit Ferritkernen muss verwendet werden. Falls nicht das HDMI-Schnittstellenkabel verwendet wird, dürfen nur abgeschirmte HDMI-Schnittstellenkabel mit Ferritkernen verwendet werden, um potenziell schädliche Interferenzen zu vermeiden. Durch nicht autorisierte Änderungen und Modifikationen dieses Gerätes kann die Berechtigung für den Betrieb entzogen werden.

WARNUNG: UM DIE GEFAHR VON FEUER ODER STROMSCHLAG ZU REDUZIEREN, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

WARNUNG:

■ STROM

Der Netzstecker oder der Leistungsschalter muss sich in der Nähe der Anlage befinden und leicht zugänglich sein, wenn ein Fehler auftritt. Wenn der folgende Fehler auftritt, muss die Stromversorgung sofort ausgeschaltet werden.

Bei fortgesetztem Betrieb besteht die Gefahr eines Feuerausbruchs oder eines elektrischen Schlages.

- Schalten Sie die Stromversorgung aus, falls Fremdkörper oder Wasser in den Projektor gelangt sind.
- Schalten Sie die Stromversorgung aus, falls der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist.
- Falls Rauch, ungewöhnliche Gerüche und Geräusche aus dem Projektor austreten, schalten Sie die Stromversorgung aus.

Bitte wenden Sie sich für die Reparatur an einen autorisierten Kundendienst und versuchen Sie niemals, den Projektor selbst zu reparieren.

Während eines Gewitters darf der Projektor oder das Kabel nicht berührt werden.

Es kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

Das Netzkabel und der Netzstecker dürfen nicht beschädigt werden.

Bei Verwendung eines beschädigten Netzkabels besteht eine hohe Gefahr von Kurzschlüssen, eines Feuerausbruchs oder eines elektrischen Schlages.

- Das Netzkabel darf nicht abgeändert, mit schweren Gegenständen belastet, erhitzt, verdreht, stark gebogen, gezogen oder gebündelt werden.

Ein beschädigtes Netzkabel muss von einem autorisierten Kundendienst repariert oder ersetzt werden.

Den Netzstecker vollständig in die Steckdose einstecken.

Bei unvollständigem Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose kann sich Wärme entwickeln, was zu einem Feuerausbruch führen kann.

- Verwenden Sie keine beschädigten Stecker oder lockere Steckdosen.

Verwenden Sie ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel.

Nichtbeachtung führt zu Bränden und elektrischem Schlag. Beachten Sie bitte, dass ein elektrischer Schlag auftreten kann, wenn Sie nicht das mitgelieferte Netzkabel verwenden, um das Gerät über die Netzbuchse zu erden.

Den Netzstecker sauber halten, er darf nicht mit Staub bedeckt sein.

Wenn Sie sich daran nicht halten, kann ein Feuer ausgelöst werden.

- Bei einer Staubansammlung auf dem Netzstecker kann die Isolation durch entstandene Luftfeuchtigkeit beschädigt werden.
- Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wischen Sie das Kabel regelmäßig mit einem trockenen Tuch sauber.

Den Netzstecker nicht mit nassen Händen anfassen.

Wenn der Netzstecker mit nassen Händen berührt wird, kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

Die Steckdose darf nicht überlastet werden.

Bei Überlastung der Netzsteckdose, wenn z.B. zu viele Netzadapter angeschlossen sind, besteht Überhitzungsgefahr, die zu einem Brandausbruch führen kann.

■ GEBRAUCH/INSTALLATION

Keine Behälter mit Flüssigkeiten auf den Projektor stellen.

Bei Eindringen von Wasser besteht die Gefahr eines Feuerausbruchs oder eines elektrischen Schlages. Wenden Sie sich an einen autorisierten Kundendienst, falls Wasser in den Projektor eingedrungen ist.

Stellen Sie den Projektor nicht auf weiche Unterlagen, wie Teppiche oder Schaumgummimatten.

Dadurch kann sich der Projektor überhitzen, was zu Verbrennungen oder einem Brand führen kann; der Projektor kann zudem beschädigt werden.

Stellen Sie den Projektor nicht an feuchten oder staubigen Orten oder an Orten auf, an denen der Projektor mit öligem Rauch oder Dampf in Kontakt kommen kann.

Die Verwendung des Projektors in einer derartigen Umgebung kann zu Bränden, Stromschlägen oder zur Zersetzung der Kunststoffbauteile führen. Die Beschädigung der Bauteile (wie etwa der Deckenhalterung) kann dazu führen, dass ein ggf. an der Decke angebrachter Projektor herunterfallen kann.

Installieren Sie diesen Projektor nicht an Stellen, die das Gewicht des Projektors nicht aushalten oder auf einer geneigten oder instabilen Oberfläche.

Wenn Sie sich daran nicht halten, kann das Fallen oder Kippen des Projektors auslösen und Schaden oder Verletzungen verursachen.

Stellen Sie keinen weiteren Projektor oder sonstige schweren Gegenstände auf dem Projektor ab.

Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor, weil dieser beim Umfallen beschädigt werden und Verletzungen verursachen kann. Der Projektor wird beschädigt oder deformiert.

Wichtige Hinweise zur Sicherheit!

WARNUNG:

Installationsarbeiten (wie die Aufhängevorrichtung) müssen von einem qualifizierten Fachmann durchgeführt werden.
Wenn die Installation nicht sorgfältig ausgeführt bzw. gesichert wird, kann das Unfälle, wie z. B. einen elektrischen Schlag auslösen.
- Verwenden Sie keine andere Deckenhalterung als eine autorisierte Aufhängevorrichtung.
- Stellen Sie sicher, dass das mitgelieferte Zubehörkabel mit einem Augbolzen ausgestattet ist, der als eine zusätzliche Sicherheitsmaßnahme gilt und das Herunterfallen des Projektors verhindert. (Befestigen Sie ihn an einer anderen Stelle als die Aufhängevorrichtung).

Die Luftein-und-auslassöffnungen dürfen nicht abgedeckt werden.
Bei abgedeckten Entlüftungsöffnungen kann sich der Projektor überhitzen, was zu einem Feuerausbruch oder zu anderen Beschädigungen führen kann.
- Stellen Sie den Projektor nicht unter engen und schlecht belüfteten Verhältnissen wie z. B. in einem Schrank oder einem Bücherregal auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Tuch oder Papier auf, weil solche Unterlagen von der Ansaugöffnung angesaugt werden können.

Halten Sie die Hände oder andere Gegenstände nicht in die Nähe der Luftauslassöffnung.
Dadurch können an Ihren Händen oder an anderen Objekten Verbrennungen bzw. Schäden verursacht werden.
- An der Luftauslassöffnung tritt heiße Luft aus. Halten Sie die Hände, das Gesicht oder andere wärmeempfindliche Gegenstände nicht in die Nähe der Luftauslassöffnung.

Schauen Sie nicht direkt in das Projektionsfenster, wenn der Projektor in Betrieb ist, und setzen Sie Ihre Haut nicht diesem Licht aus.
Dies kann zu Sehverlust und zu Verbrennungen führen.
- Aus dem Projektionsfenster des Projektors wird ein starkes Licht abgestrahlt. Schauen Sie nicht direkt in dieses Licht und bringen Sie Ihre Hände nicht in den Lichtstrahl.
- Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder nicht in das Projektionsfenster blicken. Schalten Sie außerdem das Gerät aus und ziehen Sie den Netzstecker, wenn Sie nicht in der Nähe des Projektors bleiben.

Keine Fremdkörper in den Projektor stecken.
Solche Handlung kann einen Brand oder einen elektrischen Schlag auslösen.
- Stecken Sie keine metallenen oder brennbaren Gegenstände in den Projektor und lassen Sie keine Fremdkörper auf den Projektor fallen.

Versuchen Sie nicht, den Projektor baulich zu verändern oder zu demontieren.
Die im Inneren vorhandene Hochspannung kann elektrische Schläge verursachen.
- Für Einstellungs-und Reparaturarbeiten müssen Sie sich an einen autorisierten Kundendienst wenden.

Lassen Sie keine metallenen oder brennbaren Gegenstände oder Flüssigkeiten ins Innere des Projektors gelangen. Schützen Sie den Projektor vor Nässe.
Dies kann Kurzschlüsse oder Überhitzung zur Folge haben und zu Bränden, elektrischem Schlag oder zu Funktionsstörungen des Projektors führen.
- Stellen Sie keine Behältnisse mit Flüssigkeit und keine metallenen Gegenstände in der Nähe des Projektors ab.
- Sollte Flüssigkeit ins Innere des Projektors gelangen, wenden Sie sich an Ihren Händler.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden.

Verwenden Sie die von Panasonic angegebene Deckenmontagehalterung und Wandmontagehalterung.
Eine fehlerhafte Aufhängevorrichtung führt zu Unfällen durch Herunterfallen des Gerätes.
- Um ein Herunterfallen des Projektors zu verhindern, befestigen Sie das mitgelieferte Sicherheitskabel an der Aufhängevorrichtung.

WARNUNG:

■ ZUBEHÖR

Verwenden Sie die Batterien auf keinen Fall unvorschriftsmäßig und beachten Sie Folgendes.
Bei Nichtbeachtung können die Batterien auslaufen, sich überhitzen, explodieren oder Feuer fangen.
- Verwenden Sie nur die vorgeschriebene Batterie.
- Zerlegen Sie keine Knopfzellen-Batterien.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht bzw. platzieren Sie diese nicht in Wasser oder Feuer.
- Die Batterieanschlüsse (+ und -) dürfen nicht mit metallenen Gegenständen, wie Halsketten oder Haarnadeln in Berührung kommen.
- Halten Sie Batterien von metallischen Gegenständen fern und bewahren Sie sie nicht in deren Nähe auf.
- Bewahren Sie Batterien in einem Kunststoffbeutel auf und halten Sie die von metallenen Gegenständen fern.
- Vergewissern Sie sich beim Einsetzen der Batterie, dass die Polarität (+ und -) richtig ist.
- Entnehmen Sie die verbrauchte Batterie sofort aus der Fernbedienung.
- Isolieren Sie die Batterie vor der Entsorgung mit Klebeband o. Ä.

Halten Sie die Batterie von Kindern fern (CR2025).
- Falls die Batterie verschluckt wird, kann sie Personenschäden verursachen.
- Falls die Batterie verschluckt wurde, rufen Sie sofort den Notarzt.

Falls die Batterie ausgelaufen ist, berühren Sie auf keinen Fall die ausgelaufene Flüssigkeit der Batterie mit bloßen Händen und treffen Sie folgende Maßnahmen, falls notwendig.
- Falls Ihre Haut oder Kleidung in Kontakt mit der Flüssigkeit kommt, könnten Sie sich Hautverletzungen zuziehen. Waschen Sie evtl. auf die Haut gelangte Flüssigkeit sofort mit reichlich Wasser ab und konsultieren Sie einen Arzt.
- Falls ausgelaufene Batterieflüssigkeit in Ihre Augen gelangt sein sollte, könnte dies zur Beeinträchtigung des Sehvermögens oder zum Erblinden führen.
  Reiben Sie die Augen in einem solchen Fall niemals. Waschen Sie evtl. auf die Haut gelangte Flüssigkeit sofort mit reichlich Wasser ab und konsultieren Sie einen Arzt.

Versuchen Sie nicht, die Anzeigelampe zu demontieren.
Falls die Lampe beschädigt wird, könnte dies zu einer Verletzung führen.

Entfernen Sie während des Lampenwechsels keine unbekannten Schrauben.
Wenn man so verfährt, kann dies zu Stromschlägen, Verbrennungen oder Verletzungen führen.

Lampenaustausch
Die Lampe steht unter hohem Druck. Unzweckmäßige Anwendung kann zu einer Explosion und schweren Verletzungen oder Unfällen führen.
- Die Lampe kann leicht explodieren, falls sie gegen harte Gegenstände stößt oder fallen gelassen wird.
- Für das Ersetzen der Lampe muss der Netzstecker aus der Steckdose gezogen werden.
  Es kann ansonsten ein elektrischer Schlag oder eine Explosion ausgelöst werden.
- Beim Austausch der Lampe schalten Sie die Stromversorgung aus und lassen Sie die Lampe mindestens 1 Stunde abkühlen, bevor Sie sie berühren, da Sie sich sonst Verbrennungen zuziehen können.

Erlauben Sie Kindern und Tieren nicht, die Fernbedienung zu berühren.
- Bewahren Sie die Fernbedienung nach der Verwendung außer Reichweite von Kindern und Tieren auf.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht mit anderen Geräten als diesem Projektor.
- Die Verwendung des mitgelieferten Netzkabels mit anderen Geräten als diesem Projektor kann Kurzschlüsse oder Überhitzung zur Folge haben und zu Bränden oder elektrischem Schlag führen.

Entnehmen Sie die verbrauchte Batterie sofort aus der Fernbedienung.
- Wenn verbrauchte Batterien im Gerät verbleiben, kann dies zum Austreten von Flüssigkeit sowie zur Überhitzung oder Explosion der Batterie führen.

VORSICHT:

■ STROM

Beim Herausziehen des Steckers aus der Steckdose unbedingt den Stecker festhalten, nicht das Kabel.
Beim Herausziehen am Kabel kann das Kabel beschädigt werden, so dass die Gefahr eines Feuerausbruchs, Kurzschlusses oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist.

Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose.
Nichtbeachtung kann zu einem Brand oder elektrischem Schlag führen.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, ehe Sie die Einheit reinigen oder Teile austauschen.
Falls das Netzkabel angeschlossen bleibt, kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

■ GEBRAUCH/INSTALLATION

Stützen Sie sich nicht auf den Projektor.
Sie können stürzen und dabei kann der Projektor beschädigt werden; außerdem können Sie sich Verletzungen zuziehen.
- Geben Sie besonders darauf acht, dass Sie keine kleinen Kinder auf dem Projektor stehen oder sitzen lassen.

Verwenden Sie den Projektor nicht in sehr warmen Räumen.
Solcher Einsatz kann dazu führen, dass das Gehäuse oder die Innenelemente altern oder er kann zu einem Brand führen.
- Seien Sie besonders vorsichtig an Orten, die direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt sind oder sich in der Nähe eines Ofens befinden.

Nicht gegen den Spiegel stoßen.
Der Glasspiegel könnte sonst beschädigt werden.

Vor dem Wechseln des Standortes müssen sämtliche Kabel aus der Steckdose gezogen werden.
Beim Herausziehen am Kabel kann das Kabel beschädigt werden, so dass die Gefahr eines Feuerausbruchs, Kurzschlusses oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist.

Schließen Sie niemals Kopfhörer und Ohrhörer in AUDIO OUT-Buchse.
Zu hoher Schalldruck von Ohr-und Kopfhörern kann zu Gehörverlust führen.

Wichtige Hinweise zur Sicherheit!

■ ZUBEHÖR

Verwenden Sie keine alten Lampen.
Falls Sie eine alte Lampe verwenden, kann dies eine Explosion verursachen.

Lüften Sie den Raum sofort, wenn die Lampe beschädigt wird. Berühren Sie die Scherben nicht, nähern Sie sich ihnen auch nicht mit dem Gesicht.
Bei Nichtbeachtung ist es möglich, dass der Benutzer das Gas aufnimmt, das beim Bruch der Lampe freigesetzt wurde und das fast genau so viel Quecksilber enthält wie Leuchtstofflampen. Die Scherben können zu Verletzungen führen.

- Wenn Sie glauben, dass Sie das Gas aufgenommen haben oder dass es in Mund oder Augen gelangt ist, suchen Sie sofort einen Arzt auf.
- Kontaktieren Sie den autorisierten Kundendienst vor dem Ersatz einer Lampe und prüfen Sie das Gehäuse des Projektors.

Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht verwenden, entnehmen Sie die Batterie aus der Fernbedienung.

- Bei Nichtbeachtung kann es zu einem Flüssigkeitsaustritt, zu einer Überhitzung, zu einem Feuer oder einer Explosion führen, die zu einem Brand oder einer Kontaminierung der Umgebung führen kann.

Öffnen Sie nicht den Beutel mit Trockenmittel und essen Sie es nicht. Entsorgen Sie ihn nicht in einer feuchten Umgebung.
Das unbeabsichtigte Verschlucken des Trockenmittelbeutels kann zu körperlichen Schäden führen. Der Inhalt kann außerdem Wärme erzeugen, wenn er Feuchtigkeit ausgesetzt wird. Dies kann zu einem Brand oder Hautverletzungen führen, wenn der Inhalt sich in Körpernähe oder in Ihrer Kleidung befindet.

- Falls das Trockenmittel in Ihre Augen oder in Ihren Mund gelangt ist, spülen Sie es sofort mit sauberem Wasser aus und suchen Sie ärztliche Hilfe.
- Halten Sie besonders Kinder vom Trockenmittel fern.

VORSICHT:

■ Anzeigen von 3D-Bildern

Personen mit Vorerkrankungen im Bereich Lichtüberempfindlichkeit, Personen mit Herzerkrankungen oder Personen in schlechtem Gesundheitszustand dürfen 3D-Video nicht ansehen.
Dies kann zu einer Verschlechterung des Gesundheitszustandes führen.

Wenn Sie sich matt oder unwohl fühlen, oder andere Auffälligkeiten auftreten, während Sie mit der 3D-Brille fernsehen, sollten Sie dies abbrechen.
Ein fortgesetztes Tragen kann gesundheitliche Probleme verursachen. Gönnen Sie sich eine Pause, soweit erforderlich.

Sehen Sie sich nur jeweils einen 3D-Film an, und gönnen Sie sich ggf. kurze Pausen.

Legen Sie beim Anzeigen von 3D-Bildern auf interaktiven Geräten, z.B. bei 3D-Games oder auf Computern, alle 30 bis 60 Minuten eine Pause von angemessener Länge ein.
Das Verfolgen der Anzeige über längere Zeiträume hinweg kann zur Ermüdung der Augen führen.

Wenn Sie Inhalte vorbereiten, verwenden Sie Inhalte, die fachgerecht für die Nutzung von 3D erstellt wurden.
Dies kann zu Augenbelastungen oder gesundheitlichen Problemen führen.

Wenn Sie 3D-Bilder sehen, achten Sie auf Personen und Gegenstände in Ihrer Umgebung.
Die Objekte im 3D-Video können fälschlicherweise als Realität wahrgenommen werden, und die entsprechenden Körperbewegungen können zu Beschädigungen an Objekten oder zu Verletzungen führen.

Verwenden Sie eine 3D-Brille beim Betrachten von 3D-Videos.

Kippen Sie Ihren Kopf nicht zurück, während Sie eine 3D-Brille tragen.

Personen mit Kurz- oder Weitsichtigkeit, schwächerem Sehvermögen auf einem Auge oder Astigmatismus müssen Korrekturgläser tragen, wenn sie eine 3D-Brille verwenden.

Falls das Bild merklich doppelt erscheint, wenn Sie ein 3D-Video anschauen, beenden Sie dies.
Ein Objekt über einen langen Zeitraum zu fixieren, kann zu Augenbelastungen führen.

Der Abstand bei der Betrachtung sollte mindestens die 3-fache effektive Höhe des Bildschirms betragen.
Eine Nutzung der 3D-Brille in einem Abstand, der unter dem empfohlenen Abstand liegt, kann zu Augenbelastungen führen. Wenn der obere und untere Rand des Bildschirms einen schwarzen Balken aufweist, z.B. bei einigen Filmen, sollte der Abstand zum Bildschirm die 3-fache Höhe des sichtbaren Bildes nicht unterschreiten.

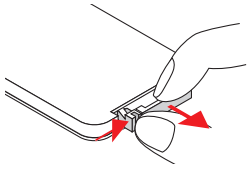
Kinder unter 5–6 Jahren dürfen keine 3D-Brille verwenden.
Da die Einschätzung der Reaktionen von Kindern auf Ermüdung und Beschwerden schwierig ist, kann sich ihr Zustand plötzlich verschlimmern.
Sollte die 3D-Brille von einem Kind verwendet werden, muss der oder die Erziehungsberechtigte das Risiko der Augenermüdung bei dem Kind kennen.

EU

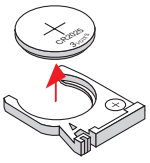
Entfernen der Batterien

Batterien der Fernbedienung

1. Drücken Sie die Führung und ziehen Sie die Batteriehalterung heraus.



2. Entnehmen Sie die Batterie.



Warenzeichen

- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind eingetragene Marken oder Marken der HDMI Licensing LLC in den USA und anderen Ländern.
- PJLink™ ist ein Warenzeichen oder ein angemeldetes Warenzeichen in Japan, den Vereinigten Staaten und anderen Ländern und Regionen.
- RoomView und Crestron RoomView sind eingetragene Warenzeichen von Crestron Electronics, Inc. und Crestron Connected ist ein Warenzeichen von Crestron Electronics, Inc.
- Andere in dieser Bedienungsanleitung verwendete Namen, Firmen-oder Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer.

Die Symbole ® und ™ werden in dieser Bedienungsanleitung nicht verwendet.

Abbildungen in dieser Bedienungsanleitung

- Beachten Sie, dass Abbildungen des Projektors und der Bildschirme von deren tatsächlichem Aussehen abweichen können.

Seitenverweise

- In dieser Anleitung werden Seitenverweise folgendermaßen angegeben: (➡Seite 00).

Begriffserklärung

- In dieser Bedienungsanleitung wird die „drahtlose Fernebedienungseinheit“ als „Fernbedienung“ bezeichnet.

Merkmale des Projektors

Zu Blu-ray 3D kompatible Discs

- Sie können den Projektor zur Anzeige von 3D-Videos nutzen, indem Sie Medien wie Blu-ray 3D-kompatible Discs auf einem 3D-Gerät wie einem Blu-ray-Player mit 3D-Unterstützung abspielen.

Großer Bildschirm mit geringem Platzbedarf

- Mit der kurzen Fokuslinse können große Bilder aus kurzer Entfernung projiziert werden. Wenn der Präsentator vor der Projektionsfläche steht, wird sein Bild nicht auf der Fläche angezeigt und das Projektionslicht scheint nicht direkt in seine Augen.

Ausreichende Helligkeit im Unterrichtsraum

- Die Helligkeit von 3 100 lm* ermöglicht die Projektion eines hellen und klaren Bildes im Unterricht, auch in einem hellen Unterrichtsraum.
  (* 3 100 lm bei PT-CW330E und PT-CX300E.
  2 600 lm bei PT-CW240E.)

Kurzanleitung

Siehe entsprechende Seiten, um weitere Informationen zu bekommen.

1. **Einrichten des Projektors. (➡Seite 20)**
2. **Anschluss an andere Geräte. (➡Seite 25)**
3. **Das Netzkabel anschließen. (➡Seite 28)**
4. **Einschalten. (➡Seite 30)**
5. **Wahl des Eingangssignals. (➡Seite 31)**
6. **Anpassen des Bildes. (➡Seite 31)**

Inhalt

Lesen Sie sorgfältig die „Wichtige Hinweise zur Sicherheit!“ (➡Seiten 2-7).

Wichtige Hinweise

Wichtige Hinweise zur Sicherheit! 2

Inhalt 9

Hinweise für die Sicherheit 11

Sicherheitshinweise zum Transport 11
Sicherheitshinweise zur Aufstellung 11
Sicherheit 12
Entsorgung 12
Hinweise für den Betrieb 13
Zubehör 14
Optionales Zubehör 14

Vorbereitung

Über Ihren Projektor 15

Fernbedienung 15
Projektorgehäuse 16
Bedienfeld und Anzeigen 17
Verbindungsanschlüsse 18

Verwenden der Fernbedienung 19

Einlegen und Entfernen der Batterie 19
Einstellen der Fernbedienungs-ID 19

Erste Schritte

Einstellungen 20

Projektionsarten 20
Teile für Decken-oder Wandmontage (Optional) 20
Einstellen der Projektionsbildgröße 21
Einstellen der Projektorhöhe 24
Einstellen des Projektorfokus 24

Anschlüsse 25

Vor dem Anschluss an den Projektor 25
Anschlussbeispiel: Computer 26
Anschlussbeispiel: AV-Geräte 27

Grundlagen der Bedienung

Ein-/Ausschalten 28

Anschluss des Netzkabels 28
ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige 29
Einschalten des Projektors 30
Ausschalten des Projektors 30

Projizieren 31

Auswahl des Eingangssignals 31
Einstellen des Status des Bildes 31

Anzeigen von 3D-Bildern 32

Informationen zum Anzeigen von 3D-Bildern 32

Einstellungen

Bildschirmmenüs 33

Menübedienung 33
Menüstruktur 34

Bild 36

Bildmodus 36
Wandfarbe 36
Helligkeit 36
Kontrast 36
Schärfe 37
Sättigung 37
Farbton 37
Gamma 37
Farbtemperatur 37
Farbraum 37

Bildschirm 38

Bildseitenformat 38
Phase 38
Takt 38
H.Position 38
V.Position 39
Digital-Zoom 39
V. Trapez 39
Deckenmontage 39

Einstellung 40

Sprache 40
Menüposition 40
Verd. Untertitel 40
VGA Out (Standby) 40
LAN (STANDBY) 40
Testbild 41
REMOTE ID 41
Logo 41
Zurück 41

Audio 42

Stumm 42
Lautstärke 42
Im Standby-Modus (Audio) 42

Option 43

Auto-Quelle 43
Eingabe 43
Autom. aus (Min) 43
Lampeneinstellungen 43
DynamicBlack 44
Große Höhe 44

Inhalt

Staubfilter-Erinnerung 44
Information 44
3D 45
3D 45
3D umkehren 45
3D Format 45
1080p@24 46
SICHERHEITSWARNMELDUNGEN 46
3D Safety Precautions 46
LAN 47
DHCP 47
IP-Adresse 47
Subnetzmaske 47
Gateway 47
DNS 47
Speichern 48
Zurück 48
Hinweise zu den LAN-Netzwerkverbindungen 49
Computersteuerung über Netzwerk 50
Web Management 50

Wartung

Zum Anzeigenstatus 54
Falls eine Anzeige leuchtet 54
Wartung/Austausch 55
Vor der Reinigung/dem Austausch der Einheit 55
Wartung 55
Austausch der Einheit 57
Fehlerbehebung 60

Anhang

Anhang 63
Serieller Anschluss 63
Andere Anschlüsse 66
PJLink Protokoll 67
Liste der kompatiblen Signale 68
3D-kompatiblen Signale 69
Technische Angaben 70
Abmessungen 72
Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung 72
Index 73

Hinweise für die Sicherheit

Sicherheitshinweise zum Transport

- Achten Sie beim Transport des Projektors darauf, nicht den Spiegel zu berühren.
- Tragen Sie den Projektor beim Transport an der Unterseite und vermeiden Sie übermäßige Vibrationen und Erschütterungen. Dies kann die inneren Teile beschädigen zund zu Funktionsstörungen führen.
- Transportieren Sie den Projektor nicht, wenn der anpassbare Fuß ausgefahren ist. Dies kann zu einer Beschädigung des anpassbaren Fußes führen.

Sicherheitshinweise zur Aufstellung

■ Verwenden Sie den Projektor nicht im Freien.

Der Projektor ist nur zur Verwendung in Innenräumen vorgesehen.

■ Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten mit folgenden Eigenschaften:

- Orte, an denen Vibrationen und Erschütterungen auftreten, z. B. in Fahrzeugen: Dies kann die inneren Teile beschädigen zund zu Funktionsstörungen führen.
- In der Nähe der Abluftauslässe von Klimaanlagen: Abhängig von den Nutzungsbedingungen kann der Bildschirm in seltenen Fällen durch heiße Abluft aus der Abluftöffnung oder durch heiße oder kalte Luft flimmern. Achten Sie darauf, dass die Abluftöffnungen des Projektors, anderer Geräte oder Klimaanlagen nicht in Richtung der Projektorfront blasen.
- In der Nähe von Leuchten (Studioleuchten usw.) und anderen Standorten mit großen Temperaturschwankungen („Betriebsumgebung“ (➡Seite 71)): Dies kann die Lebensdauer der Lampe verringern oder zur Deformation des Außengehäuses sowie zu Funktionsstörungen führen.
- In der Nähe von Hochspannungsleitungen oder Motoren: Dies kann zu Störungen beim Betrieb des Projektors führen.
- Orte mit Hochleistungslasern: Die Ausrichtung eines Laserstrahls auf die Objektivoberfläche führt zu Schäden an den DLP-Chips.

■ Stellen Sie eine spezialisierte Techniker bei der Installation das Produkt eine Decke oder Wand.

Hierfür ist eine optionale Aufhängevorrichtung erforderlich.
Modellnr: ET-PKV100H (für hohe Decken), ET-PKV100S (für niedrige Decken),
ET-PKC200B (Projektor-Montagebasis), ET-PKC200W (für Wandaufhängung).

■ Bildschärfe

Das Projektionsobjektiv für hohe Klarheit wird von der Lichtquelle thermisch beeinträchtigt, daher ist die Bildschärfe direkt nach dem Einschalten des Projektors instabil. Warten Sie bei projiziertem Bild mindestens 30 Minuten, bevor Sie die Bildschärfe anpassen.

■ Wenn der Projektor auf einer Höhe unter ca. 1 000 m verwendet wird, dass [Höhenlage] auf [Aus] gesetzt ist.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

■ Wenn der Projektor auf einer Höhe zwischen ca. 1 000 m und 3 000 m verwendet wird, dass [Höhenlage] auf [Ein] gesetzt ist.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

■ Verwenden Sie den Projektor nicht in Höhen von mehr als 3 000 m über dem Meeresspiegel.

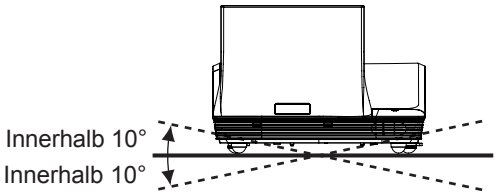
Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

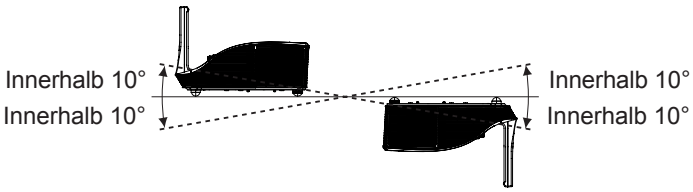
■ Legen Sie die Umgebungstemperatur fest und bestätigen Sie sie [„Betriebsumgebung“ (➡Seite 71)].

Hinweise für die Sicherheit

Neigen Sie den Projektor nicht und legen Sie ihn nicht auf die Seite.

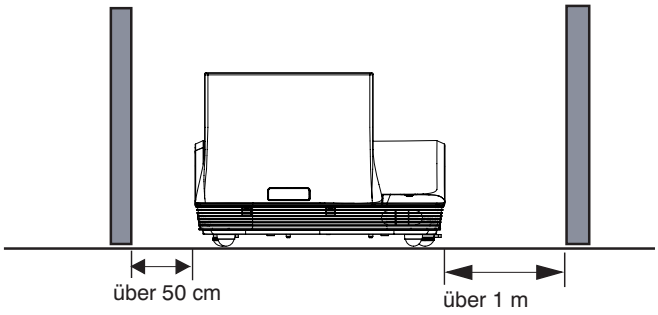
Neigen Sie das Projektorgehäuse vertikal nicht über ±10 Grad und horizontal nicht über ±10 Grad. Eine zu starke Neigung kann die Lebensdauer der Bauteile verkürzen.

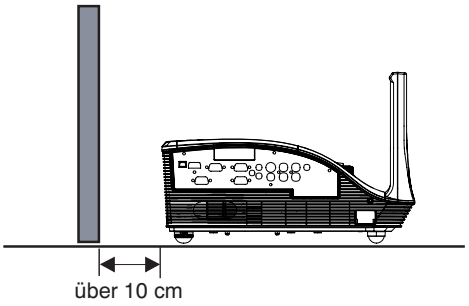




Vorsichtshinweise für die Aufstellung der Projektoren

- Stellen Sie nicht mehrere Projektoren aufeinander.
- Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen des Projektors (Einlass und Auslass).
- Heizungs-und Kühlungsluft aus Klimaanlagen darf nicht direkt auf die Belüftungsöffnungen (Einlass und Auslass) des Projektors geblasen werden.





- Stellen Sie den Projektor nicht in einem geschlossenen Raum auf.
  Wenn Sie den Projektor in einem geschlossenen Raum aufstellen müssen, muss dieser mit einem zusätzlichen Klima-und Belüftungssystem ausgerüstet werden. Bei unzureichender Belüftung kann die verbleibende Wärme unter Umständen den Schutzschalter des Projektors auslösen.

Sicherheit

Treffen Sie für die Benutzung des Projektors Sicherheitsmaßnahmen, die folgende Vorfälle abdecken.

- Verlust Ihrer persönlichen Registrierungsangaben.
- Unerlaubte Bedienung durch nicht autorisierte Dritte.
- Störung oder Abschalten dieses Produkts durch nicht autorisierte Dritte.

Sicherheitsanleitung (➡Seite 52)

- Verwenden Sie ein Kennwort, das nicht leicht zu erraten ist.
- Ändern Sie Ihr Passwort regelmäßig.
- Panasonic und dessen Partnerunternehmen befragen Kunden nie nach ihrem Passwort. Sollten Sie nach Ihrem Passwort gefragt werden, geben Sie es nicht heraus.
- Das zum Anschluss verwendete Netzwerk muss durch eine Firewall oder andere Mittel gesichert sein.
- Legen Sie für die Websteuerung ein Passwort fest und schränken Sie die Benutzer ein, die sich anmelden können.

Entsorgung

Fragen Sie für die korrekte Entsorgung des Geräts Ihre örtlichen Behörden oder den Händler zu den korrekten Entsorgungsmethoden.
Die Lampe enthält Quecksilber. Fragen Sie für die Entsorgung der Lampe Ihre örtlichen Behörden oder den Händler zu den korrekten Entsorgungsmethoden.
Entsorgen Sie gebrauchte Batterien gemäß den Anweisungen, den örtlichen Entsorgungsrichtlinien oder den gesetzlichen Vorschriften.

Hinweise für den Betrieb

Optimale Bildqualität

- Schließen Sie die Vorhänge oder Fensterläden und schalten Sie alle Beleuchtungen in Leinwandnähe aus, um eine Beeinflussung durch Lichteinfall von außen oder durch die Innenbeleuchtung auf die Leinwand zu vermeiden.
- Je nach dem Einsatzort des Projektors kann die erwärmte Luft einer Abluftöffnung oder warme bzw. kalte Luft einer Klimaanlage zu einem flimmernden Effekt auf der Projektionsfläche führen.
  Verwenden Sie das Gerät nicht an Orten, wo sich zwischen Projektor und Projektionsfläche Luftströme von Projektoren, anderen Geräten und Klimaanlagen befinden.
- Die Wärmeentwicklung der Lampe des Projektors wirkt sich auf das Objektiv aus. Daher ist die Fokussierung direkt nach dem Einschalten instabil. Die Fokussierung stabilisiert sich nach einer Projektionsdauer von 30 Minuten oder länger.

Berühren Sie die Spiegeloberfläche und die Projektionslinse nicht mit bloßen Händen.

Wenn die Spiegeloberfläche und die Projektionslinse durch Fingerabdrücke oder sonstige Einwirkungen verschmutzt werden, wird dieser Schmutz vergrößert und auf die Projektionsfläche projiziert.

DLP-Chips

- Die DLP-Chips sind präzisionsgefertigt. In seltenen Fällen können Pixel hoher Präzision fehlen oder immer leuchten, aber dies ist keine Fehlfunktion.
- Die Ausrichtung eines Hochleistungs-Laserstrahls auf das Projektionsfenster kann die DLP-Chips beschädigen.

Optische Komponenten

Der Betrieb des Projektors in einer Umgebung mit hohen Temperaturen oder starker Verunreinigung durch Staub oder Tabakrauch verringert die Lebensdauer der optischen Komponenten und kann ihren Austausch nach weniger als einem Betriebsjahr erforderlich machen. Weitere Informationen hierzu erhalten Sie von Ihrem Händler.

Lampe

Die Lichtquelle des Projektors ist eine Quecksilberlampe mit hohem Innendruck.
Hochdruck-Quecksilberlampen weisen folgende Eigenschaften auf.

- Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Nutzungsdauer ab.
- Bei Erschütterung kann die Lampe unter starker Geräusch-und Splitterentwicklung platzen.
- Die Lebensdauer der Lampe hängt in hohem Maße von individuellen Umständen und Nutzungsbedingungen ab. Insbesondere trägt die kontinuierliche Verwendung über 22 Stunden und häufiges Ein-und Ausschalten zum starken Verschleiß der Lampe und zur Verkürzung ihrer Lebensdauer bei.
- In seltenen Fällen kann die Lampe kurz nach der Projektion platzen.
- Wenn die Lampe über ihre Wechselfrist hinaus verwendet wird, besteht ein höheres Risiko des Platzens. Tauschen Sie zdie Lampeneinheit regelmäßig aus (➡Seite 58).
- Wenn die Lampe platzt, entweicht das in der Lampe enthaltene Gas in Form von Rauch.
- Wir empfehlen, Ersatzlampen bereit zu halten.
- Wir empfehlen, die Lampeneinheit von einem autorisierten Techniker oder Ihrem Händler ersetzen zu lassen.

Verbindungen zu Computern oder Peripheriegeräten

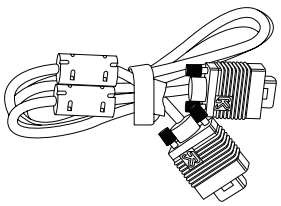
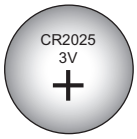
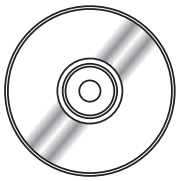
Befolgen Sie die beiliegende Installationsanleitung, um die Einhaltung der Sicherheitsstandards zu gewährleisten. Dazu gehört auch die Verwendung des im Lieferumfang enthaltenen Stromkabels und der abgeschirmten Schnittstellenkabel, wenn ein Computer oder ein anderes Peripheriegerät angeschlossen werden.

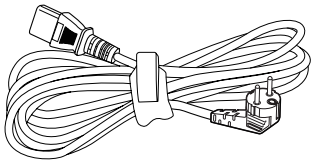
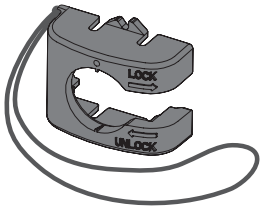
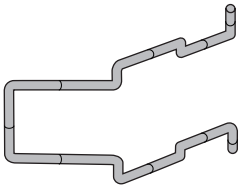
Name und Adresse des Importeurs innerhalb der Europäischen Union
Panasonic Marketing Europe GmbH
Panasonic Testing Center
Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany

Hinweise für die Sicherheit

Zubehör

Kontrollieren Sie, ob das nachstehend aufgeführte Zubehör vollständig vorhanden ist. Die Nummern in Klammern geben die Anzahl der Zubehörteile an.

Fernbedienung (x1) (H458SZ01G001)	Computerkabel (x1) (H4200200G005)	Lithium-Knopfzelle CR2025 (x1)	CD-ROM (x1) (H368SY01G001(B))
		 (Beim Kauf in Fernbedienung eingeschlossen)	

Netzkabel (x1) (H4200128G001)	Netzkabelabdeckung (x1) (H758SZ02G001)	Netzkabelhalter (x1) (H618SZ09H001)
		

Achtung

Entfernen Sie die Netzkabelabdeckkappe und das Verpackungsmaterial nach dem Auspacken des Projektors ordnungsgemäß.

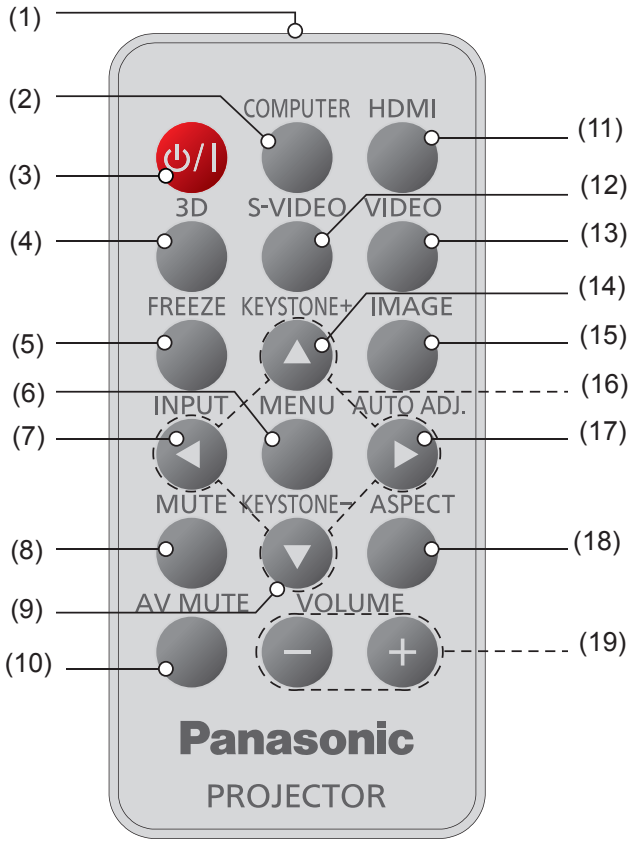
- Im Falle des Verlusts von Zubehör wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.
- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.
- Bewahren Sie kleine Teile sachgemäß auf und halten Sie sie fern von kleinen Kindern.

Optionales Zubehör

Optionen	Modellnr.
Ersatz-Lampeneinheit	ET-LAC300 (für PT-CW330E und PT-CX300E) ET-LAC200 (für PT-CW240E)
Deckenaufhängevorrichtung	ET-PKV100H (für hohe Decken) ET-PKV100S (für niedrige Decken)
Projektor-Montagebasis	ET-PKC200B
Wandmontagehalterung	ET-PKC200W

Über Ihren Projektor

Fernbedienung



(1) Fernbedienungs-Signalgeber

(2) Taste <COMPUTER>
Wechselt zwischen Eingang COMPUTER 1 oder COMPUTER 2. Wenn einer der Eingänge ausgewählt wird, wird durch Drücken der Taste <COMPUTER> zum anderen Eingang gewechselt.

(3) <⏻/|>-Taste
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.

(4) Taste <3D>
Zeigt Menü [3D] an.

(5) Taste <FREEZE>
Hält zeitweise das Bild an und schaltet den Ton stumm.
Erneut drücken, um zum vorherigen Zustand zurückzukehren.

(6) Taste <MENU>
Schaltet das Hauptmenü ein/aus.

(7) Taste <INPUT>
Zeigt Menü [Quelle] an (➡Seite 31).

(8) Taste <MUTE>
Schaltet den Ton zeitweise stumm.
Erneut drücken, um zum vorherigen Zustand zurückzukehren.

(9) Taste <KEYSTONE ->
Passt das Bild an, um eine durch die Neigung des Projektors verursachte Verzerrung auszugleichen.

(10) Taste <AV MUTE>
Schaltet kurzzeitig Audio und Video aus/ein.
Erneut drücken, um zum vorherigen Zustand zurückzukehren.

(11) Taste <HDMI>
Wechselt zur HDMI-Quelle.

(12) Taste <S-VIDEO>
Wechselt zur S-Video-Quelle.

(13) Taste <VIDEO>
Wechselt zur Video-Quelle.

(14) Taste <KEYSTONE +>
Passt das Bild an, um eine durch die Neigung des Projektors verursachte Verzerrung auszugleichen.

(15) Taste <IMAGE>
Wählt den Bildmodus unter **Brillant**, **PC**, **Film**, **Spiel** und **Benutzer**.

(16) Tasten ▲▼◄►
Zur Menübedienung.

(17) Taste <AUTO ADJ.>
Automatische Synchronisierung des Projektors mit der Eingangsquelle.

(18) Taste <ASPECT>
Wählt [Bildseitenformat] in [Bildschirm].

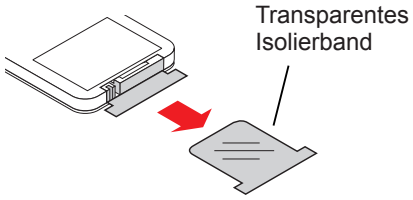
(19) Tasten <VOLUME +/->
Erhöht/senkt die Lautsprecher-Lautstärke.

Achtung

- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Vermeiden Sie den Kontakt mit Flüssigkeiten.
- Versuchen Sie nicht, die Fernbedienung zu verändern oder zu zerlegen.

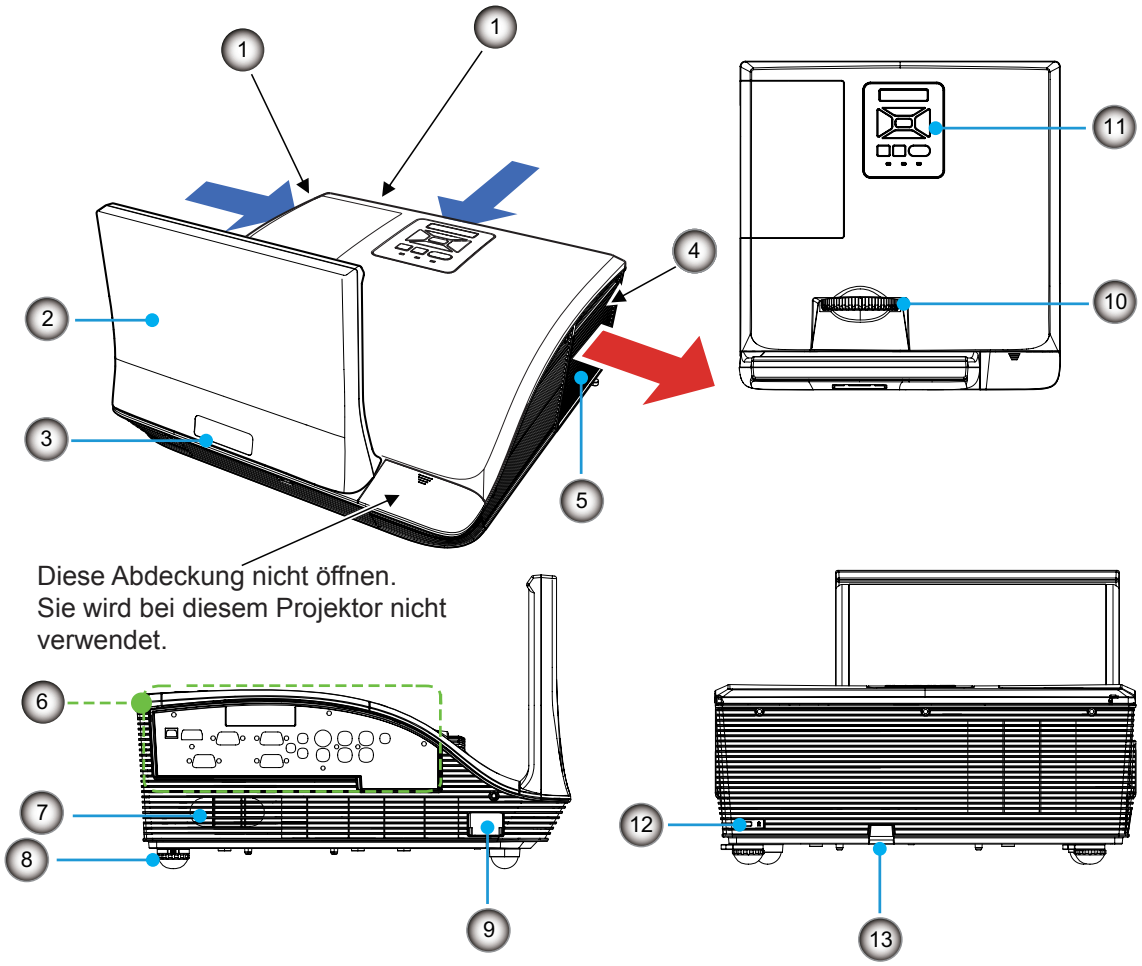
Hinweis

- Die Funktion <AUTO ADJ.> optimiert evtl. die Bildposition oder die Auflösung nicht, dies ist abhängig vom Eingangssignalformat und den Bildinhalten. Wechseln Sie in diesem Fall zu einem anderen Bild und führen Sie <AUTO ADJ.> erneut aus.
- Wenn die Fernbedienung direkt auf den Projektor gerichtet wird (Signalempfänger für Fernbedienung) beträgt der Übertragungsbereich für die Fernbedienung 8 m. Der in vier Richtungen mögliche Übertragungsbereich (aufwärts, abwärts, links und rechts vom Projektor) beträgt ± 35°, wobei sich die Übertragungsentfernung verringern kann.
- Wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Fernbedienungs-Signalempfänger Hindernisse befinden, funktioniert die Fernbedienung unter Umständen nicht ordnungsgemäß.
- Sie können den Projektor bedienen, indem Sie das Fernbedienungssignal auf die Projektionsfläche richten. Aufgrund des durch die Eigenschaften des Bildschirms verursachten Lichtverlustes kann die Reichweite der Fernbedienung dabei variieren.
- Wenn der Fernbedienungs-Signalempfänger mit Leuchtstofflicht oder anderen starken Lichtquellen beleuchtet wird, lässt sich der Projektor unter Umständen nicht bedienen. Stellen Sie den Projektor so weit von der Lichtquelle entfernt wie möglich auf.
- Alle Funktionen des Projektors können mit der Fernbedienung gesteuert werden. Verlieren Sie die Fernbedienung nicht.
- Entfernen Sie vor der ersten Verwendung der Fernbedienung das transparente Isolierband.



Über Ihren Projektor

Projektorgehäuse



(1) Lufteinlass

(2) Spiegelabdeckung

(3) Signalempfänger der Fernbedienung

(4) Luftauslass

WARNUNG:

■Halten Sie die Hände sowie Gegenstände von der Entlüftungsöffnung fern.

- Halten Sie Hände und Gesicht fern.
- Fassen Sie nicht mit dem Finger in die Öffnung.
- Halten Sie wärmeempfindliche Gegenstände fern.

Die erhitzte Luft aus der Entlüftungsöffnung Verbrennungen oder äußere Beschädigungen verursachen.

(5) Lampenabdeckung (➡Seite 59)

(6) Verbindungsanschlüsse (➡Seite 18)

(7) Lautsprecher

(8) Verstellbare Füße

Zur Einstellung des Projektionswinkels.

(9) Anschluss <AC IN>

(10) Fokussier-Ring

Zur Einstellung des Fokus.

(11) Bedienfeld und Anzeigen (➡Seite 17)

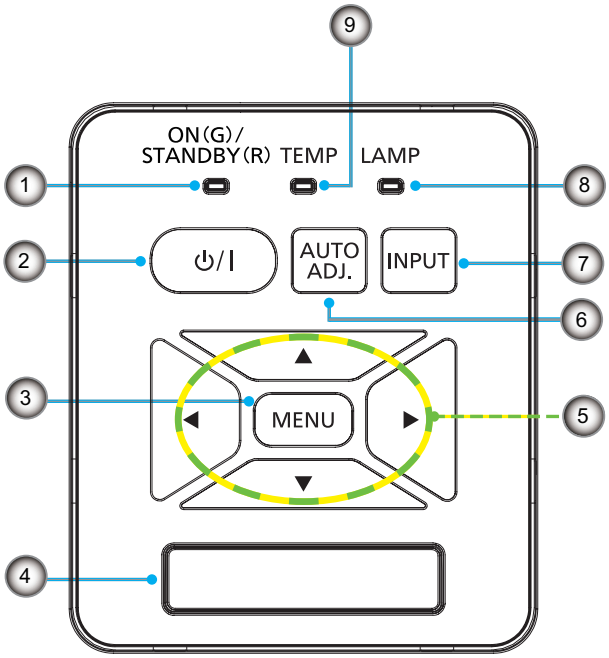
(12) Sicherheitsschlitz

Bringen Sie hier das im Handel erhältliche Kensington-Bügelschloss an, um Ihren Projektor zu schützen. Kompatibel mit dem Kensington MicroSaver Sicherheitssystem.

(13) Sicherheitsleiste

Sie können eine spezielle Draht-Diebstahlsicherung befestigen.

Bedienfeld und Anzeigen



(1) <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige
Zeigt den Projektorstatus an.

(2) Taste <⏻/|>
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.

(3) Taste <MENU>
Schaltet das Hauptmenü ein/aus.

(4) Signalempfänger der Fernbedienung

(5) Tasten ▲▼◄►
Zur Menübedienung.

(6) Taste <AUTO ADJ.>
Automatische Synchronisierung des Projektors mit der Eingangsquelle für den Computereingang.

Hinweis

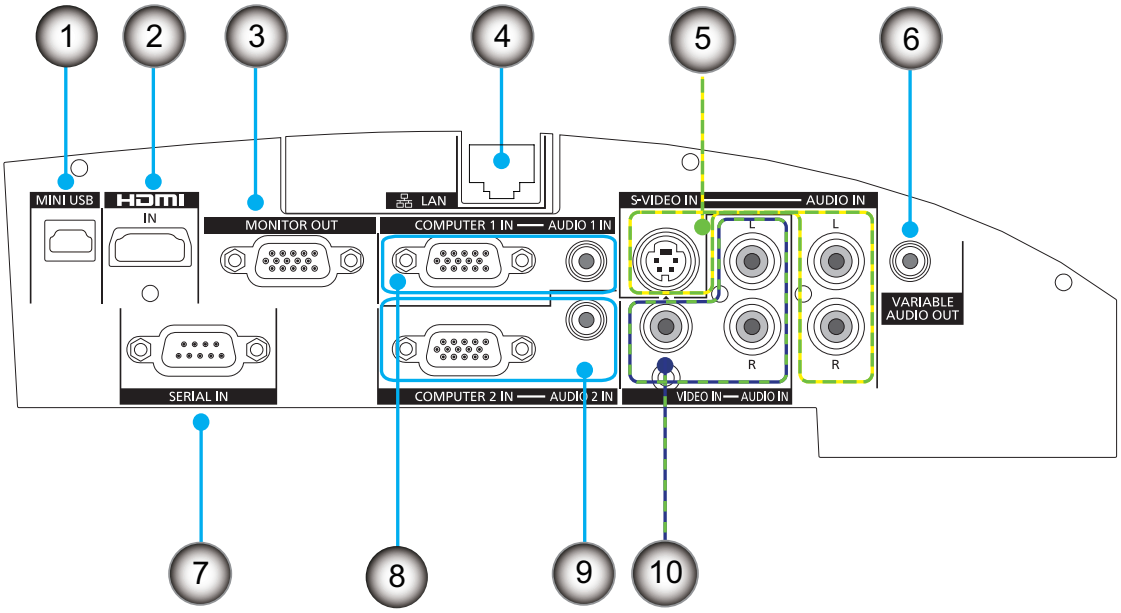
- Die Funktion <AUTO ADJ.> optimiert evtl. die Bildposition oder die Auflösung nicht, dies ist abhängig vom Eingangssignalformat und den Bildinhalten. Wechseln Sie in diesem Fall zu einem anderen Bild und führen Sie <AUTO ADJ.> erneut aus.

(7) Taste <INPUT>
Zeigt Menü [Quelle] an (➡Seite 31).

(8) <LAMP>-Anzeige
Zeigt den Status der Projektorlampe an.

(9) <TEMP>-Anzeige
Zeigt den Status der Innentemperatur oder des Kühlgebläses des Projektors an.

Verbindungsanschlüsse



(1) **<MINI USB>**
Für Wartungszwecke.

(2) **Anschluss <HDMI IN>**
Zum Anschluss von HDMI-Eingangssignalen.

(3) **<MONITOR OUT>**
Ausgänge für die Signaleingänge COMPUTER 1 oder COMPUTER 2 zum Projektor.

(4) **<LAN>**
Zum Anschluss eines LAN-Kabels für die Netzwerkverbindung.

(5) **<S-VIDEO IN> <S-VIDEO AUDIO IN>**
Anschluss für S-VIDEO IN-Eingangssignal und AUDIO IN-Signal.

(6) **<VARIABLE AUDIO OUT>**
Gibt die in den Projektor eingegebenen Audiosignale aus.

(7) **<SERIAL IN>**
Zum Anschluss an einen Computer über ein RS-232C-Kabel.

(8) **<COMPUTER 1 IN>**
<COMPUTER 1 AUDIO IN>
Anschluss für COMPUTER 1 IN-Eingangssignal und AUDIO 1 IN-Signal.

(9) **<COMPUTER 2 IN>**
<COMPUTER 2 AUDIO IN>
Anschluss für COMPUTER 2 IN-Eingangssignal und AUDIO 2 IN-Signal.

(10) **<VIDEO IN>**
<VIDEO AUDIO IN>
Anschluss für VIDEO IN-Eingangssignal und AUDIO IN-Signal.

Achtung

- Wenn ein LAN-Kabel direkt mit dem Projektor verbunden ist, muss die Netzwerkverbindung in Innenräumen vorgenommen werden.

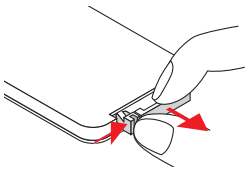
Hinweis

- Wenn der Anschluss <HDMI IN> über ein HDMI-DVI-Konvertierungskabel an einen Computer angeschlossen ist, kann nur ein Video- und kein analoges Audiosignal am Eingang anliegen.

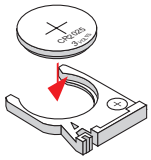
Verwenden der Fernbedienung

Einlegen und Entfernen der Batterie

1) Drücken Sie die Führung und ziehen Sie die Batteriehalterung heraus.

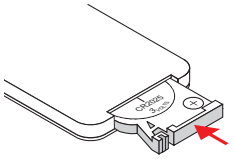


2) Setzen Sie die neue Batterie in das Batteriefach ein.



Entfernen Sie die alte Lithium-Knopfzelle und installieren Sie eine Neue (CR2025). Achten Sie darauf, dass die Seite mit „+“ nach oben zeigt.

3) Setzen Sie die Halterung wieder ein.



Achtung

- Achten Sie bei der Entsorgung einer Lithium-Ionen-Batterie darauf, dass beide Seiten (+/-) mit Isolierband oder Klebeband abgedeckt. Entsorgen Sie sie gemäß den lokalen gesetzlichen Richtlinien.

Einstellen der Fernbedienungs-ID

Wenn Sie das System mit mehreren Projektoren verwenden, können Sie mit einer einzigen Fernbedienung alle Projektoren gleichzeitig oder jeden Projektor einzeln steuern, wenn den einzelnen Projektoren eine eindeutige ID-Nummer zugewiesen wird.
Nachdem Sie die Fernbedienungs-ID des Projektors eingestellt haben, stellen Sie dieselbe Fernbedienungs-ID an der Fernbedienung ein.
Dieser Projektor bietet 7 unterschiedliche Fernbedienungs-ID: [All], [ID1]~[ID6], die erste Fernbedienungs-ID ist [All].

■ Einstellen der Fernbedienungs-ID

1) Drücken Sie auf die Taste <IMAGE>, während Sie die Taste <MENU> drücken. Die Anzahl des Drückens der Taste <IMAGE> entspricht der gewünschten Fernbedienungs-ID.
Die Auswahl beim Drücken der Taste <IMAGE> ist wie folgt:
ID1 = 1 Mal, ID2 = 2 Mal, ID3 = 3 Mal, ID4 = 4 Mal, ID5 = 5 Mal, ID6 = 6 Mal.

2) Der Fernbedienungs-ID wird geändert, wenn die Taste <MENU> losgelassen wird.

■ Zurücksetzen der Fernbedienungs-ID

1) Der Fernbedienungs-ID wird zurückgesetzt auf [All] (Standard), wenn die Tasten <MENU> und <IMAGE> gleichzeitig über 10 Sekunden oder länger gedrückt werden.

Hinweis

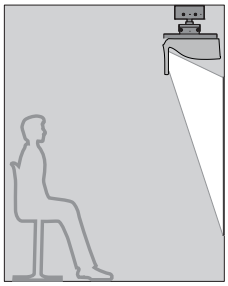
- Wenn Sie den Projektor unter dem Modus [All] betreiben, können gleichzeitig mehrere Projektoren betrieben werden.
- Falls die Taste <IMAGE> 7 Mal oder mehr gedrückt wird, ändert sich der Fernbedienungs-ID nicht (die Betätigung ist ungültig).
- Einstellung der Fernbedienungs-ID siehe [REMOTE ID] im Menü [Einstellung] (➡Seite 41).
- Wenn die Batterie längere Zeit nicht verwendet wird oder aus der Fernbedienung entfernt wird, wird die Fernbedienungs-ID zurückgesetzt.

Einstellungen

Projektionsarten

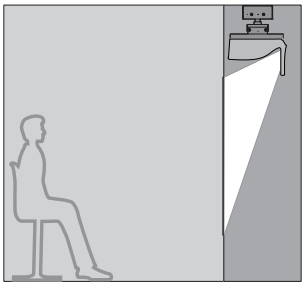
Der Projektor kann für folgende 4 Projektionsarten verwendet werden und Sie können die gewünschte Methode am Projektor einstellen.

■ Montage an der Decke und Vorwärtsprojektion

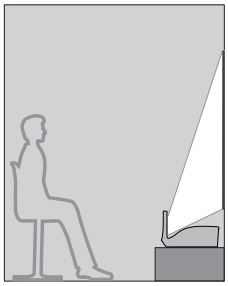


■ Montage an der Decke und Projektierung von hinten

(Durchscheinende Projektionsfläche verwenden)

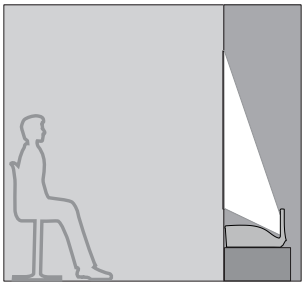


■ Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden und Vorwärtsprojektion



■ Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden, Projektion von hinten

(Durchscheinende Projektionsfläche verwenden)



Achtung

- Um die optimale Anzeigequalität zu erzielen, stellen Sie den Projektor an einem Standort auf, an dem die Projektionsfläche so wenig Licht wie möglich (Tageslicht, Licht von Beleuchtungsanlagen usw.) ausgesetzt ist. Ziehen Sie außerdem die Vorhänge zu, schließen Sie Fensterläden und schalten Sie die Beleuchtung aus.

Teile für Decken-oder Wandmontage (Optional)

Sie können den Projektor unter Verwendung der optionalen Aufhängevorrichtung (ET-PKV100H: für hohe Decken, ET-PKV100S: für niedrige Decken), die optionale Projektor-Montageabhängung ET-PKC200B aufhängen und optionale Wandmontagehalterung ET-PKC200W.

- Verwenden Sie nur die für diesen Projektor vorgesehenen Deckenhalterungen oder Wandmontagehalterung.
- Beachten Sie beim Installieren der Aufhängevorrichtung und des Projektors das Installationshandbuch für die Deckenhalterung oder Wandmontagehalterung.

Achtung

- Um die Leistung und Sicherheit des Projektors zu gewährleisten, muss die Installation der Aufhängevorrichtung oder Wandmontagehalterung durch Ihren Händler oder einen qualifizierten Techniker erfolgen.

Einstellen der Projektionsbildgröße

Stellen Sie den Projektor entsprechend der folgenden Abbildung und den auf der nächsten Seite angegebenen Projektionsentfernungen auf.

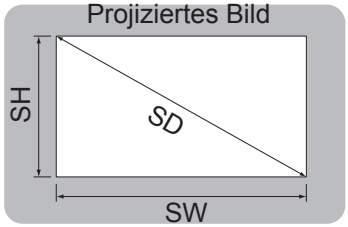
Achtung

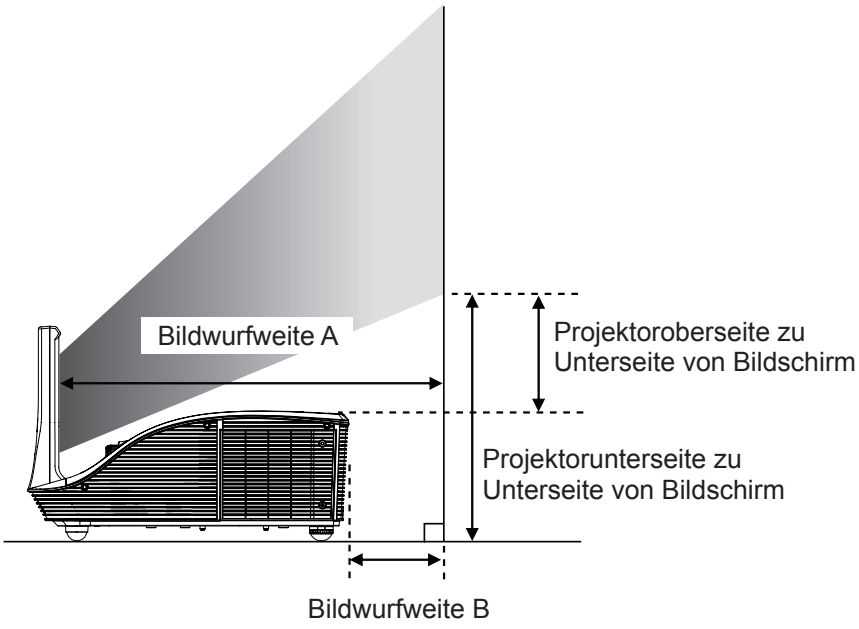
- Bitte lesen Sie sorgfältig die „Hinweise für die Sicherheit“ vor der Installation dieses Projektors (➡Seiten 11-14).
- Verwenden Sie den Projektor und das Hochleistungs-Lasergerät nicht im selben Raum. Wenn ein Laserstrahl auf das Objektiv trifft, können die DLP-Chips beschädigt werden.

Hinweis

- Achten Sie darauf, dass die Oberfläche der Projektionsfläche nicht gebogen ist, da sonst das Projektionsbild evtl. nicht korrekt projiziert wird.

SH	Höhe des Projektionsbereichs (m)
SW	Breite des Projektionsbereichs (m)
SD	Länge der Diagonale des Projektionsbereichs (m)





■ Projektionsentfernungen für PT-CW330E, PT-CW240E

● Für das Bildformat 16:10 (Gerät: m)

(Es können Fehler in den Dimensionen auftreten, wie nachstehend in der Tabelle gezeigt.)

Projektionsgröße			Bildwurfweite A	Bildwurfweite B	Projektoroberseite zu Unterseite von Bildschirm	Projektorunterseite zu Unterseite von Bildschirm
Diagonale (SD)	Höhe (SH)	Breite (SW)				
1,778 (70")	0,942	1,508	0,516	0,181	0,161	0,236
2,032 (80")	1,077	1,723	0,597	0,262	0,194	0,269
2,286 (90")	1,212	1,939	0,678	0,343	0,228	0,303
2,540 (100")	1,346	2,154	0,759	0,424	0,262	0,337

● Für das Bildformat 16:9 (Gerät: m)

(Es können Fehler in den Dimensionen auftreten, wie nachstehend in der Tabelle gezeigt.)

Projektionsgröße			Bildwurfweite A	Bildwurfweite B	Projektoroberseite zu Unterseite von Bildschirm	Projektorunterseite zu Unterseite von Bildschirm
Diagonale (SD)	Höhe (SH)	Breite (SW)				
1,778 (70")	0,872	1,550	0,532	0,197	0,216	0,291
2,032 (80")	0,996	1,771	0,615	0,280	0,257	0,332
2,286 (90")	1,121	1,992	0,698	0,363	0,299	0,374

● Für das Bildformat 4:3 (Gerät: m)

(Es können Fehler in den Dimensionen auftreten, wie nachstehend in der Tabelle gezeigt.)

Projektionsgröße			Bildwurfweite A	Bildwurfweite B	Projektoroberseite zu Unterseite von Bildschirm	Projektorunterseite zu Unterseite von Bildschirm
Diagonale (SD)	Höhe (SH)	Breite (SW)				
1,778 (70")	1,067	1,422	0,591	0,256	0,191	0,266
2,032 (80")	1,219	1,626	0,683	0,348	0,229	0,304

● Berechnungsformeln für Projektionsentfernung

Jeder andere Projektionsabstand kann anhand der folgenden Berechnungen gemäß den Abmessungen der Projektionsfläche (m) berechnet werden.
Das Rechenergebnis wird in der Einheit „m“ angegeben. (Der berechnete Abstand kann gewisse Fehler enthalten.)
Wenn die Abmessungen der Projektionsfläche als „SD“ angegeben werden,

	Für das Bildformat 16:10	Für das Bildformat 16:9	Für das Bildformat 4:3
Bildschirmhöhe (SH)	= SD × 0,530	= SD × 0,490	= SD × 0,6
Bildschirmbreite (SW)	= SD × 0,848	= SD × 0,872	= SD × 0,8
Bildwurfweite A	= 0,3189 × SD – 0,0508	= 0,3276 × SD – 0,05072	= 0,3610 × SD – 0,05069

Achtung

- Um die Funktionsfähigkeit des Objektivs zu erhalten, stellen Sie bitte die Bildwurfweite A zwischen 0,516 m und 0,759 m fest.

Hinweis

- Das Bildwurfverhältnis beträgt 0,35:1, wenn die Projektionsgröße 80 Zoll beträgt.

■ Projektionsentfernungen für PT-CX300E

● Für das Bildformat 4:3 (Gerät: m)

(Es können Fehler in den Dimensionen auftreten, wie nachstehend in der Tabelle gezeigt.)

Projektionsgröße			Bildwurfweite A	Bildwurfweite B	Projektoroberseite zu Unterseite von Bildschirm	Projektorunterseite zu Unterseite von Bildschirm
Diagonale (SD)	Höhe (SH)	Breite (SW)				
1,524 (60")	0,914	1,219	0,523	0,188	0,182	0,257
1,778 (70")	1,067	1,422	0,617	0,282	0,225	0,300
2,032 (80")	1,219	1,626	0,711	0,376	0,268	0,343
2,286 (90")	1,372	1,829	0,805	0,470	0,311	0,386

● Für das Bildformat 16:10 (Gerät: m)

(Es können Fehler in den Dimensionen auftreten, wie nachstehend in der Tabelle gezeigt.)

Projektionsgröße			Bildwurfweite A	Bildwurfweite B	Projektoroberseite zu Unterseite von Bildschirm	Projektorunterseite zu Unterseite von Bildschirm
Diagonale (SD)	Höhe (SH)	Breite (SW)				
1,524 (60")	0,747	1,328	0,573	0,238	0,312	0,387
1,778 (70")	0,872	1,550	0,676	0,340	0,387	0,462
2,032 (80")	0,996	1,771	0,778	0,443	0,463	0,538

● Berechnungsformeln für Projektionsentfernung

Jeder andere Projektionsabstand kann anhand der folgenden Berechnungen gemäß den Abmessungen der Projektionsfläche (m) berechnet werden.
Das Rechenergebnis wird in der Einheit „m“ angegeben. (Der berechnete Abstand kann gewisse Fehler enthalten.) Wenn die Abmessungen der Projektionsfläche als „SD“ angegeben werden.

	Für das Bildformat 16:9	Für das Bildformat 4:3
Bildschirmhöhe (SH)	= SD × 0,6	= SD × 0,490
Bildschirmbreite (SW)	= SD × 0,8	= SD × 0,872
Bildwurfweite A	= 0,3700 × SD – 0,04150	= 0,4037 × SD – 0,04202

Achtung

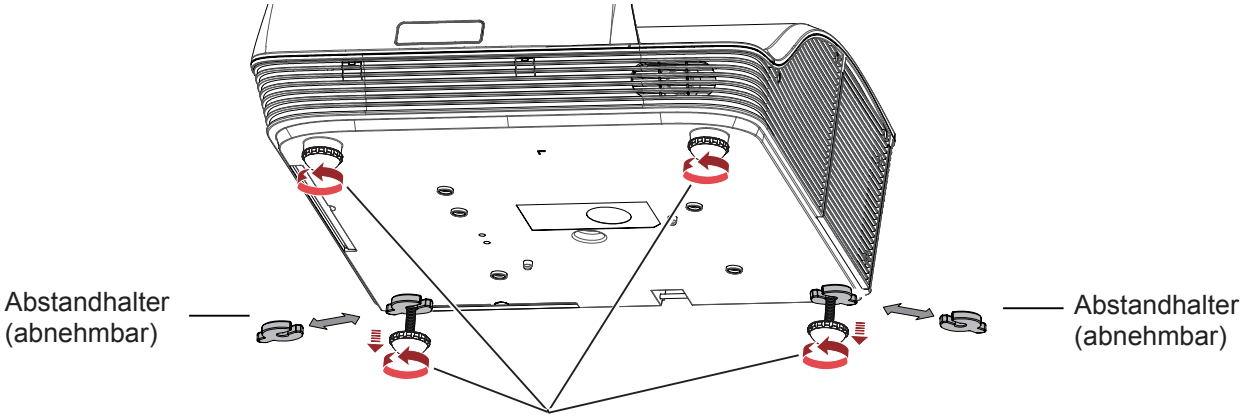
- Um die Funktionsfähigkeit des Objektivs zu erhalten, stellen Sie bitte die Bildwurfweite A zwischen 0,523 m und 0,805 m fest.

Hinweis

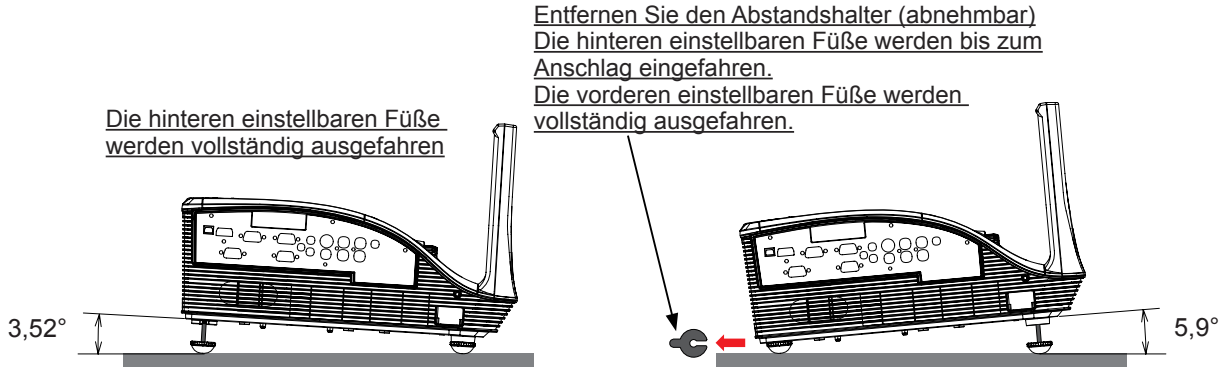
- Das Bildwurfverhältnis beträgt 0,44:1, wenn die Projektionsgröße 80 Zoll beträgt.

Einstellen der Projektorhöhe

Der Projektor ist mit verstellbaren Füßen ausgestattet, um die Bildhöhe einzustellen.
Verlängern Sie die einstellbaren Füße, indem Sie sie in der Richtung drehen, die in der Abbildung gezeigt wird.
Durch Drehen in die entgegengesetzte Richtung werden sie wieder eingefahren.



Ziehen Sie den abnehmbaren Abstandshalter mit dem konvexen Teil heraus.
Drehen Sie die hinteren einstellbaren Füße mit dem vorhandenen Abstandhalter. Der Einstellbereich beträgt 3,52°.
Wenn der Abstandhalter (abnehmbar) entfernt ist, werden die hinteren einstellbaren Füße bis zum Anschlag eingefahren und die vorderen vollständig ausgefahren. Der Einstellbereich beträgt 5,9° in der Gegenrichtung.

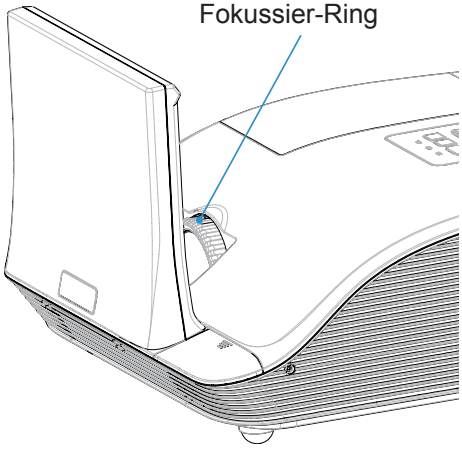

Die hinteren einstellbaren Füße werden vollständig ausgefahren
Entfernen Sie den Abstandshalter (abnehmbar)
Die hinteren einstellbaren Füße werden bis zum Anschlag eingefahren.
Die vorderen einstellbaren Füße werden vollständig ausgefahren.
3,52°
5,9°

Achtung

- An der Luftaustrittsöffnung tritt heiße Luft aus. Berühren Sie die Luftaustrittsöffnung beim Einstellen der einstellbaren Füße nicht.
- Halten Sie den Abstandshalter von Kindern fern und lagern Sie ihn nach dem Entfernen auf geeignete Weise.

Einstellen des Projektorfokus

Drehen Sie zum Fokussieren den Fokussier-Ring, bis das Bild klar ist.



Anschlüsse

Vor dem Anschluss an den Projektor

- Lesen Sie vor dem Anschluss die Bedienungsanleitung des Gerätes, das angeschlossen werden soll, sorgfältig durch.
- Schalten Sie die Geräte vor dem Anschluss der Kabel aus.
- Wenn zum Gerät kein Verbindungskabel mitgeliefert wurde oder wenn für den Anschluss an dieses Gerät kein optionales Kabel verfügbar ist, halten Sie ein entsprechendes Systemverbindungskabel für das Gerät bereit.
- Videosignale, die zu stark zittern, können dazu führen, dass das Bild auf der Leinwand willkürlich flackert oder flimmert.
  In diesem Fall muss eine Zeitkorrekturschaltung (TBC) angeschlossen werden.
- Der Projektor akzeptiert folgende Signale: VIDEO, S-VIDEO, analoges RGB (mit TTL-Synchronisierungsebene) und digitale Signale.
- Einige Computermodelle sind nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn Sie für den Anschluss von Geräten an den Projektor lange Kabel verwenden, besteht die Möglichkeit, dass das Bild nur bei Verwendung eines Entzerrers richtig ausgegeben wird.
- Weitere Informationen über die vom Projektor unterstützten Videosignale siehe „Liste der kompatiblen Signale“ (➡Seiten 68-69).

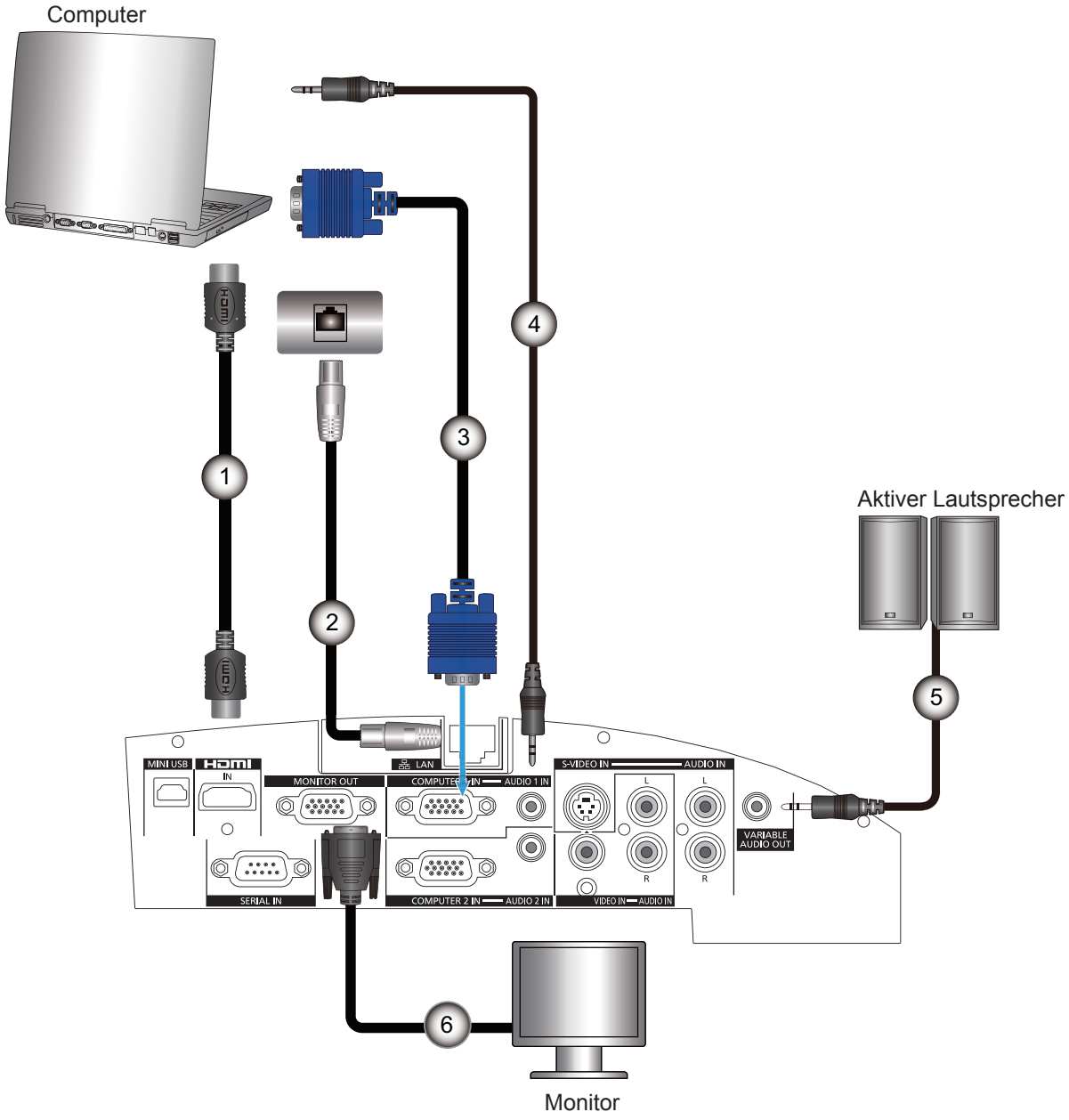
Achtung

- Verwenden Sie beim Anschluss eines Videogerätes nur Geräte mit integrierter Zeitkorrekturschaltung (TBC) oder verwenden Sie eine TBC zwischen dem Projektor und dem Videogerät.
- Wenn nicht den Standards entsprechende Burst-Signale angeschlossen werden, können Bildstörungen auftreten. Schalten Sie in diesem Fall eine TBC zwischen den Projektor und das Videogerät.

Hinweis

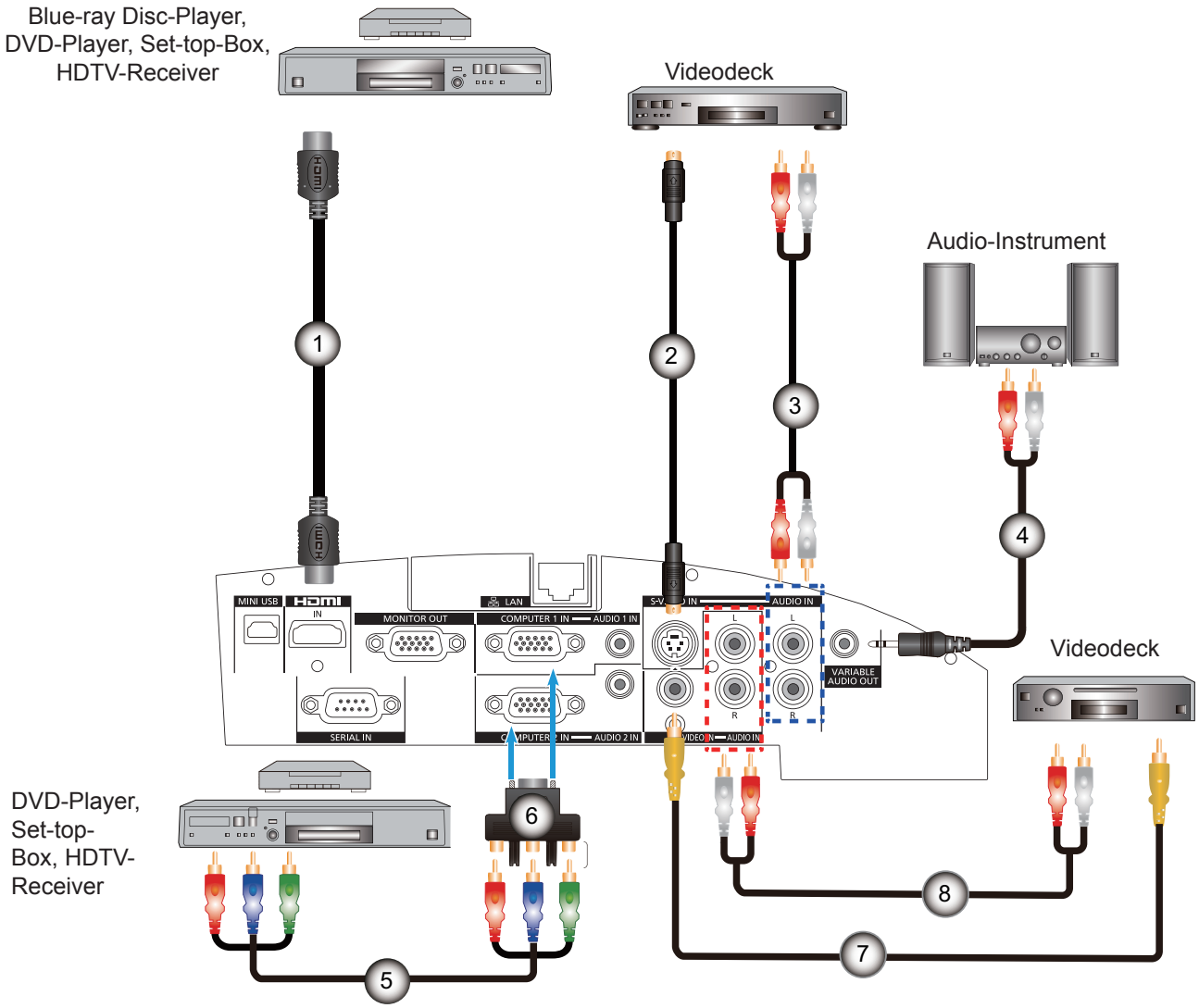
- Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, das den HDMI-Standards entspricht, z. B. ein HDMI High Speed-Kabel. Falls ein Kabel verwendet wird, dass die HDMI-Standards nicht erfüllt, kann das Video unterbrochen oder nicht angezeigt werden. Benutzen Sie beim Anschluss eines 1080p-Signals ein mit dem 1080p-Signal kompatibles Kabel.
- VIERA link (HDMI) wird von diesem Projektor nicht unterstützt.

Anschlussbeispiel: Computer



(1) HDMI-Kabel
(2) LAN-Kabel
(3) Computer-Kable
(4) Stereo-Audio-Kabel
(5) Stereo-Audio-Kabel
(6) Computer-Kable

Anschlussbeispiel: AV-Geräte



(1) HDMI-Kabel
(2) S-Video-Kabel
(3) Stereo-Audio-Kabel
(4) Mini Stereo-Audio-Kabel
(5) Component Video-Kabel
(6) D-Sub Component Converse-Adapter
(7) Video-Kabel
(8) Stereo-Audio-Kabel

Ein-/Ausschalten

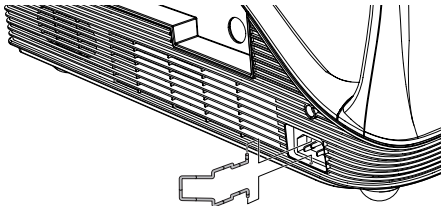
Anschluss des Netzkabels

Überprüfen Sie, ob die mitgelieferte Abdeckung für das Netzkabel fest am Projektor angebracht ist, um ein Lösen des Netzkabels zu verhindern.

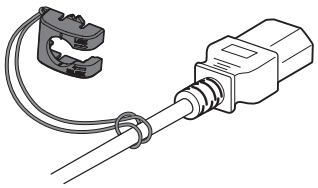
■ Installation

1) Stecken Sie den Netzkabelhalter in die Öffnungen über und unter dem Netzanschluss.

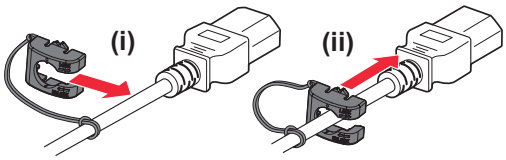
- Drücken Sie den Netzkabelhalter nach links, damit das Netzkabel eingesteckt werden kann.



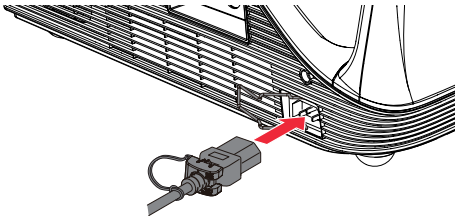
2) Verbinden Sie den Riemen mit dem Netzkabel, um die Netzkabelabdeckung nicht zu verlieren.



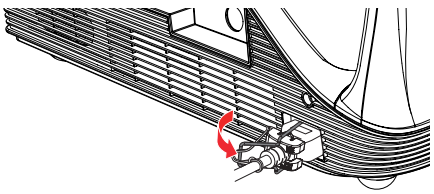
3) Schieben Sie die Netzkabelabdeckung in Richtung (i) auf das Kabel und drücken Sie es dann fest in Richtung (ii).



4) Schließen Sie das Netzkabel an den Netzanschluss an.

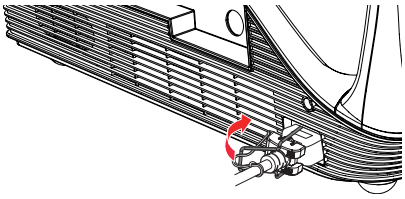


5) Schieben Sie den Netzkabelhalter zurück, um das Netzkabel zu sichern.

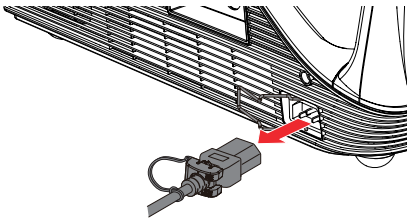


■ Entfernen

1) Drücken Sie den Netzkabelhalter nach links.

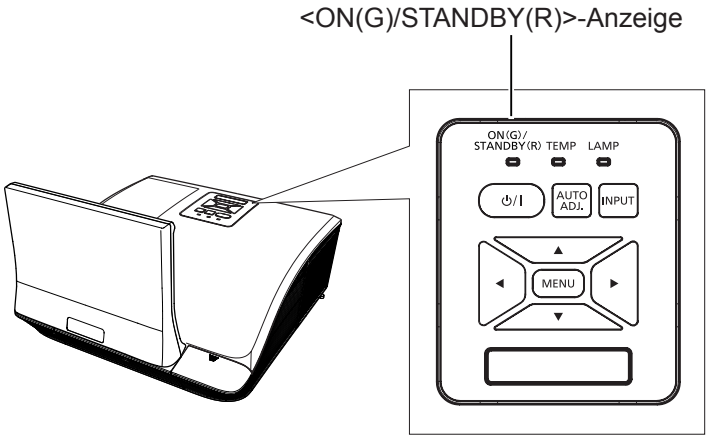


2) Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Netzanschluss heraus.



ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige

Die ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige informiert Sie über den Stromversorgungsstatus. Prüfen Sie den Status der <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige vor der Inbetriebnahme des Projektors.



Anzeigestatus		Status
Leuchtet nicht oder blinkt		Der Netzstecker ist nicht mit der Buchse verbunden.
Rot	Leuchtet*1	Das Gerät ist ausgeschaltet. (Stand-by-Modus) Drücken Sie <⏻/|>, um die Projektion zu starten.
	Langsames Blinken*2	Das Gerät ist ausgeschaltet. (Stand-by-Modus) Drücken Sie <⏻/|>, um die Projektion zu starten.
	Blinkt	Der Projektor bereitet die Abschaltung vor. Das Gerät wird nach kurzer Zeit ausgeschaltet. (Wechselt in den Stand-by-Modus)
Grün	Leuchtet	Der Projektor führt die Vorbereitung für die Projektion durch oder er befindet sich im Projektionsstatus.

*1 Wenn [LAN(Stand-by)]/[VGA Out (Standby)]/[Im Standby-Modus (Audio)] alle auf [Aus] gesetzt sind.
*2 Wenn eine Option von [LAN (Stand-by)]/[VGA Out (Standby)]/[Im Standby-Modus (Audio)] auf [Ein] gesetzt ist.

Hinweis

- Wenn die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> Rot blinkt, starten die internen Gebläse und der Projektor startet die Kühlung.

Ein-/Ausschalten

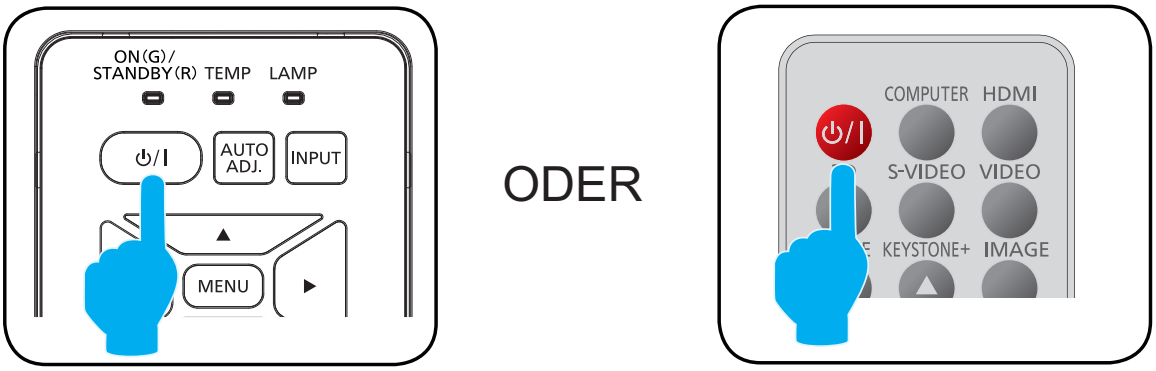
Einschalten des Projektors

1) Stecken Sie den Netzstecker in die Netzsteckdose.

- Starten Sie den Stand-by-Status, wenn die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> rot leuchtet oder blinkt.

2) Drücken Sie die Taste <⏻/|> auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.

- Wenn die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> grün leuchtet, ist die Lampe eingeschaltet.
- Der Startbildschirm wird für ca. 10 Sekunden angezeigt, dann wird das Bild projiziert.



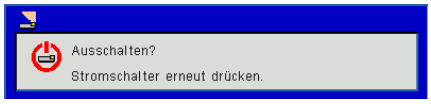
Hinweis

- Wenn die Stromversorgung bei der letzten Verwendung während der Projektion durch Ausschalten des Leistungsschalters unterbrochen wurde und Sie den Leistungsschalter wieder einschalten, leuchtet die Anzeige ON(G)/STANDBY(R) automatisch grün, und die Projektion wird erneut gestartet.

Ausschalten des Projektors

1) Drücken Sie die Taste <⏻/|> auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.

- Die folgende Meldung erscheint.
- Die Meldung wird nach ca. 30 Sekunden nicht mehr angezeigt, wenn keine Bedienung erfolgt.



2) Drücken Sie die Taste <⏻/|> erneut.

- Die Projektion wird angehalten und die Anzeige <ON/EIN(G)/STAND-BY(R)> auf dem Projektor blinkt rot auf. (Lüfter läuft weiterhin.)

3) Warten Sie, bis die Leuchte <ON(G)/STANDBY(R)> rot leuchtet oder blinkt (Gebläse läuft nicht mehr).

- Der Projektor wechselt in den Stand-by-Status, wenn die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> rot leuchtet oder blinkt.

Hinweis

- Schalten Sie den Projektor nicht direkt nach dem Ausschalten wieder ein und projizieren Sie keine Bilder. Das Ausschalten während die Lampe noch heiß ist, kann die Lebensdauer der Lampe verkürzen.
- Vergewissern Sie sich, dass der Projektor vollständig abgekühlt ist, bevor er für den Transport und die Lagerung verpackt wird.

Projizieren

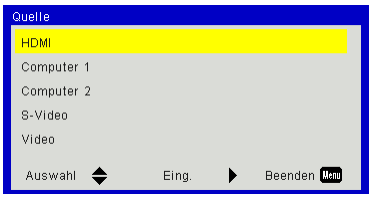
Überprüfen Sie die Verbindungen der Peripheriegeräte und des Netzkabels (➡Seite 28), und schalten Sie die Stromzufuhr ein (➡Seite 30), um den Projektor zu starten. Wählen Sie das Bild aus und stellen Sie den Status des Bildes ein.

Auswahl des Eingangssignals

Wählen Sie das Eingangssignal.

Drücken Sie die Taste <INPUT> auf dem Bedienfeld oder Tasten <INPUT>, <COMPUTER>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> auf der Fernbedienung.

- Das Bild des Eingangssignals am ausgewählten Anschluss wird projiziert.
- Drücken Sie die Taste <INPUT>, um das Menü [Quelle] anzuzeigen. Drücken Sie ▲▼, um den gewünschten Eingang auszuwählen und drücken Sie ► zur Bestätigung.



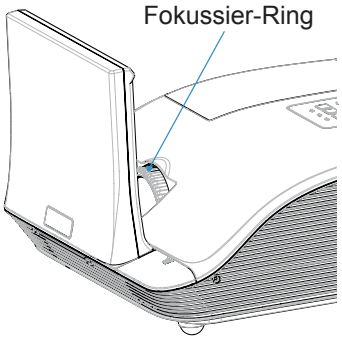
Einstellen des Status des Bildes

1) Stellen Sie den Projektionswinkel ein.

- Platzieren Sie den Projektor parallel zur Projektionsfläche und installieren Sie ihn auf einer flachen Oberfläche, damit die Projektionsfläche rechteckig wird.
- Wenn der Projektor niedriger geneigt ist als die Projektionsfläche, ziehen Sie die einstellbaren Füße heraus, damit die Projektionsfläche rechteckig wird.
- Ausführliche Informationen finden Sie im Abschnitt „Einstellen der anpassbaren Vorderfüße“ (➡Seite 24).

2) Stellen Sie Fokus ein.

Stellen Sie das Bild durch Drehen des „Fokussier-Rings“ ein.



Hinweis

- Es ist empfehlenswert, dass die Bilder im Laufe von mindestens 30 Minuten fortlaufend projiziert werden, bevor das Objektiv eingestellt ist.
- Wenn Trapezverzerrungen auftreten, siehe [V Trapezkorrektur] im Menü [Bildschirm] (➡Seite 39).

Anzeigen von 3D-Bildern

Informationen zum Anzeigen von 3D-Bildern

Der Projektor kann 3D-Videosignale wiedergeben, die über die Methoden [Frame packing], [Side-by-Side(Half)], [Top and Bottom], [Frame Sequential] und [Field Sequential] angeschlossen sind. Sie müssen externe Geräte zum Betrachten von 3D-Videos (wie 3D-Eyeware, Videosignal-Ausgabegeräte) vorbereiten, die für Ihr 3D-System geeignet sind. Informationen über die Anschlüsse des Projektors und der externen Geräte finden Sie in den Anweisungen Ihrer externen Geräte. Beziehen Sie sich auf die „Liste der 3D-kompatiblen Signale“ (➡Seite 69) für die 3D-Videosignalarten, die mit dem Projektor verwendet werden können.
Dieser Projektor unterstützt die 3D-Brillen der DLP-Link-Technik. Panasonic gewährleistet nicht, dass dieser Projektor 3D-Brillen anderer Hersteller unterstützt.

■ Anzeigen von 3D-Bildern

Der Projektor kann auch 3D-Videos wiedergeben, wenn Sie Blu-ray 3D-kompatible Blu-ray-Discs auf einem 3D Blu-ray-Player wiedergeben.

1) Tragen der 3D-Brille

- Schalten Sie den Netzschalter an der 3D-Brille ein.

2) Anzeigen

- Das Projektionsbild ändert sich je nach Einstellung im Menü [3D]. Wenn dies auf [Auto] eingestellt ist, legt der Projektor automatisch die 3D-Methode für die Video-Eingangssignale fest. Wenn dies auf [Ein] eingestellt ist, wird die festgelegte 3D-Methode zwingend im Menü [3D Format] angezeigt. Weitere Informationen zur Wiedergabe von 3D-Bildern siehe [3D] im Menü [3D]. (➡Seite 45)
- Wenn die 3D-Bilder nicht richtig angezeigt werden oder dadurch Unwohlsein hervorgerufen wird, lassen sich die [3D umkehren] und [3D Format].

3) Nach der Verwendung

- Schalten Sie den Netzschalter an der 3D-Brille aus.

Achtung

- Lesen Sie bitte vor der Anzeigen von 3D-Bildern den Abschnitt [Anzeigen von 3D-Bildern] unter [Wichtige Hinweise zur Sicherheit] auf (➡Seite 6).
- Lesen Sie vor der Nutzung der 3D-Brille die Bedienungsanleitung für dieses Produkt.
- Wenn in Innenbereichen mit Fluoreszenzbeleuchtung 3D-Brillen verwendet werden, flackert evtl. scheinbar das Licht und das 3D-Bild wird nicht normal angezeigt. Schalten Sie in diesem Fall die fluoreszierende Lichtquelle aus.
- Während Sie die 3D-Brille tragen, kann das Betrachten anderer Anzeigen (Computerbildschirm, Digitaluhr, Taschenrechner u. a.) Schwierigkeiten bereiten. Setzen Sie die 3D-Brille ab, wenn Sie keine 3D-Videos anschauen.

Hinweis

- Wenn Sie 3D-Brillen verwenden, um 3D-Bilder betrachten zu können, ist es notwendig, sie mit der folgenden Frequenz gemäß der vertikalen Abtastfrequenz jedes 3D-Video-Signals zu synchronisieren. Informieren Sie sich bitte beim entsprechenden Hersteller über die Spezifikationen der 3D-Brillen.

Vertikale Frequenz	3D-Brillen-Frequenz
60 Hz/120 Hz	120 Hz
50 Hz	100 Hz
24 Hz	96 Hz oder 144 Hz (empfohlen)

Bildschirmmenüs

Menübedienung

■ Bedienschritte

1) Drücken Sie die Taste <MENU> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.
- Das Hauptmenü wird angezeigt.

2) Verwenden Sie ▲▼, um eine Option im Hauptmenü auszuwählen.
- Die gewählte Option ist in Orange markiert.

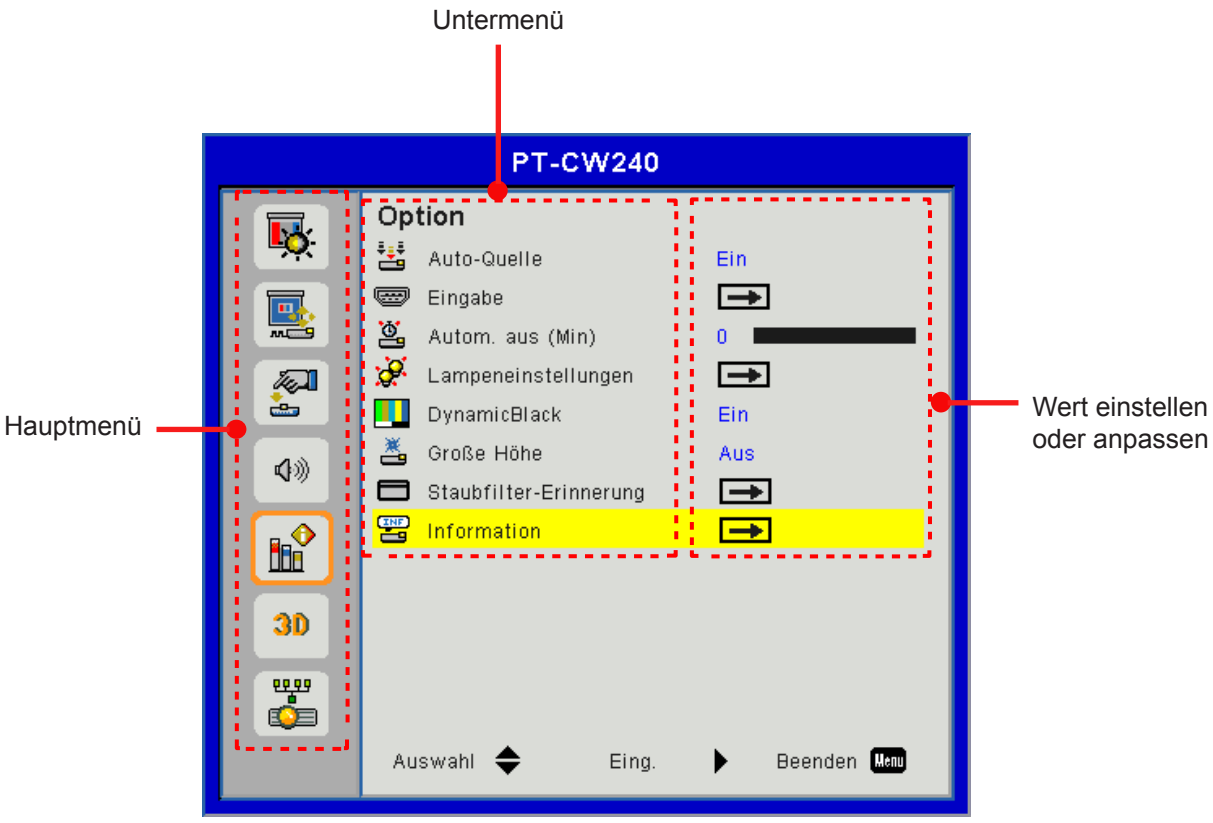
3) Drücken Sie ►.
- Optionen im Untermenü können ausgewählt werden.

4) Verwenden Sie ▲▼, um eine Option im Untermenü auszuwählen.
- Die gewählte Option ist in Gelb markiert.

5) Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Einstellen anzuzeigen.

6) Verwenden Sie ▲▼, um die Einstellungen zu wechseln oder anzupassen.

7) Drücken Sie die Taste <MENU>, um zum Untermenü zurückzukehren. Drücken Sie sie erneut, um zum Hauptmenü zurückzuwechseln. Drücken Sie <MENU> erneut, um das Hauptmenü zu schließen.



Hinweis
- Für bestimmte Eingangssignalformate können einige Optionen nicht eingestellt werden. Die Menüoptionen, die nicht eingestellt oder verwendet werden können, werden mit grauen Zeichen angezeigt und können nicht ausgewählt werden.
- Einige Optionen können auch dann eingestellt werden, wenn keine Signale eingegeben werden.
- Wenn der Projektor ca. 30 Sekunden lang nicht betätigt wird, werden der Menü- und der Einstellbildschirm automatisch nicht mehr angezeigt.
- Weitere Informationen über die Optionen des Untermenüs siehe Seiten 34 und 35.

Bildschirmmenüs

Menüstruktur

Hauptmenü	Untermenü	2. Untermenü	Standardwert	Bereich
Bild	Bildmodus	Brillant / PC / Film / Spiel / Benutzer		
	Wandfarbe	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green	White	
	Helligkeit			0 ~ 100
	Kontrast			0 ~ 100
	Schärfe			0 ~ 31
	Sättigung			0 ~ 100
	Farbton			0 ~ 100
	Gamma			0 ~ +3
	Farbtemperatur	Niedrig / Mittel / Warm		
	Farbraum	Auto / RGB / YUV	Auto	
Bildschirm	Bildseitenformat	Auto / 4:3 / 16:9 / 16:10	Auto	
	Phase			0 ~ 31
	Takt			-50 ~ 50
	H. Position			0 ~ 100
	V. Position			
	Digital-Zoom		0	0 ~ 10
	V. Trapez		0	-15 ~ 15
	Deckenmontage	Fro / FroDe / Rü / RüDe	Fro	
Einstellung	Sprache	Englisch / Deutsch / Spanisch / Französisch / Italienisch / Niederländisch / Portugiesisch / Japanisch / Vereinfachtes Chinesisch / Polnisch / Koreanisch / Russisch / Schwedisch / Traditionelles Chinesisch / Arabisch / Norwegisch / Türkisch	Deutsch	
	Menüposition	ObLinks / ObRechts / Mitte / UnRechts / UnLinks	Mitte	
	Verd. Untertitel	Aus / CC1 / CC2 / CC3 / CC4	Aus	
	VGA Out (Standby)	Ein / Aus	Aus	
	LAN (STANDBY)	Ein / Aus	Aus	
	Testbild	Ein / Aus	Aus	
	REMOTE ID	All / ID1 / ID2 / ID3 / ID4 / ID5 / ID6	All	
	Logo	Ein / Aus	Ein	
	Zurück	Ja / Nein	Nein	
Audio	Stumm	Ein / Aus	Aus	
	Lautstärke		20	0 ~ 32
	Im Standby-Modus (Audio)	Ein / Aus	Aus	

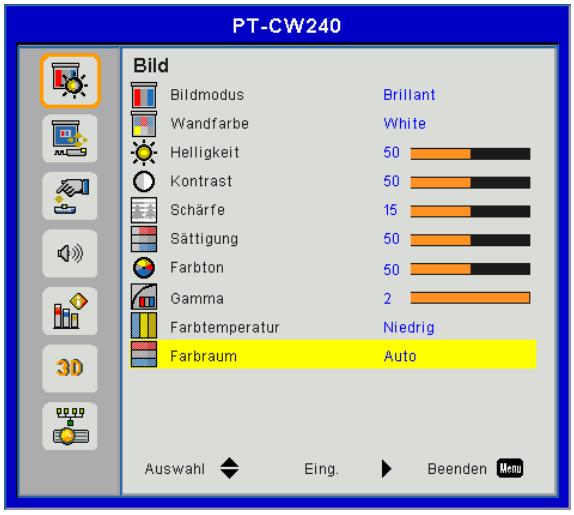
Hauptmenü	Untermenü	2. Untermenü		Standardwert	Bereich
Option	Auto-Quelle	Aus / Ein		Ein	
	Eingabe	HDMI, Computer 1,Computer 2, S-Video, Video			
	Autom. aus (Min)			0	0 ~ 120
	Lampeneinstellungen	Lampenstunden (Normal)		0	
		Lampenstunden (ÖKO)		0	
		Lampenlebenszeit-Erinnerg.	Aus / Ein	Ein	
		Lampenstrommod	Normal / Öko	Normal	
		Lampenstd. lösch	Ja / Nein	Nein	
	DynamicBlack	Ein / Aus		Aus	
	Große Höhe	Ein / Aus		Aus	
	Staubfilter-Erinnerung	Filter Erinn. (Std.)		0	0 ~ 1 000
		Löscherinnerung	Ja / Nein	Nein	
	Information	Modellname			
		Quelle			
		Auflösung			
		Softwareversion			
		Farbraum			
		Bildseitenformat			
3D	3D	Auto / Ein / Aus		Auto	
	3D umkehren	Ein / Aus		Aus	
	3D Format	Frame packing			
		Side-by-Side(Half)			
		Top and Bottom			
		Frame Sequential			
		Field Sequential			
	1080p@24	96Hz / 144Hz		144Hz	
	SICHERHEITSWARNMELDUNGEN	Ein / Aus		Ein	
	3D Safety Precautions				
LAN	DHCP	Ein / Aus		Aus	
	IP-Adresse			192.168.10.100	
	Subnetzmaske			255.255.255.0	
	Gateway			192.168.10.1	
	DNS			Keine	
	Speichern	Ja / Nein			
	Zurück	Ja / Nein			

Hinweis

- Beachten Sie bitte, dass sich das Bildschirmmenü (OSD) je nach ausgewähltem Signaltyp und Projektormodell ändert.
- [Schärfe], [Sättigung] und [Farbton] werden nur im Video-Modus unterstützt.

Bild

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Bild] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Bildmodus

Es gibt viele verschiedene Werkseinstellungen, die für unterschiedliche Bildtypen optimiert sind.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Bildmodus] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Auswahl anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.**

Brillant	Für helle Räume.
PC	Für Computer oder Notebook.
Film	Für Heimkino.
Spiel	Für Spiele.
Benutzer	Für den bevorzugten Bildmodus.

Hinweis

- Wenn [Brillant], [PC], [Film] oder [Spiel] ausgewählt ist, werden die Werte für [Helligkeit], [Kontrast], [Schärfe], [Sättigung], [Farbton], [Gamma] und [Farbtemperatur] festgesetzt.
- Wenn [Helligkeit], [Kontrast], [Schärfe], [Sättigung], [Farbton], [Gamma], [Farbtemperatur] eingestellt sind, ändert sich der [Bildmodus] zu [Benutzer].
- Der Wert von [Benutzer] ist abhängig vom Eingangssignal.
  Video, S-video, 480i/576i , 480p/576p , 720p, 1080i, 1080p, RGB, HDMI (YUV), HDMI (RGB).
- Wenn Sie [Auto] im Menü [3D] auswählen und ein 3D-Eingangssignal anliegt oder wenn [3D] auf [Ein] gesetzt ist, wird der [Bildmodus] grau angezeigt und steht nicht zur Verfügung. Nicht grau angezeigte Elemente können eingestellt werden.

Wandfarbe

Wählen Sie die geeignete Farbe für eine Wandprojektion.

1) **Drücken Sie ▲▼, um die [Wandfarbe] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Auswahl anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.**

White	Für eine weiße Wand.
Light Yellow	Für eine hellgelbe Wand.
Light Blue	Für eine hellblaue Wand.
Pink	Für eine pinkfarbene Wand.
Dark Green	Für eine dunkelgrüne Wand.

Helligkeit

Sie können den dunklen (schwarzen) Teil des projizierten Bildes einstellen.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Helligkeit] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.**
3) **Passen Sie den Einstellwert mit ◄► an.**

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Steigert die Helligkeit der dunklen (schwarzen) Teile des Bildschirms.	Höchstwert 100
Drücken Sie ◄.	Senkt die Helligkeit der dunklen (schwarzen) Teile des Bildschirms.	Minimalwert 0

Kontrast

Der Farbkontrast kann eingestellt werden.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Kontrast] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.**
3) **Passen Sie den Einstellwert mit ◄► an.**

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Hellt den Bildschirm auf und vertieft die Bildfarbe.	Höchstwert 100
Drücken Sie ◄.	Verdunkelt den Bildschirm und hellt die Bildfarbe auf.	Minimalwert 0

Schärfe

Sie können die Schärfe des projizierten Bildes einstellen.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Schärfe] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Passen Sie den Einstellwert mit ◄► an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Konturen werden schärfer.	Höchstwert 31
Drücken Sie ◄.	Konturen werden weicher.	Minimalwert 0

Hinweis

- Bei einem Video-Eingangssignal kann die [Schärfe] eingestellt werden.

Sättigung

Regelt die Einstellung eines Videobilds von Schwarz/Weiß zu voll gesättigten Farben.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Sättigung] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Passen Sie den Einstellwert mit ◄► an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Erhöhung der Farbintensität	Höchstwert 100
Drücken Sie ◄.	Senkung der Farbintensität	Minimalwert 0

Hinweis

- Bei einem Video-Eingangssignal kann die [Sättigung] eingestellt werden.

Farbton

Stellen Sie den Hautton ein.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Farbton] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Passen Sie den Einstellwert mit ◄► an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Passt den Hautton auf grün an.	Höchstwert 100
Drücken Sie ◄.	Passt den Hautton auf rot an.	Minimalwert 0

Hinweis

- Wenn ein Video-Eingangssignal anliegt und der Bildmodus NTSC oder NTSC 4.43 ist, kann [Farbton] eingestellt werden.

Gamma

Stellen Sie die Gamma-Tabelle ein, wenn die dunklen oder hellen Bildbereiche nicht scharf angezeigt werden.

1) Drücken Sie ▲▼, um das [Gamma] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Passen Sie den Einstellwert mit ◄► an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Hebt Details in den dunklen Bildbereichen hervor	Höchstwert +3
Drücken Sie ◄.	Hebt Details in den hellen Bildbereichen hervor	Minimalwert 0

Farbtemperatur

Wählt die Farbtemperatur.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Farbtemperatur] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Auswahl anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.

Niedrig	Das Bild erscheint wärmer.
Mittel	Mittlere Farbtemperatur.
Warm	Das Bild erscheint kälter.

Hinweis

- Wenn Sie [Auto] im Menü [3D] auswählen und ein 3D-Eingangssignal anliegt oder wenn [3D] auf [Ein] gesetzt ist, wird die [Farbtemperatur] grau angezeigt und steht nicht zur Verfügung.

Farbraum

Wählen Sie einen geeigneten Farbmatrixtyp aus Auto, RGB oder YUV.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Farbraum] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Auswahl anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.

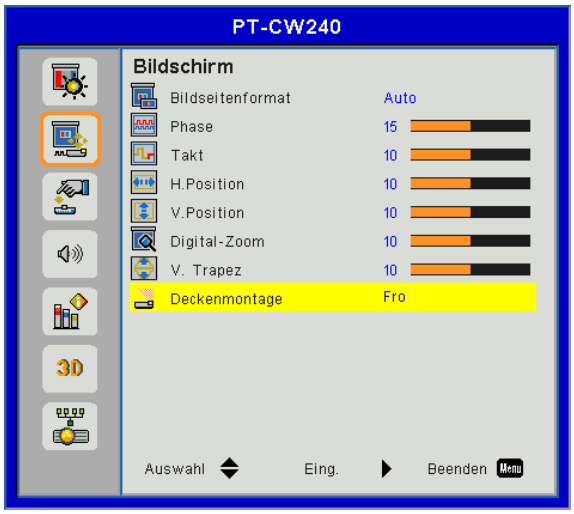
Auto	Wird automatisch entsprechend dem Eingangssignal gewechselt.
RGB	Computereingang.
YUV	Für Component-Eingang.

Hinweis

- Bei einem Video- oder S-Video-Eingangssignal wird die [Farbraum] grau angezeigt und steht nicht zur Verfügung.

Bildschirm

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Bildschirm] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Bildseitenformat

Verwenden Sie diese Funktion, um das gewünschte Bildseitenformat auszuwählen.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Bildseitenformat] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Auswahl anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.**

Auto	Der Projektor identifiziert die Video-ID (VID), die in die Bildsignale eingebaut ist, und zeigt das Bild bei automatischer Umschaltung der Bildschirmgrößen zwischen 4:3 und 16:9 an.
4:3	Wenn Standardsignale*1 eingegeben werden, werden die Bilder ohne Änderung des Seitenverhältnisses angezeigt. Breitbildsignale*2 eingehen, werden die Bilder mit einem auf 4:3 geänderten Seitenverhältnis angezeigt.
16:9	Wenn Standardsignale*1 eingegeben werden, werden die Bilder mit einem Seitenverhältnis angezeigt, das zu 16:9 umgewandelt wurde. Wenn Breitbildsignale*2 eingegeben werden, werden die Bilder ohne Änderung des Seitenverhältnisses angezeigt.
16:10	Dieses Format gilt für 16:10-Eingangsquellen, z. B. Breitbild-Laptops.

*1: Standardsignale sind Eingangssignale mit einem Seitenverhältnis von 4:3 oder 5:4.
*2: Breitbildsignale sind Eingangssignale mit einem Seitenverhältnis von 16:10, 16:9, 15:9 oder 15:10.

Hinweis

- Wenn ein Seitenverhältnis ausgewählt wird, das sich vom Seitenverhältnis für das Eingangssignal unterscheidet, weichen die Bilder von den Originalen ab. Beachten Sie dies bei der Auswahl des Seitenverhältnisses.
- Wenn Sie diesen Projektor an Orten wie Cafés oder Hotels verwenden, um Programme für kommerzielle Zwecke oder für eine öffentliche Präsentation anzuzeigen, beachten Sie, dass die Einstellung des Seitenverhältnisses oder die Verwendung der Zoom-Funktion zur Änderung der Bildschirmbilder gemäß Urheberschutzrechten eine Verletzung der Rechte des Urhebers an diesem Programm darstellen kann. Passen Sie auf, wenn Sie eine Funktion des Projektors wie die Einstellung des Seitenverhältnisses, die Zoom-Funktion usw. verwenden.
- Wenn herkömmliche (normale) 4:3-Bilder, die keine Bilder im Breitbildformat sind, auf einer Breitwand angezeigt werden, sind die Ränder der Bilder eventuell nicht sichtbar oder verzerrt. Diese Bilder sollten mit einem Seitenverhältnis von 4:3 betrachtet werden, im Originalformat, das vom Bildhersteller angedacht wurde.

Phase

Einstellen, um ein optimales Bild bei flackerndem Bild zu erreichen.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Phase] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um den Pegel einzustellen.**

Hinweis

- Bei einem Computer-Eingangssignal kann die [Phase] eingestellt werden.

Takt

Einstellen, um ein optimales Bild bei vertikalem Flackern im Bild zu erreichen.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Takt] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um den Pegel einzustellen.**

Hinweis

- Bei einem Computer-Eingangssignal kann die [Takt] eingestellt werden.

H.Position

Verschiebt die Position des projizierten Bildes horizontal.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [H.Position] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um den Pegel einzustellen.**

Hinweis

- Bei einem Computer-Eingangssignal kann die [H.Position] eingestellt werden.

V.Position

Verschiebt die Position des projizierten Bildes vertikal.

1) Drücken Sie ▲▼, um [V.Position] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um den Pegel einzustellen.

Hinweis

- Bei einem Computer-Eingangssignal kann die [V.Position] eingestellt werden.

Digital-Zoom

Einstellen der Bildvergrößerung. Die Vergrößerung kann von 1,0x bis 2,0x in Schritten von 0,1 eingestellt werden.

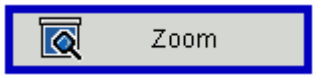
1) Drücken Sie ▲▼, um [Digital-Zoom] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um den Pegel einzustellen.

Hinweis

- Wenn [Digital-Zoom] sich im Vergrößerungsstatus befindet, wird das Menüfenster geschlossen und das Symbol [Zoom] erscheint unten links im Bildschirm. Dies zeigt an, dass die Zoomfunktion aktiv ist.



- Drücken Sie im Vergrößerungsstatus ▲▼◄►, um das vergrößerte Bild zu verschieben.
- Wenn das Eingangssignal im Vergrößerungsstatus geändert wird, wird die Vergrößerung von [Digital-Zoom] zurückgesetzt.

V. Trapez

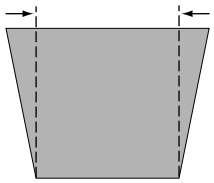
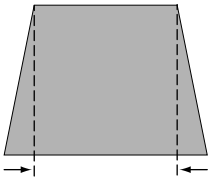
Diese Funktion wird verwendet, um die Trapezkorrektur bei dem projizierten Bild einzustellen.

1) Drücken Sie ▲▼, um [V. Trapez] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um den Pegel einzustellen.

- Verwenden Sie die Tasten <KEYSTONE+/-> (▲▼) auf der Fernbedienung zum Einstellen.

Vorgang	Bild
Drücken Sie ▲► auf der Fernbedienung oder ► auf dem Bedienfeld, um den oberen Bereich der Trapezkorrektur einzustellen.	
Drücken Sie ▼◄ auf der Fernbedienung oder ◄ auf dem Bedienfeld, um den unteren Bereich der Trapezkorrektur einzustellen.	

Hinweis

- Die eingestellte Trapezverzerrung wird automatisch gespeichert, auch wenn das Signal unterbrochen, das Netzkabel getrennt oder der Projektor ausgeschaltet wird.
- Bei einer größeren Trapezkorrektur sinkt die Bildqualität und das Bild lässt sich nur mit größeren Korrekturen fokussieren. Installieren Sie den Projektor so, dass die Korrektur so gering wie möglich ausfällt.
- Wenn eine Trapezkorrektur durchgeführt wird, ändert sich auch die Bildschirmgröße.
- Teile des Untertiteltexts werden unter Umständen nicht angezeigt, wenn in [V. Trapez] hohe Kompensationswerte eingestellt sind.

Deckenmontage

Diese Funktion wird benötigt, wenn der Projektor an einer Decke montiert wird.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Deckenmontage] auszuwählen.

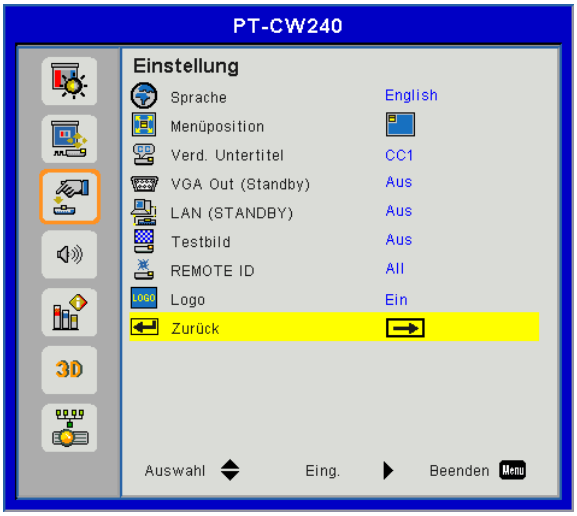
2) Drücken Sie ►, um das Eingabefeld „Auswahl“ anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.

Fro	Bei Montage auf einem Tisch/auf dem Fußboden undVorwärtsprojektion.
FroDe	Bei Montage an der Decke und Vorwärtsprojektion.
Rü	Bei Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden, Projektion von hinten (Durchscheinende Projektionsfläche verwenden).
RüDe	Bei Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden, Projektion von hinten (Durchscheinende Projektionsfläche verwenden).

Einstellung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Einstellung] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Sprache

Die folgenden Sprachen sind für das Bildschirmmenü verfügbar: Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Japanisch, Vereinfachtes Chinesisch, Polnisch, Koreanisch, Russisch, Schwedisch, Traditionelles Chinesisch, Arabisch, Norwegisch und Türkisch.

1) **Drücken Sie ▲▼, um die [Sprache] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Sprache anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen und drücken Sie ► zur Auswahl.**

Menüposition

Schalten Sie den Menübereich auf der Bildschirmanzeige um.

- „Reihenfolge der Umschaltung: Links oben → Rechts oben → Mitte → Links unten → Rechts unten“.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Menüposition] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.**

Verd. Untertitel

[nur für NTSC-, Eingang]

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Verd. Untertitel] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.**

Aus	Keine Untertitel anzeigen.
CC1	Zeigt die Daten CC1 an.
CC2	Zeigt die Daten CC2 an.
CC3	Zeigt die Daten CC3 an.
CC4	Zeigt die Daten CC4 an.

Hinweis

- Die Funktion für Untertitel wird in Nordamerika verwendet, um Text mit zusätzlichen Informationen auf einem Fernsehgerät oder einem Videobildschirm anzuzeigen. Auf einigen Geräten oder bei Verwendung von nicht unterstützter Software werden die Untertitel möglicherweise nicht angezeigt.
- [Verd. Untertitel] können Sie nur wählen,wenn NTSC-Signal eingegeben werden.
- Wenn der Menü-Bildschirm anzeigt wird, werden keine Untertitel angezeigt.
- Teile des Untertiteltexts werden unter Umständen nicht angezeigt, wenn in [V. Trapez] hohe Kompensationswerte eingestellt sind.

VGA Out (Standby)

Wählen Sie Im Standby-Modus, ob das Signal von <COMPUTER 1> an den Anschluss <MONITOR OUT> ausgegeben wird.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [VGA Out (Standby)] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.**

Ein	Geben Sie das Signal am Ausgang <MONITOR OUT> aus, wenn sich der Projektor Im Standby-Modus befindet.
Aus	Das Bildsignal vom Ausgang <MONITOR OUT> kann nicht ausgegeben werden, wenn sich der Projektor Im Standby-Modus befindet.

LAN (STANDBY)

Verwenden Sie diese Funktion, um die Netzwerkfunktion zu verwenden, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [LAN (STANDBY)] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.**

Ein	LAN-Funktion ist Im Standby-Modus verfügbar.
Aus	LAN-Funktion ist Im Standby-Modus nicht verfügbar.

Testbild

Verwenden Sie diese Funktion, um das integrierte Testbild bei der Installation des Projektors anzuzeigen.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Testbild] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

- Wenn Sie im Standardmodus zum letzten Bild zurückkehren möchten, stellen Sie [Testbild] auf [Aus] im Menü [Einstellung].

Ein	Zeigt das integrierte Testbild an.
Aus	Deaktiviert die Funktion.

REMOTE ID

Wenn Sie das System mit mehreren Projektoren verwenden, können Sie mit einer einzigen Fernbedienung alle Projektoren gleichzeitig oder jeden Projektor einzeln steuern, wenn den einzelnen Projektoren eine eindeutige ID-Nummer zugewiesen wird.

Dieser Projektor bietet 7 unterschiedliche Fernbedienungs-ID: [All], [ID1]~[ID6],

1) Drücken Sie ▲▼, um [REMOTE ID] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.

Achtung

- Wenn Sie den Projektor unter dem Modus [All] betreiben, können gleichzeitig mehrere Projektoren betrieben werden.
- Wenn Sie den Projektor über eine vorher festgelegte Fernbedienungs-ID-Kennung steuern möchten, achten Sie darauf, dass die ID-Kennung der Fernbedienung zur Fernbedienungs-ID-Kennung im Projektor passt. (➡Seite 19)

Logo

Stellen Sie diese Funktion so ein, dass das Panasonic-Logo beim Einschalten des Projektors angezeigt wird.

1) Drücken Sie ▲▼, um das [Logo] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfenster „Einstellung“ anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

Ein	Das Logo wird beim Einschalten des Projektors angezeigt.
Aus	Das Logo wird beim Einschalten des Projektors nicht angezeigt.

Zurück

Setzt alle Daten, die im Menü eingestellt wurden, auf die Fabrikeinstellungen zurück.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Zurück] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼, um Ja auszuwählen.

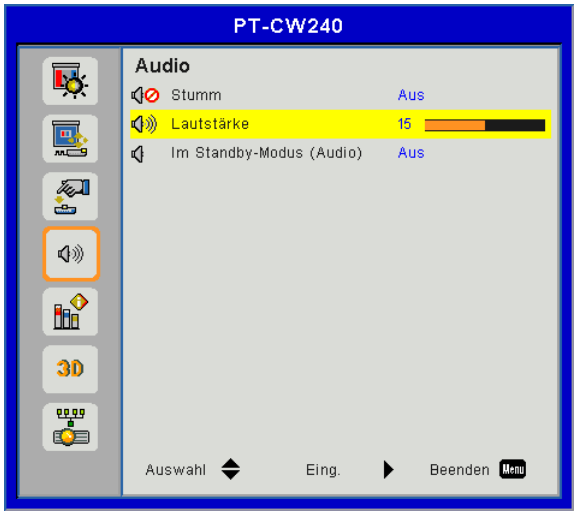
4) Drücken Sie zum Ausführen auf ►.

Hinweis

- Die im Menü [Sicherheit] vom Benutzer festgelegte Lampenbetriebszeit wird nicht zurückgesetzt.

Audio

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Audio] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Stumm

Stellt zeitweise den Ton aus.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Stumm] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

Ein	Schaltet den Ton stumm.
Aus	Audio-Ausgabe.

- Drücken Sie die Taste <MUTE> auf der Fernbedienung, dann wird auch der Ton ein- bzw. ausgeschaltet.

Lautstärke

Einstellung der Lautstärke.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Lautstärke] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Passen Sie die Lautstärke mit ◄► an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ►.	Erhöhen der Lautstärke	Höchstwert 32
Drücken Sie ◄.	Senken der Lautstärke	Minimalwert 0

- Sie können auch die Tasten <VOLUME +/-> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld drücken.

Im Standby-Modus (Audio)

Diese Funktion wird verwendet, um Im Standby-Modus die Audio-Ausgabe Ein/Aus zu schalten.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Im Standby-Modus (Audio)].

2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

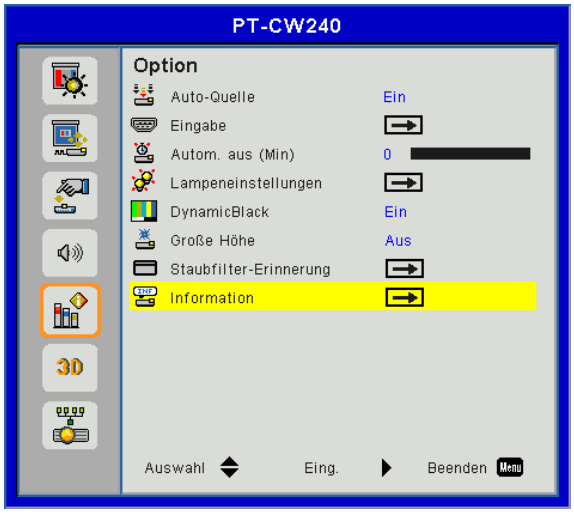
Ein	Audio-Ausgabe Im Standby-Modus .
Aus	Ton Im Standby-Modus stumm geschaltet.

Hinweis

- Wenn die Funktion [In Standby-Modus (Audio)] auf [Ein] gesetzt ist und das Gerät sich im Standby-Modus befindet, kann der Ton der ausgewählten Eingangsquelle über <AUDIO OUT (VARIABLE)> ausgegeben werden.
- Wenn die Funktion [In Standby-Modus (Audio)] auf [Ein] gesetzt ist und das Gerät sich im Standby-Modus befindet, können Sie mit der Fernbedienung die Eingangsquellen wechseln. Die Lautstärke kann mit den Tasten <VOLUME +/-> geändert werden.
- Wenn der Projektor vom Projektionsstatus in den Standby-Status wechselt, wird der Ton des Eingangs Computer 1 standardmäßig ausgegeben, obwohl während der Projektion ein anderer Eingang gewählt wurde. Drücken Sie die Quellen-Tasten auf der Fernbedienung, um einen anderen Ton zu wählen.
- Der HDMI-Ton wird nicht ausgegeben, obwohl [Im Standby-Modus (Audio)] auf [Ein] gesetzt ist.

Option

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Option] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Auto-Quelle

Stellen Sie die automatische Signalsuchfunktion beim Einschalten ein oder wenn der Empfang der Signalquelle verloren gegangen ist.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Auto-Quelle] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.**

Ein	Eine automatische Suche wird gestartet und die in [Eingang] markierten Signalquellen werden beim Einschalten oder nach Verlust der Signalquelle angezeigt.
Aus	Wenn die Signalquelle nicht mehr gefunden werden kann, werden keine anderen Quellen gesucht.

- Such- und Anzeigereihenfolge: [Computer 1] → [Computer 2] → [HDMI] → [Video] → [S-Video] → [Computer 1] →•••.

Eingabe

Stellen Sie die Signalquelle für die automatische Suche unter [Auto-Quelle] ein.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Auto-Quelle] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
   - Das Dialogfeld [Eingang] wird angezeigt.

3) **Drücken Sie ▲▼, um den zu suchenden Eingang auszuwählen und drücken Sie ►.**
   - Der mit einem Häkchen markierte Eingang wird gesucht, wenn [Auto-Quelle] auf [Ein] gesetzt ist.
   - Wählen Sie das gewünschte Element aus und drücken Sie ►, um die Markierung im Kontrollkästchen zu entfernen.

Autom. aus (Min)

Legen Sie die Zeit für die automatische Abschaltung des Projektors fest, falls keine Signal anliegt.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Autom. aus (Min)] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um den Abschalttimer (min.) einzustellen.**
   - Wenn diese Funktion auf [0 (min)] gesetzt wurde, ist sie deaktiviert.
   - Die Zeit kann in 5-Minuten-Intervallen eingestellt werden, mit einer Maximalzeit von 120 Minuten.

Hinweis

- 60 Sekunden vor der automatischen Abschaltung erscheint das Countdown-Fenster. Falls während des Countdowns wieder ein Signal anliegt oder der Projektor betätigt wird, wird der Countdown-Bildschirm nicht mehr angezeigt.

Lampeneinstellungen

Anzeige und Einstellen der Lampeneinstellungen.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Lampeneinstellungen] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**

■ Lampenstunden (Normal)

- Zeigt die verwendeten Lampenstunden im Lampenstrommod/Lampenleistungsmodus [Normal] an.

■ Lampenstunden (ÖKO)

- Zeigt die verwendeten Lampenstunden im Lampenleistungsmodus [Öko].

■ Lampenlebenszeit-Erinnerg.

1) **Drücken Sie ▲▼, um [Lampenlebenszeit-Erinnerg.] auszuwählen.**
2) **Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.**
3) **Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.**

Ein	Zeigt die Meldung Lampenwarnung an. (➡Seite 58)
Aus	Die Meldung Warnung!Lampe wird nicht angezeigt.

Lampenstrommod

- Auswahl des gewünschten Lampenleistungsmodus für unterschiedliche Situationen.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Lampenstrommod] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.
3) Drücken Sie ◄►, um die gewünschte Option auszuwählen.

Normal	Normale Helligkeit.
Öko	Geringere Helligkeit reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert ihre Lebensdauer.

Hinweis

- Wenn der Modus auf [Öko] eingestellt ist, kann mehr Energie gespart werden, die Betriebsgeräusche werden reduziert und die Nutzungsdauer der Lampe erhöht sich.
- Wenn mehr als 5 Minuten lang kein Signal anliegt, wird die Lampenleistung aus Energiespargründen reduziert.

Lampenstd. lösch

- Stellt den Lampenzähler nach dem Austausch der Lampe zurück.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Lampenstd. lösch] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.
3) Drücken Sie ▲▼, um [Ja]/[Nein] umzuschalten.
4) Drücken Sie zum Ausführen auf ►.

DynamicBlack

Verwenden Sie diese Funktion, um die dunklen Bereiche hervorzuheben.

1) Drücken Sie ▲▼, um [DynamicBlack] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.
3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

Ein	Hebt Details in den dunklen Bildbereichen hervor.
Aus	Zeigt normale Qualität an.

Hinweis

- [DynamicBlack] wird grau angezeigt und ist nicht verfügbar, wenn der [Bildmodus] nicht auf den Modus [Film] eingestellt ist.

Große Höhe

Eingestellt auf [Ein], wenn der Projektor auf einer Höhe zwischen ca. 1 000 m und 3 000 m verwendet wird.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Große Höhe] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

Ein	Für Höhen zwischen ca. 1 000 m und 3 000 m.
Aus	Für Höhen unter ca. 1 000 m.

Hinweis

- Wenn [Ein] ausgewählt wurde, erhöhen sich die Geschwindigkeit und die Geräusche des Gebläses.

Staubfilter-Erinnerung

Stellt den Reinigungszyklus der Filter ein und setzt die Betriebszeit der Filter zurück.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Staubfilter-Erinnerung] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

Filter Erinn. (Std.)

- Stellen Sie den Timer ein, um die Staubfilter-Warnmeldung anzuzeigen. (➡Seite 55)

1) Drücken Sie ▲▼, um [Filter Erinn. (Std.)] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
3) Drücken Sie ◄►, um die Zeit einzustellen.

- Der Standardwert ist 0 Stunden.
- Die Zeit kann in 50-Stunden-Intervallen eingestellt werden, mit einer Maximalzeit von 1 000 Stunden.

Löscherinnerung

- Setzt die Luftfilter-Betriebszeit auf Null zurück.
- Setzt den Luftfilter-Stundenzähler nach der Reinigung oder dem Austausch wieder zurück.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Löscherinnerung] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.
3) Drücken Sie ▲▼, um [Ja]/[Nein] umzuschalten.
4) Drücken Sie zum Ausführen auf ►.

Hinweis

- Es wird empfohlen, die Luftfilter regelmäßig nach einer Betriebszeit von 500 Stunden zu reinigen.

Information

Zeigt die Eingangssignalquelle und die Einstellstatusinformationen des Projektors an.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Information] auszuwählen.
2) Drücken Sie ►, um das Eingabefeld Informationen anzuzeigen.

- Zeigt [Modellname], [Quelle], [Auflösung], [Softwareversion], [Farbraum] und [Bildseitenformat] an.

3D

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [3D] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.

3D

Verwenden Sie diese Funktion, um den gewünschten Startbildschirm einzurichten.

1) Drücken Sie ▲▼, um [3D] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie zum Umschalten auf ◄►.

Auto	Wenn am HDMI-Eingang ein 3D-Signal anliegt, wird dies automatisch erkannt und das Videosignal wird im 3D-Format angezeigt. Wenn ein 2D-Signal oder ein anderes Signal, außer HDMI, anliegt, wird ein 2D-Bild angezeigt.
Ein	Wählen Sie [Ein], wenn die 3D-Bildsignale 3D-Formatdaten ohne RGB- oder Video-Signal enthalten. Das in [3D Format] ausgewählte Format wird zwangsweise angezeigt.
Aus	Schalten Sie die [3D] Bildanzeige aus. Wenn [Aus] ausgewählt wurde und ein 3D-Signal anliegt, werden evtl. einige Bilder nicht korrekt wiedergegeben.

Hinweis

- Eine kompatible 3D-Quelle, 3D-Inhalte und eine aktive Shutter-3D-Brille sind für die Betrachtung von 3D-Inhalten erforderlich.
- Wenn [3D] auf [Ein] gesetzt wurde, wechselt das Menü [Bild] unabhängig vom Eingangsbildsignal zu den 3D-Einstellungen und [Bildmodus] oder [Farbtemperatur] können nicht eingestellt werden.
- Wenn das Signal kein 3D-Vidoeformat besitzt, wird das 3D-Videosignal, obwohl es am Anschluss <HDMI IN> anliegt, nicht korrekt angezeigt, wenn das Menü [3D] auf [Auto] gesetzt ist. Setzen Sie in diesem Fall das Menü [3D] auf [Ein] und wählen Sie das gewünschte 3D-Videoformat im Menü [3D Format].
- Wenn der Bildschirm flackert, setzen Sie das Menü [3D] auf [Auto] und überprüfen Sie auch die Einstellungen von [3D Format].

Achtung

- Beim Betrachten von 3D-Inhalten berücksichtigen Sie die Warnhinweise über das [Anzeigen von 3D-Bildern] (➡Seite 6).

3D umkehren

Ändert den Zeitpunkt des Umschaltens zwischen linker und rechter Seite des Bildes, das angezeigt werden soll. Ändern Sie die Einstellung, wenn Ihnen die Anzeige der 3D-Bilder auffällig vorkommt.

1) Drücken Sie ▲▼, um [3D umkehren] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

Aus	Ändern Sie die [Aus]-Einstellungen nicht, wenn die 3D-Bilder korrekt angezeigt werden.
Ein	Wählen Sie dies, wenn linke und rechte 3D-Bilder für die Anzeige vertauscht werden.

3D Format

Wenn [3D] auf [Ein] gesetzt ist, wird zwingend der Modus 3D-Einstellungen angezeigt.

1) Drücken Sie ▲▼, um [3D Format] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Wählen Sie das gewünschte Element unter 3D Format mit den Tasten ▲▼ aus.

4) Drücken Sie zum Ausführen auf ►.

Frame packing	Zeigt das Frame packing-3D-Bild an, unabhängig vom Eingangssignalformat.
Side-by-Side (Half)	Zeigt das Side-by-Side-3D-Bild (Halb) an, unabhängig vom Eingangssignalformat.
Top and Bottom	Zeigt das Oben/Unten-3D-Bild an, unabhängig vom Eingangssignalformat.
Frame Sequential	Zeigt das Reihenfolge-3D-Bild an, unabhängig vom Eingangssignalformat.
Field Sequential	Zeigt das Field Sequential-3D-Bild an, unabhängig vom Eingangssignalformat.

1080p@24

Verwenden Sie diese Funktion, um 96 Hz oder 144 Hz bei der Wiedergabe eines 1080p/24-Signals entsprechend dem Signal des externen Geräts auszuwählen.

1) Drücken Sie ▲▼, um [1080p@24] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie zum Umschalten auf ◄►.

96 Hz	Das Signal der externen Geräte ist auf 96 Hz eingestellt.
144 Hz	Das Signal der externen Geräte ist auf 144 Hz eingestellt.

SICHERHEITSWARNMELDUNGEN

„Einstellen, um die Sicherheitshinweise zur 3D-Betrachtung beim Einschalten des Projektors anzuzeigen oder zu verbergen“.

1) Drücken Sie ▲▼, um die [SICHERHEITSWARNMELDUNGEN] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfenster Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ◄►, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

Ein	Zeigt die Sicherheitshinweise zur 3D-Betrachtung beim Einschalten des Projektors an.
Aus	Verbirgt die Sicherheitshinweise zur 3D-Betrachtung beim Einschalten des Projektors.

Achtung

- Wenn 3D-Bilder von einer nicht angegebenen Anzahl von Personen für die kommerzielle Nutzung betrachtet werden, zeigen Sie die Sicherheitshinweise in Bezug auf die 3D-Betrachtung an, um die Anwesenden darauf hinzuweisen.

Hinweis

- Die Meldung [VORSICHTSMAßNAHMEN] erscheint ca. 2 Minuten lang. Drücken Sie die Taste <MENU>, um die Anzeige der Meldung abzubrechen.

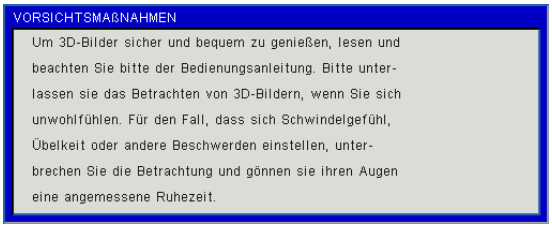
3D Safety Precautions

Zeigt die Sicherheitshinweise in Bezug auf die 3D-Betrachtung an.

1) Drücken Sie ▲▼, um die [3D Safety Precautions] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfenster Meldungen anzuzeigen.

- Die Meldung [VORSICHTSMAßNAHMEN] wird angezeigt.

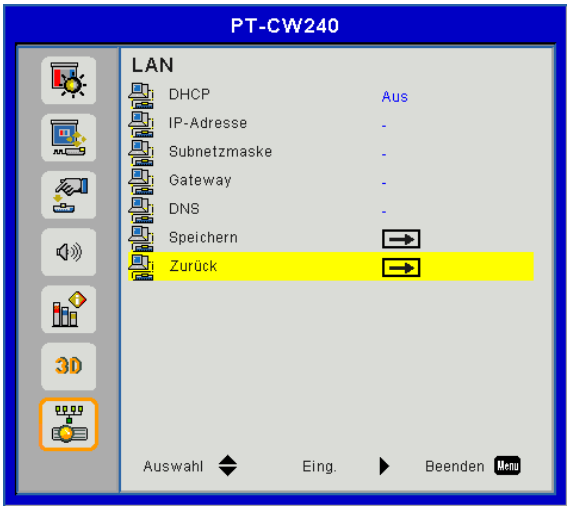

VORSICHTSMAßNAHMEN
Um 3D-Bilder sicher und bequem zu genießen, lesen und beachten Sie bitte der Bedienungsanleitung. Bitte unterlassen sie das Betrachten von 3D-Bildern, wenn Sie sich unwohlfühlen. Für den Fall, dass sich Schwindelgefühl, Übelkeit oder andere Beschwerden einstellen, unterbrechen Sie die Betrachtung und gönnen sie ihren Augen eine angemessene Ruhezeit.

Hinweis

- Die Meldung [VORSICHTSMAßNAHMEN] erscheint ca. 2 Minuten lang. Drücken Sie die Taste <MENU>, um die Anzeige der Meldung abzubrechen.

LAN

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [LAN] (siehe „Menübedienung“ auf Seite 33), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Hinweis

- Die folgenden Einstellungen werden vor dem Projektorversand im Werk eingestellt.

DHCP	Aus
IP-Adresse	192.168.10.100
Subnetzmaske	255.255.255.0
Gateway	192.168.10.1
DNS	Keine

- Wenn Sie einen DHCP-Server verwenden möchten, achten Sie bitte darauf, dass dieser Server aktiviert ist.
- Weitere Informationen zu IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway und DNS erhalten Sie beim Netzwerkadministrator.

DHCP

Einstellen, ob der DHCP-Server verwendet werden soll.

1) Drücken Sie ▲▼, um [DHCP] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼, um [Ein]/[Aus] umzuschalten.

- Drücken Sie die Taste <MENU>, um das Umschalten zu beenden und zum letzten Menü zurückzukehren.

4) Drücken Sie zum Bestätigen auf ►.

- Nach der Auswahl von [Ein] wird eine Meldung zum erneuten Start von LAN angezeigt. Die Einstellung von DHCP ist beendet, wenn die Meldung ausgeblendet wird.

5) Drücken Sie zum Beenden auf <MENU>.

Ein	Der Projektor erkennt die IP-Adresse automatisch.
Aus	Der Benutzer muss [IP-Adresse], [Subnet-Maske], [Gateway] und [DNS] manuell einstellen.

IP-Adresse

Wählen Sie eine IP-Adresse des mit dem Netzwerk verbundenen Projektors.

1) Drücken Sie ▲▼, um [IP-Adresse] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼◄►, um Zahlenstellen einzugeben.

4) Drücken Sie zum Beenden auf <MENU>.

Subnetzmaske

Wählen Sie die Subnetzmaske des Projektors für die Netzwerkverbindung.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Subnetzmaske] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼◄►, um Zahlenstellen einzugeben.

4) Drücken Sie zum Beenden auf <MENU>.

Gateway

Wählen Sie den Gateway des Projektors für die Netzwerkverbindung.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Gateway] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼◄►, um Zahlenstellen einzugeben.

4) Drücken Sie zum Beenden auf <MENU>.

DNS

Wählen Sie DNS des Projektors für die Netzwerkverbindung.

1) Drücken Sie ▲▼, um [DNS] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼◄►, um Zahlenstellen einzugeben.

4) Drücken Sie zum Beenden auf <MENU>.

LAN

Speichern

Speichert die Netzwerkeinstellungen.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Speichern] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼, um [Ja]/[Nein] umzuschalten.

4) Drücken Sie zum Ausführen auf ►.

5) Drücken Sie zum Beenden auf <MENU>.

Zurück

Setzt alle Daten, die im Menü [Einstellung] eingestellt wurden, auf die Fabrikeinstellungen zurück.

1) Drücken Sie ▲▼, um [Zurück] auszuwählen.

2) Drücken Sie ►, um das Dialogfeld Einstellung anzuzeigen.

3) Drücken Sie ▲▼, um [Ja]/[Nein] umzuschalten.

4) Drücken Sie zum Ausführen auf ►.

- Wählen Sie [Ja], um die Ausführung auszuwählen. Dann erscheint die Reset-Meldung. Der Reset-Vorgang ist abgeschlossen, wenn die Meldung ausgeblendet wird.

Hinweise zu den LAN-Netzwerkverbindungen

Der Projektor besitzt eine Netzwerkfunktion und die folgenden Bedienungen sind vom Computer aus mit der Webbrowsersteuerung möglich.

- Einstellung und Anpassung des Projektors.
- Anzeige des Projektorstatus.
- Übertragung einer E-Mail-Nachricht, wenn es ein Problem mit dem Projektor gibt.

Dieser Projektor unterstützt „Crestron RoomView“ und die folgende Anwendungssoftware von der Firma Crestron (➡Seite 53).

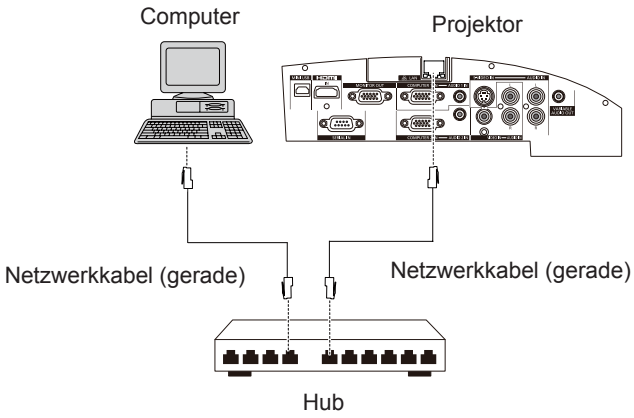
- RoomView Express

Achtung

- Anschluss von LAN an Innengeräte.
- Die Anschlüsse <COMPUTER 1 IN> und <LAN> befinden sich nah beieinander. Wenn Sie Kabel an beide Anschlüsse anschließen, kann es unter Umständen schwierig sein, das an den <LAN>-Anschluss angeschlossene Kabel abzuziehen. Wenn Sie das an den <LAN>-Anschluss angeschlossene Kabel abziehen wollen, ziehen Sie zunächst das Kabel am <COMPUTER 1 IN>-Anschluss ab.

Hinweis

- Ein Netzwerkkabel ist erforderlich, um die Netzwerkfunktion nutzen zu können.



- Ein Webbrowser ist erforderlich, um diese Funktion nutzen zu können. Bestätigen Sie, dass der Webbrowser vorab verwendet werden kann. Kompatible Betriebssysteme: Windows XP/Windows Vista/Windows 7, Mac OS X v 10.4/v10.5/v10.6/v10.7
  Kompatible Browser : Internet Explorer 7.0/8.0/9.0, Safari 4.0/5.0 (Mac OS)
- Die Kommunikation mit einem E-Mail-Server ist erforderlich, um die E-Mail-Funktion nutzen zu können. Bestätigen Sie, dass die E-Mail vorab verwendet werden kann.
- Benutzen Sie ein LAN-Kabel (STP-Kabel), das mit der Kategorie 5 oder höher kompatibel ist.
- Verwenden Sie ein Netzkabel mit einer Länge von 100 Meter oder kürzer.

■ Name und Funktion der Netzwerkfunktionsteile

(1) LINK-Leuchte (gelb)

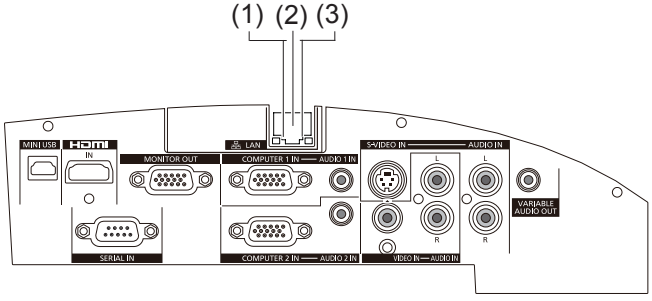
Leuchtet, wenn Verbindung hergestellt ist.

(2) LAN-Anschluss (10BASE-T/100BASE-TX)

Für den Anschluss eines LAN-Kabels.

(3) ACT-Leuchte (grün)

Blinkt beim Empfangen oder Senden von Daten.



LAN

Computersteuerung über Netzwerk

Verbindung kann über ein Kabel-LAN-Netzwerk hergestellt werden. Besprechen Sie aber vor der Änderung von Netzwerkeinstellungen dies mit dem Systemadministrator.

1) Schalten Sie den Computer ein.

2) Nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen in Absprache mit dem Systemadministrator vor.

Wenn der Projektor auf die Standardeinstellungen (➡Seite 47) gesetzt ist, kann der Computer mit den folgenden Netzwerkeinstellungen verwendet werden.

DHCP	Aus
IP-Adresse	192.168.10.101
Subnetzmaske	255.255.255.0
Gateway	192.168.10.1
DNS	Keine

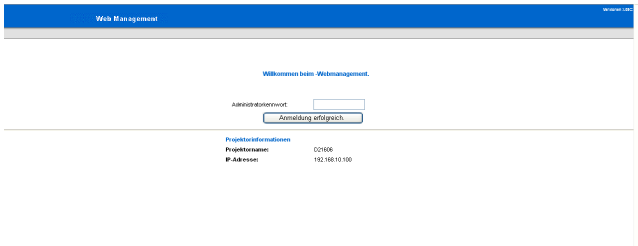
Web Management

1) Startet den Webbrowser auf dem Computer.

2) URL-Eingabefeld des Webbrowsers und Einstellung der IP-Adresse des Projektors.

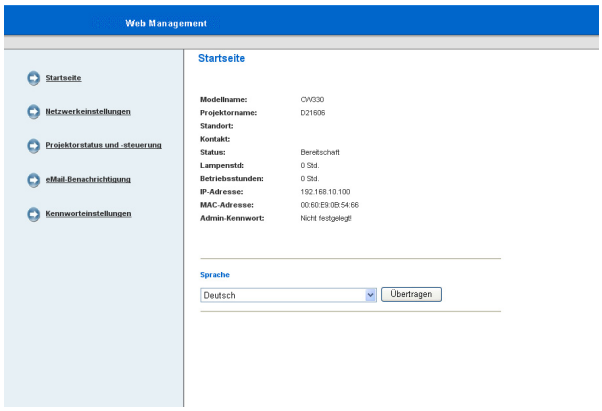
3) Passwort eingeben.

- Geben Sie das Administrator-Passwort ein. (➡Seite 52)



4) Klicken Sie auf die Schaltfläche „Anmeldung erfolgreich“.

- Zeigt die Seite [Startseite] an.

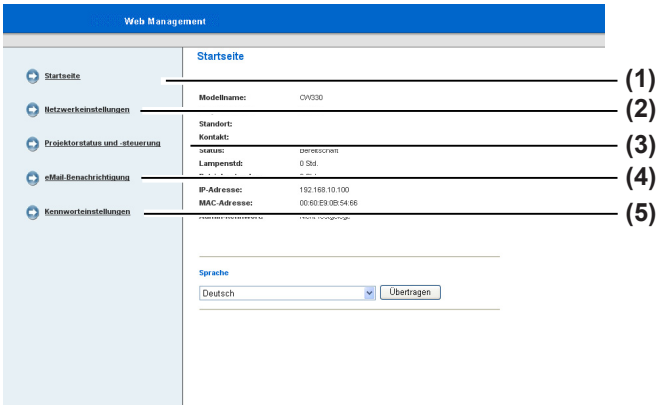


- Wählen Sie das Seitenmenü links, um eine Detailseite anzuzeigen.

Hinweis

- Legen Sie für die Websteuerung aus Sicherheitsgründen ein Administrator-Passwort fest und schränken Sie die Benutzer ein, die sich anmelden können. (➡Seite 52)
- Die Netzwerkverbindung wird getrennt, wenn die Stromversorgung unterbrochen wird, z. B. wenn der Netzstecker gezogen wird. Wenn Sie den Webbrowser nach dem erneuten Einschalten nutzen möchten, drücken Sie bitte auf der Tastatur auf [F5], um den Browser zu aktualisieren.

Beschreibung des Hauptmenüs



(1) [Startseite]
Klicken Sie auf diese Option, dann wird [Startseite] angezeigt.

(2) [Netzwerkeinstellungen]
Klicken Sie auf diese Option, dann wird [Netzwerkeinstellungen] angezeigt.

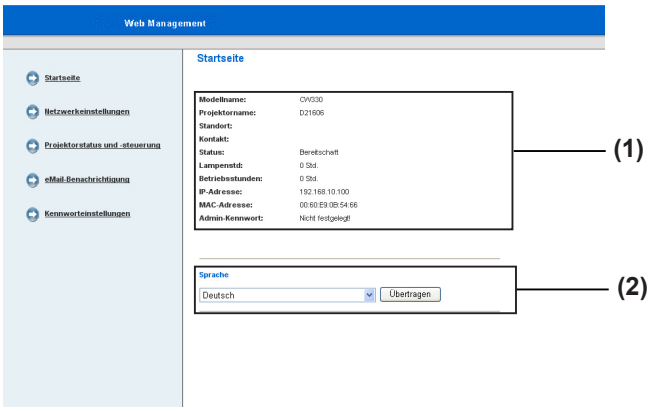
(3) [Projektorstatus und steurung]
Klicken Sie auf diese Option, dann wird [Projektorstatus und steurung] angezeigt.

(4) [eMail-benachrichtigt]
Klicken Sie auf diese Option, dann wird [eMail-benachrichtigt] angezeigt.

(5) [Kennworteinstellungen]
Klicken Sie auf diese Option, dann wird [Kennworteinstellungen] angezeigt.

Startseite

Anzeige grundlegender Informationen zum Projektor.



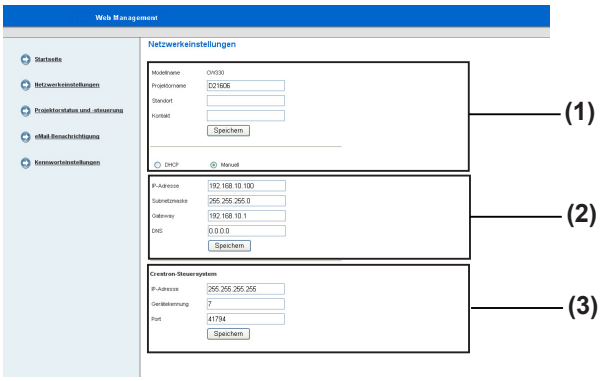
(1) [Startseite]
Projektorinformation bestätigen.
Zeigt die Lampenbetriebszeit [Lampenstd.] (entsprechender Wert) und die Projektorbetriebsstunden [Betriebsstunden] an.

(2) [Sprache]
Auswahl der Anzeigesprache (17 Sprachen) für das Web-Management.

- Wählen Sie die Sprache unter Englisch / Deutsch / Französisch / Italienisch / Spanisch / Niederländisch / Portugiesisch / Japanisch / Traditionelles Chinesisch / Vereinfachtes Chinesisch / Koreanisch / Russisch / Polnisch / Schwedisch / Arabisch / Türkisch / Norwegisch.
  Das Bildschirmmenü für die Projektorsprache kann nicht über das Menü Webmanagement geändert werden.

Netzwerkeinstellungen

Legt die Netzwerkeinstellungen des Projektors fest. Drücken Sie [Speichern], um die Einstellungen zu speichern.



(1) [Modellname] [Projecktorname] [Standort] [Kontakt]
Grundinformationen des Projektors eingeben und [Speichern] drücken.

(2) [DHCP] [Manuell]
Wählen Sie [DHCP], wenn die DHCP-Client-Funktion aktiviert ist.
[IP-Adresse] [Subnetzmaske] [Gateway] [DNS Server]
Wenn der DHCP-Server nicht verfügbar ist, wählen Sie bitte [Manual] und geben Sie [IP Address], [Subnet Mask], [Gateway] und [DNS server] ein.

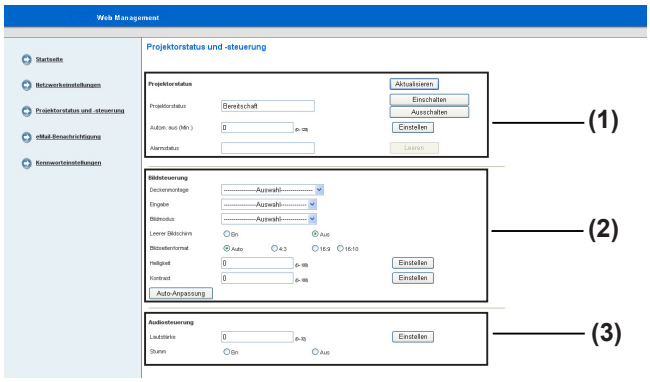
(3) [Crestron-Steuersystem]
[IP-Adresse], [Gerätekennung] und [Port] eingeben, wenn Crestron RoomView verwendet wird und [Speichern] drücken.

Achtung

- Geben Sie aus Sicherheitsgründen in den Spalten [Standort] und [Admin] keine Informationen ein, an denen Dritte Ihren Standort und Namen erkennen können.

Projektorstatus und steurung

Legt den Projektorstatus und die Steuerelemente für Bild und Ton fest.



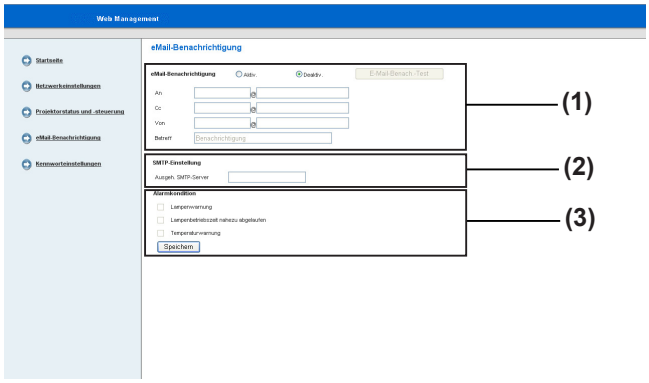
(1) [Projecktorstatus]
Projektorstatus bestätigen.
Drücken Sie die Taste [Aktulisiren], um die Seite zu aktualisieren.
Drücken Sie die Taste [Einschalten] und [Ausschalten], um den Betriebsstatus zu ändern.
Legen Sie unter [Energiesparmodus] die Zeit fest, nach welcher der Projektor sich automatisch abschalten soll, wenn kein Signal anliegt.
Bestätigen Sie den [Alarmstatus] der Störungen.

(2) [Bildsteuerung]
Projektorbild anpassen.
Verwenden Sie die Taste [AUTO ADJ.], um die beste Bildposition und -größe einzustellen.

(3) [Audiosteuerung]
Projektorlautstärke anpassen.

eMail-benachrichtigt

Legt die E-Mail-Warnung und SMTP-Einstellungen und die Warnbedingung des Projektors fest. Drücken Sie [Speichern], um die Einstellungen zu speichern.



(1) [eMail-Benachrichtigung]
Klicken Sie auf [Aktiveren], um die E-Mail-Funktion zu verwenden.
Geben Sie [An], [CC], [Von] der E-Mail-Adresse an, um die E-Mail-Benachrichtigung bei Störungen zu aktivieren. {bis zu 40 Zeichen in einem Byte (15+@+24)}.
Sie können unter [Betreff] Informationen wie den Standort des Projektors angeben, von dem die E-Mail gesendet wird. (bis zu 30 Zeichen in einem Byte)

(2) [SMTP-Einstellung]
Geben Sie für den Login [Ausgeh.SMTP-Server] (bis zu 30 Zeichen in einem Byte)

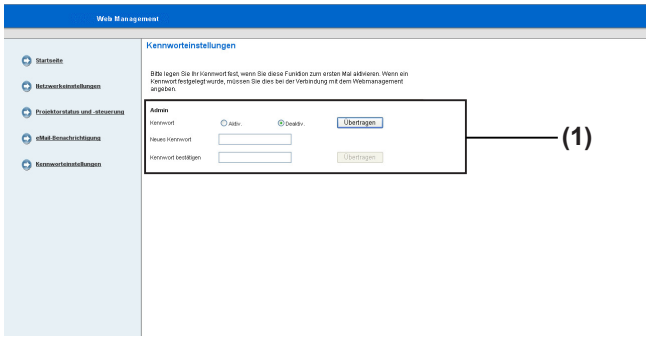
(3) [Alarmkondition]
Geben Sie [IP-Adresse] [Geräte-ID], [Port] ein, wenn Crestron RoomView verwendet wird und drücken Sie [Speichern]. (➡Seite 62)

Hinweis

- Die E-Mail-Funktion dieses Projektors ist nicht mit dem erweiterten SMTP-Server kompatibel.

Kennworteinstellungen

Legen Sie ein Passwort für den Administrator für die Internetverwaltung fest.



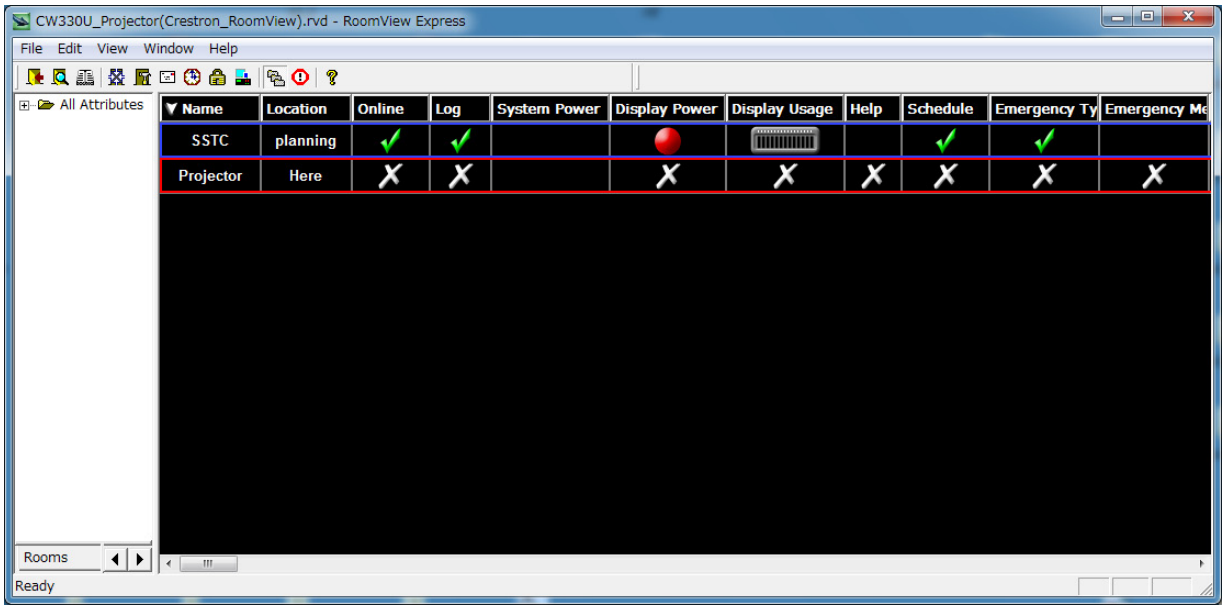
(1) [Admin]
Wenn das Passwort festgelegt ist, klicken Sie auf [Aktiv.] und geben Sie beides, [Neues Kennwort] und [Kennwort bestätigen] {4 Zeichen als einzelne Bytes (0-9, A-Z, a-z)} ein, danach klicken Sie auf [Übertragen].

Crestron RoomView Steueroptionen

„Crestron RoomView“ ist ein System, das von Crestron Electronics, Inc. entwickelt wurde, die gemeinsam über das Netzwerk verbundene Mehrfachsystemgeräte von einem Computer aus verwaltet und kontrolliert. Konsultieren Sie für Details zu „Crestron RoomView“ die Website Crestron Electronics, Inc. (Nur in Englisch verfügbar.).
http://www.crestron.com/
Verwenden Sie für den Download von „Crestron RoomView Express“ die Website Crestron Electronics, Inc. (Nur in Englisch verfügbar.).
http://www.crestron.com/getroomview

Beispielbild für RoomView Express

- Das folgende Bild ist ein Startbeispiel für das heruntergeladene Programm [RoomView Express] nach dessen Installation.
- Detaillierte Hinweise zur Bedienung finden Sie unter [RoomView Help File].



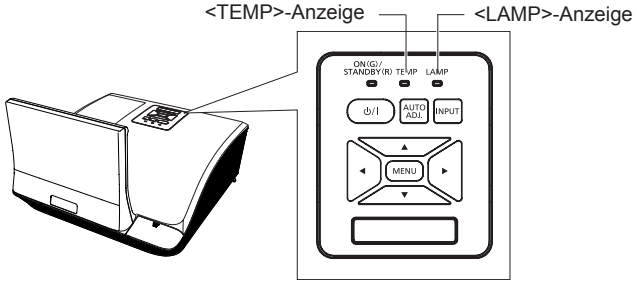
Zum Anzeigenstatus

Falls eine Anzeige leuchtet

Wenn ein Problem im Projektor auftritt, weisen die Anzeigen <TEMP> und/oder <LAMP> darauf hin. Gehen Sie mit den angegebenen Problemen folgendermaßen um.

Achtung

- Schalten Sie vor dem Ergreifen einer Maßnahme die Stromversorgung entsprechend der Anleitung in [Ausschalten des Projektors] ab (➡Seite 30).
- Überprüfen Sie den Status der Stromzufuhr anhand der <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige (➡Seite 29).



<TEMP>-Anzeige

Anzeigestatus	Status	Prüfen	Abhilfe
Leuchtet rot	Temperatur zu hoch	Ist die Belüftungsöffnung (Einlass/Auslass) blockiert?	Entfernen Sie alle Objekte, die den Luftein-/Auslass blockieren.
		Sind die Luftfilter verstopft?	Siehe Reinigung oder Austausch der Luftfilter. (➡Seiten 55-57)
		Ist die Raumtemperatur zu hoch?	Stellen Sie den Projektor an einem Standort mit einer Umgebungstemperatur von 0 - 40°C*.
		Wird der Projektor über einer Höhe von 1 000 m verwendet?	- Verwenden Sie den Projektor in Höhen zwischen ca. 1 000 m und 3 000 m und stellen Sie [Große Höhe] auf [Ein]. (➡Seite 44). - Verwenden Sie den Projektor nicht auf Höhen über ca. 3 000 m.
Blinkt rot	Das Gebläse hat angehalten	--	Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose und wenden Sie sich an den Händler.

* Für Höhen unter ca. 750 m. Wenn der Projektor in einer Höhe zwischen ca. 750 m bis ca. 1 500 m über NN verwendet wird, liegt die Umgebungsbetriebstemperatur bei 0°C bis 35°C. Wenn der Projektor in einer Höhe zwischen ca. 1 500 m bis ca. 3 000 m über NN verwendet wird, liegt die Umgebungsbetriebstemperatur bei 0°C bis 30°C.

<LAMP>-Anzeige

Anzeigestatus	Status	Prüfen	Abhilfe
Leuchtet rot	Lampe leuchtet nicht oder Lampen schalten sich während der Projektion aus.	Wurde der Projektor direkt nach dem Ausschalten wieder eingeschaltet?	Schalten Sie den Projektor ein, bis sich die Lampe vollständig abgekühlt hat.
		Fehler der Lampeneinheit, fehlerhafte Lampenleistung, Lampe defekt	Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose und wenden Sie sich an den Händler.

Hinweis

- Wenn der Projektor neu gestartet werden muss, schalten Sie ihn aus. Ziehen Sie das Netzkabel heraus und warten Sie mindestens 30 Sekunden, bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.
- Wenn die Anzeige <TEMP> leuchtet oder blinkt oder die Anzeige <LAMP> leuchtet, obwohl die oben genannten Maßnahmen durchgeführt wurden, ziehen Sie den Netzstecker, und setzen Sie sich für eine Reparatur mit Ihrem Händler in Verbindung.

Wartung/Austausch

Vor der Reinigung/dem Austausch der Einheit

- Wenn Sie Teile warten oder ersetzen, achten sie darauf, dass die Stromzufuhr ausgeschaltet ist, und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose (➡Seiten 28, 30).
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Vorgehensweise aus dem Punkt „Projektor ausschalten“ (➡Seite 30) beachten, bevor Sie die Stromzufuhr herstellen.

Wartung

Außengehäuse

Wischen Sie Schmutz und Staub mit einem weichen trockenen Tuch ab.

- Bei hartnäckigem Schmutz das Tuch mit Wasser befeuchten und vor dem Abwischen gründlich auswringen. Trocknen Sie den Projektor mit einem trockenen Tuch.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel wie Benzol, Verdünnung, Reinigungsalkohol usw. Diese können das Außengehäuse beschädigen.
- Bei der Verwendung von chemisch behandelten Staubtüchern, folgen Sie der jeweiligen Anleitung.

Vordere Glasoberfläche des Objektivs und des Spiegels

Wischen Sie Schmutz und Staub von der Oberfläche an der Vorderseite des Objektivs und dem Spiegel mit einem weichen trockenen Tuch ab.

- Verwenden Sie keine Tücher mit rauer Oberfläche und keine feuchten, öligen oder staubigen Tücher.
- Das Objektiv ist zerbrechlich. Wenden Sie beim Abwischen keine übermäßige Kraft an.

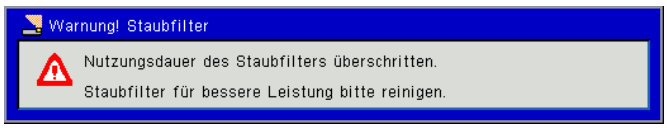
Achtung

- Das Objektiv und der Spiegel bestehen aus Glas. Stöße oder übermäßige Krafteinwirkung beim Abwischen können die Oberfläche beschädigen.
  Gehen Sie vorsichtig vor.

Luftfilter

Wenn sich im Luftfilter zu viel Staub gesammelt hat, kann die Innentemperatur des Filters nicht auf dem normalen Niveau gehalten werden. Reinigen Sie die Filter regelmäßig nach 500 Betriebsstunden.

- Wenn die Meldung Staubfilter-Erinnerung angezeigt wird.

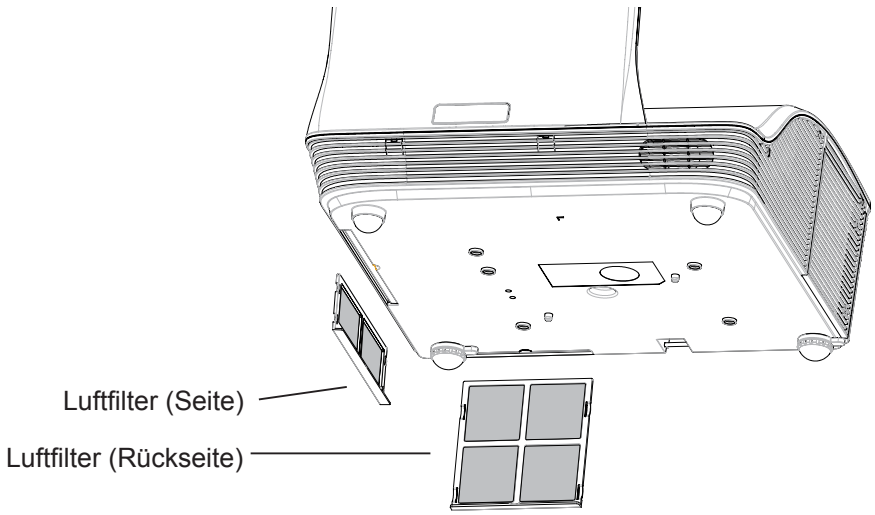

Warnung! Staubfilter
Nutzungsdauer des Staubfilters überschritten.
Staubfilter für bessere Leistung bitte reinigen.

- Wenn die <TEMP>-Anzeige rot leuchtet, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet.

1) Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.

2) Befreien Sie als erstes die Projektoroberseite und die Lüfteröffnungen von Staub.

3) Ziehen Sie die Luftfilter gerade und langsam heraus (Seite und Rückseite des Projektors).



4) Entfernen Sie die Luftfilter.

- Saugen Sie Schmutz und Staub von den Luftfiltern ab.

5) Installieren Sie die Luftfilter.

- Folgen Sie zum Einsetzen der Luftfilter den oben genannten Schritten in umgekehrter Reihenfolge, bis Sie ein „Klicken“ hören.

6) Setzen Sie die [Filter Erinn. (Std.)] zurück.

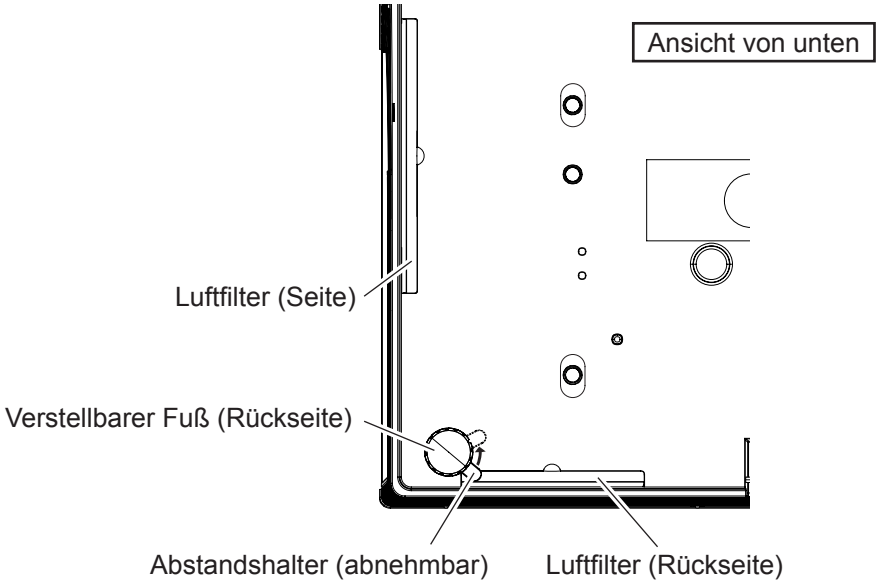
- Schalten Sie das Gerät ein und führen Sie unter [Option] die [Löscherinnerung] aus (➡Seite 44).

Achtung

- Schalten Sie die Stromzufuhr aus, ehe Sie die Luftfilter ersetzen.
- Achten Sie darauf, den Luftfilter richtig anzubringen. Wenn Sie den Projektor verwenden, ohne den Luftfilter anzubringen, kann der Projektor aufgrund von Schmutz oder Staub beschädigt werden.

Hinweis

- Wenn der Luftfilter beschädigt ist oder der Staub/Schmutz nicht entfernt werden kann, ersetzen Sie ihn bitte durch einen neuen Filter.
- Die Anzeige <TEMP> leuchtet und die Meldung Temperaturwarnung wird aufgrund eines Verstopfens innerhalb von 500 Stunden angezeigt, abhängig von der Betriebsumgebung. Reinigen Sie in diesem Fall den Luftfilter in kürzeren Intervallen.
- Wenn der Abstandshalter (abnehmbar) des verstellbaren Fußes beim Entfernen des Luftfilters (Rückseite) hervorragt, Drehen Sie ihn, indem Sie den Knopf des Abstandshalters greifen, um Platz für den Luftfilter (Rückseite) zu schaffen.



Austausch der Einheit

Luftfilter

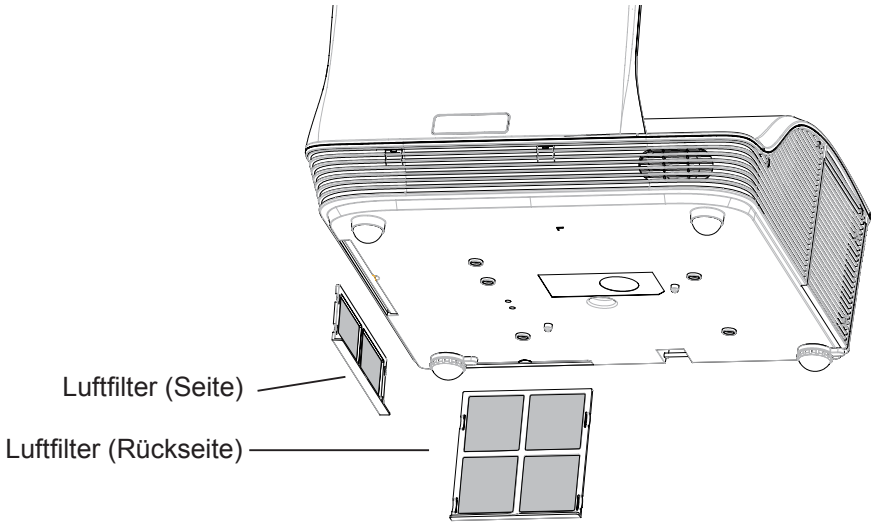
Der Luftfilter sollte ersetzt werden, wenn eine Reinigung nicht mehr möglich ist.
Eine Ersatz-Luftfilter ist separat erhältlich. (Wartungsteil)
Wenden Sie sich an den Händler für die optionalen Luftfilter.
Ersetzen Sie bitte auch die Luftfilter, wenn die Lampeneinheit ausgetauscht wird.
Luftfilter (Artikelnummer: Seite H518PE28G001, Rückseite H518PE29G001) sind im Set [ET-LAC300/ ET-LAC200] der Ersatz-Lampeneinheit mit eingeschlossen.

Ersatz der Luftfilter

1) Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.

2) Befreien Sie als erstes die Projektoroberseite und die Lüfteröffnungen von Staub.

3) Ziehen Sie langsam die Luftfilter auf der Rückseite und der Seite heraus.



4) Installieren Sie die neuen Luftfilter (Ersatz-Filtereinheiten).

- Folgen Sie zum Einsetzen der Luftfilter den oben genannten Schritten in umgekehrter Reihenfolge, bis Sie ein „Klicken“ hören.

5) Setzen Sie die [Filter Erinn. (Std.)] zurück.

- Schalten Sie das Gerät ein und führen Sie unter [Option] die [Löscherinnerung] aus (➡Seite 44).

Achtung

- Schalten Sie die Stromzufuhr aus, ehe Sie die Luftfilter ersetzen.
- Wenn Sie die Luftfilter anbringen, stellen Sie sicher, dass der Projektor stabil steht. Arbeiten Sie in einer sicheren Umgebung, auch zfür den Fall, dass die Luftfilter herunterfällt.
- Nehmen Sie den Projektor nicht in Betrieb, wenn die Luftfilter entfernt sind. Es könnte sich Staub ansammeln und auf den optischen Elementen ablagern, was zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen könnte.
- Stecken Sie keine Gegenstände in die Lüfteröffnungen. Dies kann zu einer Fehlfunktion des Projektors führen.

Wartung/Austausch

Lampeneinheit

Die Lampeneinheit ist ein Verschleißteil. Details zur Lebensdauer siehe „Wann die Lampeneinheit ersetzt werden muss“.
Wir empfehlen, die Lampeneinheit von einem autorisierten Techniker ersetzen zu lassen. Wenden Sie sich an Ihren Händler.
Wenden Sie sich zum Erwerb der Ersatz-Lampeneinheit an Ihren Händler.
(für PT-CW330E/PT-CX300E: ET-LAC300; für PT-CW240E: ET-LAC200)

VORSICHT:

■ **Tauschen Sie die Lampeneinheit nicht in heißem Zustand aus. (Warten Sie mindestens 1 Stunde nach Gebrauch.)**
Das Innere der Abdeckung kann sehr heiß werden. Gehen Sie vorsichtig vor, um Verbrennungen zu vermeiden.

Hinweise zum Ersetzen der Lampeneinheit

- Die Lichtquelle der Lampe besteht aus Glas und kann beim Auftreffen auf eine harte Oberfläche oder beim Herunterfallen platzen. Gehen Sie vorsichtig vor.
- Zum Ersetzen der Lampeneinheit wird ein Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.
- Achten Sie bei der Verwendung eines Schraubendrehers darauf, dass er nicht aus der Hand rutscht.
- Halten Sie die Lampeneinheit beim Austauschen am Griff.
- Wenn Sie die Lampe nach einem Ausfall ersetzen möchten, achten Sie darauf, ob die Lampe möglicherweise beschädigt ist. Wenn Sie die Lampe eines an der Decke befestigten Projektors ersetzen möchten, gehen Sie immer davon aus, dass die Lampe kaputt sein könnte. Stellen Sie sich daher immer seitlich der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Beim Abnehmen der Lampenabdeckung können Glassplitter herausfallen. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder in Ihren Mund gelangen, suchen Sie sofort ärztliche Hilfe auf.
- Die Lampe enthält Quecksilber. Wenden Sie sich zur korrekten Entsorgung gebrauchter Lampeneinheiten an Ihre örtliche Verwaltung oder Ihren Händler.

Achtung

- Achten Sie darauf, die Lampe angegeben ist.

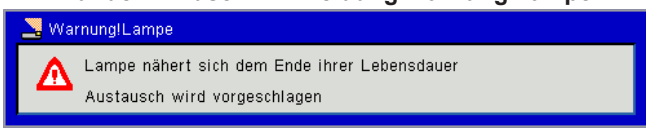
Hinweis

- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.

Ersetzungsfrist der Lampeneinheit

Die Lampeneinheit ist ein Verschleißteil. Die Helligkeit nimmt mit der Nutzungsdauer ab. Daher ist es erforderlich, die Lampeneinheit regelmäßig zu ersetzen. Die geschätzte Betriebsdauer vor einem Austausch beträgt 3 000 Stunden für PT-CW330E / PT-CX300E und 3 500 Stunden für PT-CW240E. Diese Angabe kann sich jedoch abhängig von den einzelnen Lampeneigenschaften, Nutzungsbedingungen und der Installationsumgebung verkürzen. Daher wird empfohlen, dass eine Ersatzlampe bereitliegt.
Wenn die Projektionslampe des Projektors das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht, erscheint das Symbol Lampe wechseln auf dem Bildschirm. Ersetzen Sie die Projektionslampe möglichst bald durch eine neue.

Modellname	Lampenlaufzeit	Auf dem Bildschirm: Meldung Warnung Lampe
PT-CW330E PT-CX300E	Über 2 970 Stunden*	Wenn die Lampe über 2 970 Stunden in Betrieb war, erscheint die Warnmeldung. Wenn eine Taste gedrückt wird, wird die Meldung ausgeblendet.
PT-CW240E	Über 3 470 Stunden*	Wenn die Lampe über 3 470 Stunden in Betrieb war, erscheint die Warnmeldung. Wenn eine Taste gedrückt wird, wird die Meldung ausgeblendet.



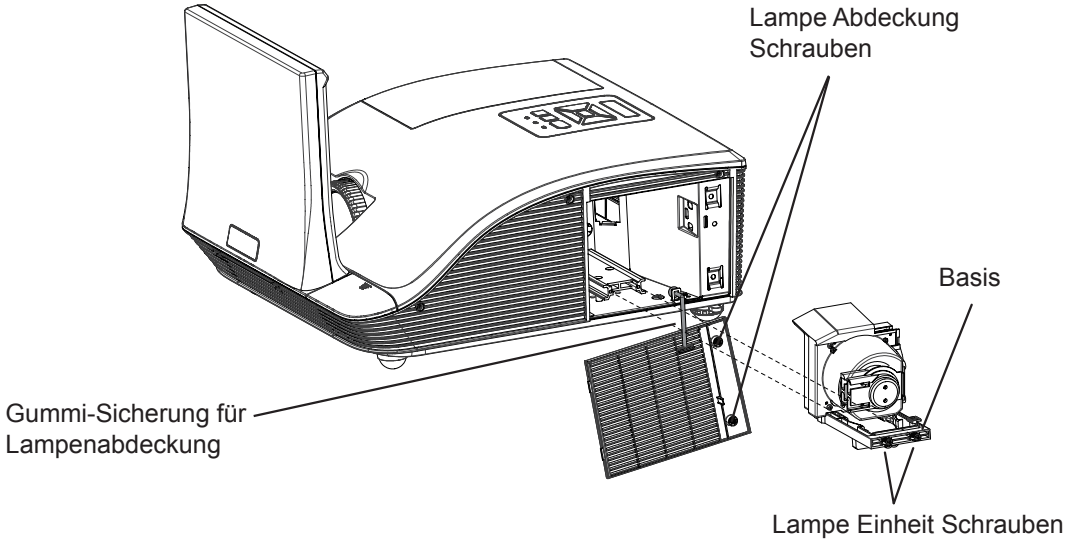
Hinweis

- Die Lampe ersetzen Zeit, ist es notwendig, die folgende Berechnung durchzuführen. Bestätigen Sie die Lampe Zeit in den [Lampeneinstellungen] verwendet (➡page 43).
  Für PT-CW330E / PT-CX300E
  Lampenbetriebszeit=[Lampe verbrauchte Zeit (Normal)] + [Lampe verbrauchte Zeit (Eco)] × 3 ÷ 4
  Für PT-CW240E
  Lampenbetriebszeit=[Lampe verbrauchte Zeit (Normal)] + [Lampe verbrauchte Zeit (Eco)] × 3,5 ÷ 5
- Die Nutzungsdauer von 3 000 Stunden / 3 500 Stunden ist eine grobe Schätzung und wird nicht garantiert.

Austauschen der Lampeneinheit

Achtung

- Wenn der Projektor an einer Decke montiert ist, halten Sie Ihr Gesicht beim Arbeiten nicht in die Nähe des Projektors.
- Bringen Sie die Lampeneinheit und die Lampeneinheit-Abdeckung sicher an.
- Wenn beim Einbauen der Lampe Schwierigkeiten auftreten, entfernen Sie die Lampe noch einmal, und wiederholen Sie den Versuch. Wenn Sie beim Einbauen der Lampe Gewalt anwenden, kann der Anschluss beschädigt werden.



1) Schalten Sie den Projektor entsprechend der Anleitung in „Ausschalten des Projektors“ (➡Seite 30). Ziehen Sie den Netzstecker heraus. Warten Sie mindestens 1 Stunde und stellen Sie sicher, dass die Lampeneinheit und die Umgebung kühl sind.

2) Lösen Sie mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher die zwei Schrauben der Lampenabdeckung und öffnen Sie sie, indem Sie die Lampenabdeckung an den Schrauben greifen.

3) Lösen Sie mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher die zwei Schrauben der Lampenabdeckung und öffnen Sie diese. Halten Sie die gebrauchte Lampeneinheit an den Griffen fest und ziehen Sie sie vorsichtig aus dem Projektor heraus.

4) Setzen Sie die neue Lampeneinheit in korrekter Richtung ein. Ziehen Sie die zwei Befestigungsschrauben der Lampeneinheit mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher sicher fest.

5) Schließen Sie die Lampenabdeckung und ziehen Sie die zwei Schrauben der Lampenabdeckung wieder mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher fest.

- Wenn Sie die Lampenabdeckung installieren, achten Sie darauf, dass die Gummi-Sicherung der Lampenabdeckung nicht eingeklemmt wird.

Setzen Sie die Lampenbetriebszeit

Nach dem Austausch der Lampeneinheit muss die Lampenbetriebszeit im Menü [Lampenstd. lösch] zurückgesetzt werden (➡Seite 44).

Fehlerbehebung

Überprüfen Sie folgende Punkte. Ausführliche Informationen finden Sie auf den entsprechenden Seiten.

Problem	Ursache	Siehe Seite
Das Gerät schaltet sich nicht ein.	● Das Netzkabel ist möglicherweise nicht richtig angeschlossen.	—
	● An der Netzsteckdose liegt keine Spannung an.	—
	● Der Schutzschalter wurde ausgelöst.	—
	● Leuchtet oder blinkt die <LAMP>-Anzeige, <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige oder <TEMP>-Anzeige?	29, 54
	● Die Lampenabdeckung ist nicht richtig angebracht.	59
Kein Bild.	● Die Eingangsquelle für das Videosignal ist nicht richtig angeschlossen.	25~27
	● Die Eingangssignaleinstellung ist falsch.	32
	● Bei der Einstellung [Helligkeit] ist die niedrigste Stufe eingestellt.	36
	● Die an den Projektor angeschlossene Eingangsquelle ist möglicherweise fehlerhaft.	—
	● Die Funktion [AV Stummschaltung] ist möglicherweise in Betrieb.	15
Unscharfes Bild.	● Die Bildschärfe ist nicht richtig eingestellt.	24
	● Der Projektor ist nicht im richtigen Abstand zur Projektionsfläche aufgestellt.	21~23
	● Das Objektiv oder der Spiegel ist verschmutzt.	55
	● Der Projektor ist zu stark gekippt.	—
Die Farben sind blass oder gräulich.	● Die Einstellungen für [Farbe] oder [Farbton] sind falsch.	36~37
	● Die am Projektor angeschlossene Eingangssignalquelle ist nicht richtig eingestellt.	—
	● Das RGB-Kabel ist beschädigt.	—
Kein Ton aus dem internen Lautsprecher	● Die Eingangsanschlüsse wurden möglicherweise nicht korrekt angeschlossen.	25~27
	● Möglicherweise wurde die Lautstärke auf das Minimum heruntergeregelt.	42
	● Möglicherweise ist die Funktion [AV Stummschaltung] aktiviert.	15
	● Wenn der Anschluss VARIABLE AUDIO OUT belegt ist, wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.	18
	● Möglicherweise ist die Funktion [Stumm] aktiviert.	42
Die Bedientasten am Projektor funktionieren nicht.	● Die Batterie sind erschöpft.	—
	● Die Batterie wurden nicht richtig eingesetzt.	19
	● Vor dem Empfänger für Fernbedienungssignale auf dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	15
	● Die Fernbedienung wird außerhalb ihrer Reichweite verwendet.	15
	● Starke Lichtquellen, beispielsweise Leuchtstofflampen, scheinen auf den Signalempfänger.	15
	● Wenn am Projektor und auf der Fernbedienung verschiedene ID-Nummern der Fernbedienung eingestellt sind.	19, 41
Die Bildfarbe ist seltsam.	● Evtl. ist die Einstellung von [3D] nicht auf [Ein] gesetzt.	45
Das Menü [Bild] lässt sich nicht einstellen.	● Evtl. ist die Einstellung von [3D] nicht auf [Ein] gesetzt.	45

<table>
<tr><th>Problem</th><th>Ursache</th><th>Siehe Seite</th></tr>
<tr><td>Teilweise Anzeige, Rollen oder falsch dargestelltes Bild</td><td>

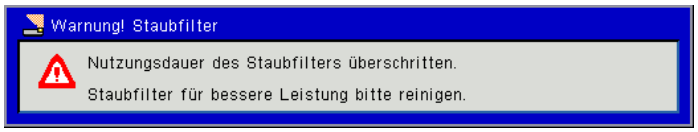
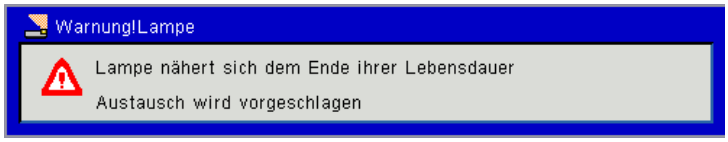
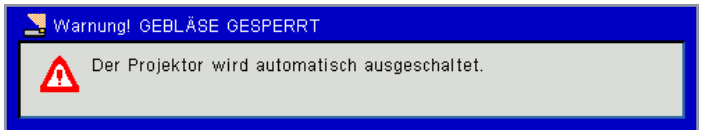
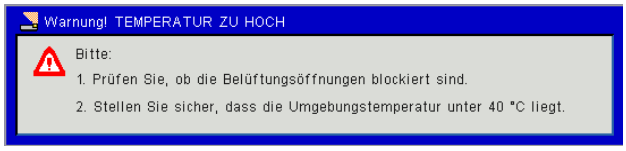
Für den Computereingang drücken Sie die Taste <AUTO ADJ.> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.
Falls Sie einen Windows-PC verwenden:
1. Öffnen Sie das Symbol [My Computer] und klicken Sie auf den Ordner [Control Panel].
2. Klicken Sie auf das Symbol [Display] und wählen Sie den Tab [Settings], um eine Anzeigeauflösung unter oder gleich UXGA (1600 × 1200) einzustellen.
Falls Sie ein Notebook verwenden:
1. Folgen Sie zuerst den Schritten oben, um die Auflösung des Computers einzustellen.
2. Drücken Sie die entsprechenden Tasten, die unten für die Notebook-Hersteller aufgeführt sind, um ein Signal vom Notebook an den Projektor zu senden.

<table>
<tr><td>Panasonic ⇨ [Fn]+[F3]</td><td>SAMSUNG ⇨ [Fn]+[F4]</td></tr>
<tr><td>Gateway ⇨ [Fn]+[F4]</td><td>Acer ⇨ [Fn]+[F5]</td></tr>
<tr><td>SHARP ⇨ [Fn]+[F5]</td><td>TOSHIBA ⇨ [Fn]+[F5]</td></tr>
<tr><td>IBM/Lenovo ⇨ [Fn]+[F7]</td><td>LG ⇨ [Fn]+[F7]</td></tr>
<tr><td>SONY ⇨ [Fn]+[F7]</td><td>EPSON ⇨ [Fn]+[F8]</td></tr>
<tr><td>Asus ⇨ [Fn]+[F8]</td><td>FUJITSU ⇨ [Fn]+[F10]</td></tr>
<tr><td>NEC ⇨ [Fn]+[F3]/[F5]</td><td>HP/Compaq ⇨ [Fn]+[F4]/[F5]</td></tr>
<tr><td>DELL ⇨ [Fn]+[F1]/[F8]</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="2">Apple ⇨ [F7]/[Command]+ [F2]
oder System Preference ⇨ Monitor ⇨ Resolution</td></tr>
</table>

Falls bei der Änderung der Auflösung Probleme auftreten oder der Monitor einfriert, starten Sie alle Geräte einschließlich dem Projektor neu.

</td><td>—</td></tr>
<tr><td>Der Bildschirm des Notebooks oder zeigt Ihre Präsentation nicht</td><td>Einige Notebook PCs deaktivieren ihren eigenen Bildschirm, wenn ein zweites Anzeigegerät verwendet wird. Jedes Notebook hat für die erneute Aktivierung unterschiedliche Vorgehensweisen. Detaillierte Informationen siehe die Bedienungsanleitung des Computers.</td><td>—</td></tr>
<tr><td>Das Bild ist instabil oder flimmert.</td><td>Passen Sie [Phase] im Menü [Bildschirm] an.</td><td>38</td></tr>
<tr><td>Im Bild sind vertikale Linien zu sehen.</td><td>Passen Sie [Takt] im Menü [Bildschirm] an.
Bitte wechseln Sie den Ausgang am Computer zu einem Ausgang, der mit dem Projektor kompatibel ist.</td><td>38</td></tr>
<tr><td>Das Bild kann durch unterschiedliche Videoquellen gestreckt sein.</td><td>Wenn die Videoquelle ist das Format 16:9 hat, stellen Sie [16:9] im [Bildseitenformat] im Menü [Bildschirm] ein.
Wenn die Videoquelle das Format 4:3 hat, stellen Sie [4:3] im [Bildseitenformat] im Menü [Bildschirm] ein.
Wenn das Bild auch nach den Änderungen der Einstellungen weiterhin verzerrt ist, stellen Sie bitte das Bildseitenverhältnis des Players ein.</td><td>38</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Bild ist zu klein oder zu groß</td><td>Schieben Sie den Projektor näher an den Bildschirm oder ziehen Sie ihn weiter weg.</td><td>21~23</td></tr>
<tr><td>Bestätigen Sie das [Bildseitenformat] im Menü [Bildschirm].</td><td>38</td></tr>
<tr><td>Bild steht auf dem Kopf</td><td>Bestätigen Sie die [Deckenmontage] im Menü [Bildschirm].</td><td>39</td></tr>
<tr><td>Keine 3D-Bilder</td><td>Soll die Option [3D] im 3D-Einstellungsmenü auf [Auto] oder [Ein] gesetzt werden?
Ist das [3D Format] passend eingestellt?</td><td>45</td></tr>
<tr><td>Keine 3D-Bilder während der 3D-Betrachtung</td><td>Ist die Batterie der 3D-Brille leer? Wechseln Sie bei wiederaufladbaren 3D-Brillen bitte die Brille. Wenn die Batterien leer sind, wechseln Sie die Batterien.</td><td>—</td></tr>
<tr><td>Der Projektor reagiert auf keine Befehle</td><td>Schalten Sie, falls möglich, den Projektor aus. Ziehen Sie das Netzkabel heraus und warten Sie mindestens 30 Sekunden, bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.</td><td>53</td></tr>
<tr><td>Lampe brennt durch oder gibt einen Knall ab</td><td>Wenn die Lampe das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht, brennt sie durch und es entsteht ein lauter Knall. Falls dies geschieht, kann der Projektor erst wieder eingeschaltet werden, wenn das Lampenmodul ausgetauscht wurde.</td><td>—</td></tr>
</table>

Fehlerbehebung

Problem	Ursache	Siehe Seite
Meldungen werden angezeigt	● Staubfilter-Erinnerungsmeldung:  Diese Meldung wird angezeigt, wenn der Projektor den Zählerstand erreicht, der unter [Staubfilter-Erinnerung] eingestellt wurde. Reinigen Sie in diesem Fall die Luftfilter oder tauschen Sie sie aus.	55
	● Meldung Lampenwarnung:  Die Lampe hat das Ende der Nutzungsdauer erreicht. Bitte ersetzen Sie sie so schnell wie möglich.	58
	● Warnmeldung Gebläse-blockiert:  Diese zeigt an, dass das Gebläse während der Projektion angehalten hat und der Projektor in Kürze ausgeschaltet wird. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose und wenden Sie für Details an Ihren Händler.	54
	● Meldung Temperaturfehler:  Die Innentemperatur ist zu hoch und der Projektor wird in Kürze ausgeschaltet. Bitte bestätigen Sie die Display-Optionen.	

Achtung

- Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler, wenn der Projektor auch nach der Befolgung der oben genannten Anweisungen nicht normal funktioniert.

Hinweis

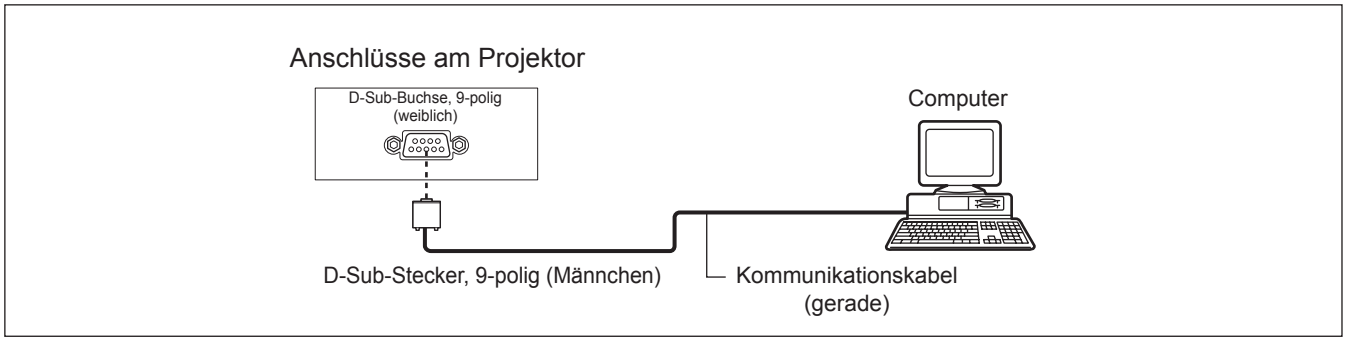
- Die Funktion <AUTO ADJ.> optimiert evtl. die Bildposition oder die Auflösung nicht, dies ist abhängig vom Eingangssignalformat und den Bildinhalten. Wechseln Sie in diesem Fall zu einem anderen Bild und führen Sie <AUTO ADJ.> erneut aus.

Anhang

Serieller Anschluss

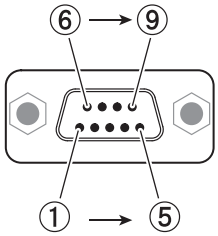
Der serielle Anschluss im Buchsenbereich des Projektors entspricht der Schnittstellenspezifikation RS-232C. Damit kann der Projektor über einen Computer, der mit diesem Anschluss verbunden ist, gesteuert werden.

■ Anschluss



■ Stiftzuweisungen und Signalnamen

D-Sub-Buchse, 9-polig Außenansicht (weiblich)



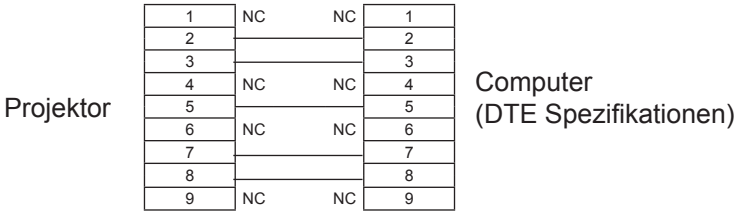
Stiftnr.	Signalname	Inhalt
①	—	NC
②	TXD	Übertragene Daten
③	RXD	Empfangene Daten
④	—	NC
⑤	GND	Masse
⑥	—	NC
⑦	CTS	Interne Verbindung
⑧	RTS	
⑨	—	NC

■ Kommunikationseinstellungen

Signalebene	RS-232C-kompatibel	Zeichenlänge	8 bit
Synchronisierungsverfahren-fahren	Asynchron Stoppbit	Stoppbit	1 bit
Baudrate	19 200 bps	X-Parameter	Keine
Parität	Keine	S-Parameter	Keine

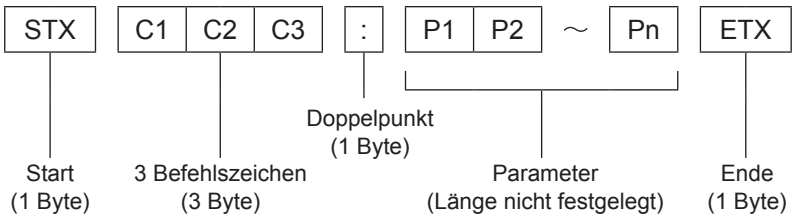
■ Kabelspezifikationen

[Bei Anschluss an einen PC]



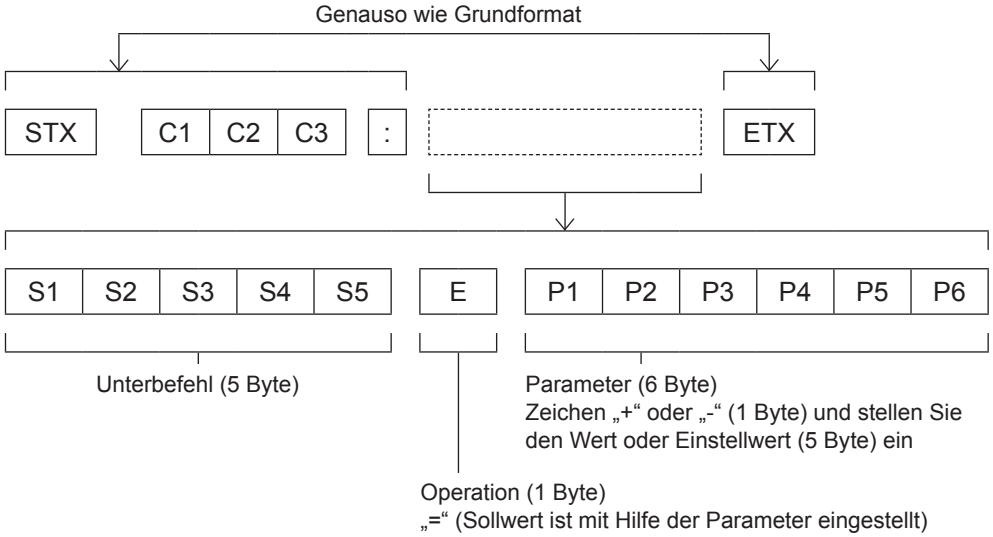
Grundformat

Die Übertragung beginnt mit STX und wird dann mit dem Befehl, dem Parameter und schließlich ETX fortgesetzt. Fügen Sie je nach Befehl die entsprechenden Parameter hinzu.



∗: Wenn ein Befehl ohne Parameter gesendet wird, muss der Doppelpunkt (:) nicht verwendet werden.

Grundformat (mit Unterbefehl)



∗: Bei der Übertragung des Befehls, der keine Parameter benötigt, sind die Operation (E) und Parameter nicht notwendig.

Steuerungsbefehle

Bei der Bedienung des Projektors über einen Computer stehen folgende Befehle zur Verfügung:

[Projektor-Steuerbefehl]

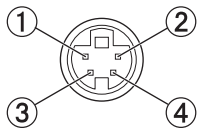
Befehl	Bedeutung	Bemerkungen
PON	Stromzufuhr <EIN>	
POF	Stromversorgung <AUS>	
IIS	Eingangswahl	(Parameter) VID = Video SVD = S-video RG1 = Computer 1 RG2 = Computer 2 HD1 = HDMI
OSH	Funktion AV STUMMSCHALTUNG	Schaltet zeitweise Projektion und Ton aus. Senden des Befehls schaltet [EIN]/[AUS]. Nicht kurz nacheinander ein-/ausschalten.
AMT	Funktion Lautstärke stumm	0 = OFF 1 = ON
QPW	Anforderung Netzversorgung	000 = Standby 001 = Einschalten
Q$S	Abfrage des Lampenzustands	(Antwort) 0 = Bereitschaft 1 = Lampe EIN Steuerung aktiv 2 = Lampe EIN 3 = Lampe AUS Steuerung aktiv

Anhang

Andere Anschlüsse

Stiftzuweisungen und Signalnamen des <S-VIDEO IN>-Anschlusses

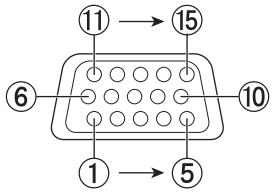
Außenansicht



Stiftnr.	Signalnamen
①	Masse (Luminanzsignal)
②	Masse (Farbsignal)
③	Helligkeitssignal
④	Farbsignal

Stiftbelegung und Signalnamen des Anschlusses <COMPUTER 1 IN/ COMPUTER 2 IN>

Außenansicht

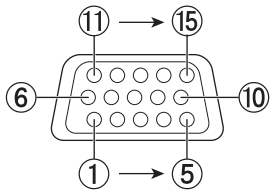


Stiftnr.	Signalnamen
①	R/P_R
②	G/G・SYNC/Y
③	B/P_B
⑨	+ 5 V
⑫	DDC-Daten
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	DDC-Uhr

④ : Nicht zugewiesen
⑤ - ⑧, ⑩, ⑪ : Masse-Anschlüsse

Stiftzuweisungen und Signalnamen des <MONITOR OUT>-Anschlusses

Außenansicht



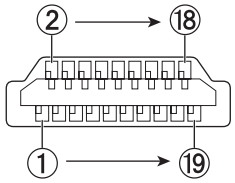
Stiftnr.	Signalnamen
①	R/P_R
②	G/G・SYNC/Y
③	B/P_B
⑬	HD/SYNC
⑭	VD

④, ⑨, ⑪, ⑫, ⑮ : Nicht zugewiesen
⑤ - ⑧, ⑩ : Masse-Anschlüsse

Stiftzuweisungen und Signalnamen des <HDMI IN>-Anschlusses

Außenansicht

Gerade Pins ② bis ⑱



Ungerade Pins ① bis ⑲

Stiftnr.	Signalnamen	Stiftnr.	Signalnamen
①	T.M.D.S-Daten 2 +	⑪	T.M.D.S-Uhr abgeschirmt
②	T.M.D.S-Daten 2 abgeschirmt	⑫	T.M.D.S-Uhr −
③	T.M.D.S-Daten 2 −	⑬	CEC
④	T.M.D.S-Daten 1+	⑭	—
⑤	T.M.D.S-Daten 1 abgeschirmt	⑮	SCL
⑥	T.M.D.S-Daten 1 −	⑯	SDA
⑦	T.M.D.S-Daten 0+	⑰	DDC/CEC GND
⑧	T.M.D.S-Daten 0 abgeschirmt	⑱	+5V
⑨	T.M.D.S-Daten 0 −	⑲	Hot Plug-Erkennung
⑩	T.M.D.S-Uhr +		

PJLink Protokoll

Die Netzwerkfunktion des Projektors unterstützt PJLink Klasse 1 und mit dem Protokoll PJLink können Einstellungen am Projektor über einen Computer vorgenommen werden. Auch der Projektorstatus kann über den PC abgefragt werden.

Steuerungsbefehle

In der folgenden Tabelle werden die Protokollbefehle für PJLink aufgeführt, die zur Steuerung des Projektors verwendet werden können.

Befehl	Steuerungsdetails	Anmerkungen
POWR	Steuerung der Stromversorgung	Parameter 0 = Standby 1 = Einschalten
POWR ?	Abfrage des Stromversorgungsstatus	Parameter 0 = Standby 1 = Einschalten 2 = Abkühlen läuft 3 = Aufwärmen
INPT	Eingangsauswahl	Parameter 11 = Computer 1 12 = Computer 2 21 = VIDEO 22 = S-VIDEO 31 = HDMI
INPT ?	Abfrage der Eingangsauswahl	
AVMT	Steuerung AV STUMMSCHALTUNG	Parameter 30 = AV STUMMSCHALTUNG-Modus Aus 31 = AV STUMMSCHALTUNG-Modus Ein
AVMT ?	Abfrage AV STUMMSCHALTUNG-Status	
ERST ?	Abfrage des Fehlerstatus	Parameter 1. Byte: Weist auf Lüfterfehler hin, Bereich 0 - 2. 2. Byte: Weist auf Lampenfehler hin, Bereich 0 - 2. 3. Byte: Weist auf Temperaturfehler hin, Bereich 0 - 2. 4. Byte: 0 (Festwert). 5. Byte: Weist auf Filterfehler hin, Bereich 0 - 2. 6. Byte: Weist auf sonstige Fehler hin, Bereich 0 - 2. Die Werte 0 - 2 weisen jeweils folgende Bedeutung auf. 0 = Kein Fehler erfasst 1 = Warnung 2 = Fehler
LAMP ?	Abfrage des Lampenstatus	Parameter Erste Stellen (Ziffern 1 - 5): Gesamtbetriebszeit Lampe Zweite Stelle: 0 = Lampe Aus, 1 = Lampe Ein
INST ?	Abfrage der Eingangsauswahlliste	Folgende Parameter werden angegeben. „11, 12, 21, 22, 31“
NAME ?	Abfrage des Projektornamens	Der unter [Projektorname] im Menü [LAN-Einstellungen] festgelegte Name.
INF1 ?	Abfrage des Herstellernamens	Gibt „Panasonic“ an.
INF2 ?	Abfrage der Modellbezeichnung	Geben Sie den Modellnamen entweder mit „CW330E“,„CW240E“ oder „CX300E“.
CLSS ?	Abfrage von Klasseninformationen	Gibt „1“ an.

PJLink Sicherheitsautorisierung

Das Passwort von PJLink ist dasselbe, wie das Passwort für das Webmanagement (➡Seite 52).
Legen Sie PJLink ohne eine Sicherheitsautorisierung verwenden, stellen Sie im Webmanagement die Verwendung „ohne Passwort“ ein.

Informationen über die PJLink-Spezifikationen finden Sie auf der Website der Japan Business Machine and Information System Industries Association.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Liste der kompatiblen Signale

Die folgende Tabelle gibt die mit den Projektoren kompatiblen Signaltypen an.
Format : V = VIDEO, S = S-VIDEO, R = RGB, Y = YP_BP_R, H = HDMI

Modus	Anzeigeauflösung (Punkte)*1	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Format	Plug and play *3	
		H (kHz)	V (Hz)			COMPUTER 1/ COMPUTER 2	HDMI
NTSC/NTSC4,43/ PAL-M/PAL60	-	15,70	59,9	-	V/S	-	-
PAL/PAL-N/ SECAM	-	15,60	50,0	-	V/S	-	-
525i (480i)	720 x 480i	15,73	59,9	13,50	Y	-	-
	720(1 440) x 480i (*2)	15,73	59,9	27,00	H	-	o
625i (576i)	720 x 576i	15,63	50,0	13,50	Y	-	-
	720(1 440) x 576i (*2)	15,63	50,0	27,00	H	-	o
525p (480p)	720 x 483	31,47	59,9	27,00	Y/H	-	o
625p (576p)	720 x 576	31,25	50,0	27,00	Y/H	-	o
750 (720)/60p	1 280 x 720	45,00	60,0	74,25	Y/H	-	o
750 (720)/50p	1 280 x 720	37,50	50,0	74,25	Y/H	-	o
1125 (1080)/60i	1 920 x 1 080i	33,75	60,0	74,25	Y/H	-	o
1125 (1080)/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,0	74,25	Y/H	-	o
1125 (1080)/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,0	74,25	Y/H	-	o
1125 (1080)/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,0	148,50	Y/H	-	o
1125 (1080)/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,0	148,50	Y/H	-	o
VGA	640 x 480	31,47	59,9	25,18	R/H	o	o
		35,00	66,7	30,24	R/H	o	o
		37,86	72,8	31,50	R/H	o	o
		37,50	75,0	31,50	R/H	o	o
		43,27	85,0	36,00	R/H	-	-
		61,90	119,5	52,50	R/H	o	o
SVGA	800 x 600	35,16	56,3	36,00	R/H	o	o
		37,88	60,3	40,00	R/H	o	o
		48,08	72,2	50,00	R/H	o	o
		46,88	75,0	49,50	R/H	o	o
		53,67	85,1	56,25	R/H	-	-
		77,40	119,9	83,00	R/H	o	o
MAC16	832 x 624	49,73	74,6	57,28	R/H	o	o
XGA	1 024 x 768	48,36	60,0	65,00	R/H	o	o
		56,48	70,1	75,00	R/H	o	o
		60,02	75,0	78,75	R/H	o	o
		68,68	85,0	94,50	R/H	-	-
		98,96	119,8	137,75	R/H	o	o
MAC21	1 152 x 870	68,68	75,1	100,00	R/H	-	-
1280x720	1 280 x 720	44,77	60,0	74,50	R/H	o	o
1280x800	1 280 x 800	49,70	59,8	83,50	R/H	o	o
MSXGA	1 280 x 960	60,00	60,0	108,00	R/H	o	o
		75,20	75,0	130,00	R/H	-	-

Modus	Anzeigeauflösung (Punkte)*1	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Format	Plug and play *3	
		H (kHz)	V (Hz)			COMPUTER 1/ COMPUTER 2	HDMI
SXGA	1 280 x 1 024	63,98	60,0	108,00	R/H	-	-
		76,97	72,0	133,00	R/H	-	-
		79,98	75,0	135,00	R/H	o	o
1366 x 768	1 366 x 768	47,72	59,8	84,75	R/H	-	-
SXGA+	1 400 x 1 050	65,32	60,0	121,75	R/H	-	-
WXGA+	1 440 x 900	55,94	59,9	106,50	R/H	-	-
UXGA	1 600 x 1 200	75,00	60,0	162,00	R/H	o	o
WSXGA+	1 680 x 1 050	65,29	60,0	146,25	R/H	o*4	o*4

*1: Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).
*2: HDMI-Signal von 480i und 576i wird nur von 27 MHz Dot-Taktsignal unterstützt.
*3: Wenn mit „o“ gekennzeichnet, geben Signale in Plug & Play die Kompatibilität mit EDID des Projektors an. Nicht gekennzeichnete Signale in Plug & Play können ebenfalls kompatibel sein, wenn Eingangsanschlüsse in der ormatliste enthalten sind. Wo Plug & Play nicht gekennzeichnet ist und nichts in der Formatliste enthalten ist, können Schwierigkeiten beim Projizieren des Bilds auftreten, selbst wenn Computer und Projektor über dieselbe Auflösung verfügen.
*4: Für PT-CW330E und PT-CW240E.

3D-kompatiblen Signale

3D-kompatible Videosignale dieses Projektors werden in der nachstehenden Tabelle aufgeführt.

Modus	3D-Signale	Anzeigeauflösung (Punkte)	Frame Packing	Side-by-Side (Half)	Top and Bottom	Frame Sequential	Field Sequential
HDMI	750 (720)/60p	1 280 x 720	o	-	o	-	-
	750 (720)/50p	1 280 x 720	o	-	o	-	-
	1125 (1080)/60i	1 920 x 1 080i	-	o	-	-	-
	1125 (1080)/50i	1 920 x 1 080i	-	o	-	-	-
	1125 (1080)/24p	1 920 x 1 080	o	-	o	-	-
	VGA@120 Hz	640 x 480	-	-	-	o	-
	SVGA@120 Hz	800 x 600	-	-	-	o	-
	XGA@120 Hz	1 024 x 768	-	-	-	o	-
COMPUTER 1/ COMPUTER 2	VGA@120 Hz	640 x 480	-	-	-	o	-
	SVGA@120 Hz	800 x 600	-	-	-	o	-
	XGA@120 Hz	1 024 x 768	-	-	-	o	-
Video/S-Video	NTSC	---	-	-	-	o	o

Video- und S-Video-Support DVD-Software (HQFS), die im Format „Field sequential“ aufgezeichnet wurde.
*1: Der Buchstabe „i“ hinter den Auflösungswerten verweist auf das Interlace-Signal.

Hinweis

- Die Anzahl der Display-Punkte beträgt 1 280 x 800 bei PT-CW330E, PT-CW240E und 1 024 x 768 bei PT-CX300E. Ein Signal mit abweichender Auflösung wird nach der Konvertierung der Auflösung, die zur Projektoranzeige passt, projiziert.
- Wenn Interlaced- oder Zeilensprung-Signale anliegen, kann das projizierte Bild unter Umständen flackern.
- Obwohl die oben genannten Signale vorhanden sind, werden evtl. einige Bildsignale, die mit einer speziellen Methode aufgenommen wurden, nicht angezeigt.
- Die Funktion <AUTO ADJ.> optimiert evtl. die Bildposition oder die Auflösung nicht, dies ist abhängig vom Eingangssignalformat und den Bildinhalten. Wechseln Sie in diesem Fall zu einem anderen Bild und führen Sie <AUTO ADJ.> erneut aus.

Technische Angaben

Modellnr.		PT-CW330E	PT-CX300E	PT-CW240E
Stromversorgung		AC 100-240 V 50/60Hz		
Leistungsaufnahme		100 V - 240 V, 3,6 A-1,5 A, 340 W		100 V - 240 V, 3,2 A-1,3 A, 310 W
		Leistungsaufnahme im Stand-by-Betrieb ● 0,5 W Wenn [LAN (STANDBY)]/[VGA Out (Standby)]/[Im Standby-Modus (Audio)] auf [Aus] eingestellt ist. ● 6,0 W Wenn [LAN (STANDBY)]/[VGA Out (Standby)]/[Im Standby-Modus (Audio)] auf [Aus] eingestellt ist.		
DLP-Platine	Bildschirmgröße	0,65 (Seitenverhältnis 16:10)	0,55 (Seitenverhältnis 4:3)	0,65 (Seitenverhältnis 16:10)
	Anzeigemethode	DLP-chip		
	Pixel	1 024 000 1 280 x 800	786 432 1 024 x 768	1 024 000 1 280 x 800
Objektiv		Fixfokus, Manueller Fokus F 2,6, f = -5,27mm		
Lampe		280 W UHP-Lampe		240 W UHP-Lampe
Lichtausgabe *1		3 100 Lumen		2 600 Lumen
Kontrastrate*1		8 000 : 1 (alle weiß/alle schwarz) Für den RGB-Signaleingang, stellen Sie [Bildmodus] auf [Brillant] und [Lampenstrommod] auf [Normal]		
Nutzbare Abstastfrequenz *2	für Videosignal (einschließlich S-video)	Horizontal 15,75 kHz bis 15,63 kHz, vertikal 50 Hz/60 Hz		
	für RGB-Signal	Horizontal 15 kHz bis 100 kHz, vertikal 24 Hz bis 120 Hz		
		Pixelfrequenz: 162 MHz oder weniger		
	für YP_BP_R-Signal	[525i(480i)] Horizontal 15,75 kHz, vertikal 60 Hz [625i(576i)] Horizontal 15,63 kHz, vertikal 50 Hz [525p(480p)] Horizontal 31,50 kHz, vertikal 60 Hz [625p(576p)] Horizontal 31,25 kHz, vertikal 50 Hz [750(720)/60p] Horizontal 45,00 kHz, vertikal 60 Hz [750(720)/50p] Horizontal 37,50 kHz, vertikal 50 Hz [1125(1080)/60i] Horizontal 33,75 kHz, vertikal 60 Hz [1125(1080)/50i] Horizontal 28,13 kHz, vertikal 50 Hz [1125(1080)/24p] Horizontal 27,00 kHz, vertikal 24 Hz [1125(1080)/60p] Horizontal 67,50 kHz, vertikal 60 Hz [1125(1080)/50p] Horizontal 56,25 kHz, vertikal 50 Hz		
	für HDMI-Signal	525i(480i), 625i(576i), 525p(480p), 625p(576p), 750(720)/60p, 750(720)/50p, 1125(1080)/60i, 1125(1080)/50i, 1125(1080)/24p, 1125(1080)/60p, 1125(1080)/50p ● Anzeigbare Auflösung: VGA bis WUXGA (ohne Zeilensprung) ● Pixelfrequenz: 25 MHz ~ 162 MHz		
Farbsystem		7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60)		
Projektionsgröße		70"-100" *3	60"-90" *3	70"-100" *3
Bildschirm-Seitenformat		16:10	4:3	16:10
Projektionsschema		Vorwärts/Rückwärts/Deckenmontage/Tisch (Menüeinstellungssystem)		
Lautsprecher		1 (7 cm x 3 cm)		
Maximal nutzbare Lautstärkeleistung		10 W		

*1 : Messung, Messbedingungen und Schreibweise sind konform mit den internationalen ISO21118-Standards.
*2 : Ausführliche Informationen zu den mit diesem Projektor projizierbaren Videosignalen finden Sie unter „Liste der kompatiblen Signale“ (➡Seiten 68-69).
*3 : Der Wert des integrierten Bildseitenverhältnisses. (16:10 für PT-CW330E und PT-CW240E; 4:3 für PT-CX300E).

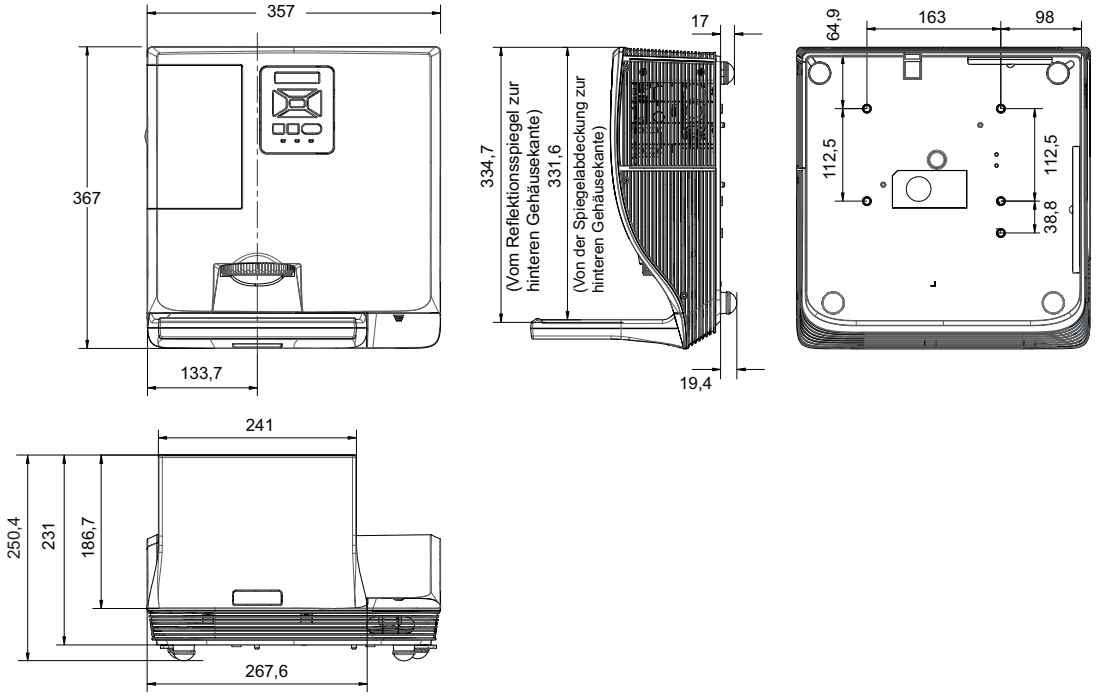
Modellnr.		PT-CW330E	PT-CX300E	PT-CW240E
Anschlüsse	COMPUTER 1 IN/ COMPUTER 2 IN	2 Sets, High-Density D-Sub 15-Pin (weibl.) [RGB Signal] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Wenn G-SYNC: 1,0 V [p-p] 75 Ω) HD/SYNC TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel VD TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel Die Anschlüsse SYNC/HD und VD sind nicht konform mit 3 Value Composite SYNC [YP_BP_R Signal] Y: 1,0 V [p-p] einschließlich Synchronisierungssignal, P_BP_R: 0,7 V [p-p] 75 Ω		
	MONITOR OUT	1 Sets, High-Density D-Sub 15-Pin (weibl.) [RGB Signal] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Wenn G-SYNC: 1,0 V [p-p] 75 Ω) HD/SYNC TTL Hohe Impedanz VD TTL Hohe Impedanz [YP_BP_R Signal] Y: 1,0 V [p-p] einschließlich Synchronisierungssignal, P_BP_R: 0,7 V [p-p] 75 Ω		
	VIDEO	1 (Pin-Buchse 1,0 V [p-p] 75 Ω)		
	S-VIDEO	1 (Mini DIN 4 -polig, Y 1,0 V [p-p], C 0,286 V [p-p] 75 Ω, S1-Signal-kompatibel)		
	HDMI	1 (HDMI 19-polig, HDCP- und Deep Color-kompatibel)		
	AUDIO	2 (M3 Stereo-Miniklinkenbuchse, 0,5 V [Effektivwert], Eingangsimpedanz 22 kΩ und mehr) 2 (Pin-Buchse x 2 (L-R), 0,5 V [Effektivwert], Eingangsimpedanz 22 kΩ und mehr)		
	VARIABLE AUDIO OUT	1 (M3 Stereo-Miniklinkenbuchse, Stereo-Monitorausgang-kompatibel 0 V [Effektivwert] bis, 2,0 V [Effektivwert], Ausgangsimpedanz 2,2 kΩ und weniger)		
	SERIAL IN	1 (D-sub 9-polig, RS-232C-konform, für Computersteuerung)		
	LAN	1 (für RJ-45 Netzwerkverbindung, PJLink Klasse 1 -kompatibel)		
	MINI USB	1 (Zum Aktualisieren der Firmware)		
Netzkabellänge		3 m		
Gehäuse		Gegossener Kunststoff		
Abmessungen		Breite: 357 mm Höhe: 250,4 mm (wenn die anpassbaren Füße eingefahren sind) Tiefe: 367 mm		
Gewicht		Ca. 7,7 kg *4		Ca. 7,5 kg *4
Rauschpegel *5		Wenn der [Lampenstrommod] auf [Normal] gesetzt ist: 37 dB Wenn der [Lampenstrommod] auf [Öko] gesetzt ist: 33 dB		
Umgebungsbedingungen		Betriebstemperatur 5 bis 40 °C, (Höhe: unter ca. 750 m); 5 bis 35 °C, (Höhe: ca. 750 m - ca. 1 500 m); 5 bis 30 °C, (Höhe: ca. 1 500 m - ca. 3 000 m); Betriebsluftfeuchtigkeit: 20 % bis 80 % (nicht kondensierend)		
Fernbedienung	Stromversorgung	DC 3 V (Lithium-Knopfbatterie)		
	Reichweite	Ca. 8 m (direkt vor Empfänger)		
	Gewicht	23,0 g (einschließlich Batterie)		
	Abmessungen	Breite: 40,6 mm, Länge: 86,5 mm, Höhe: 7,2 mm		

*4 : Dies ist ein Durchschnittswert. Er kann bei einzelnen Produkten abweichen.
*5 : Messung, Messbedingungen und Schreibweise sind konform mit den internationalen ISO21118-Standards.

- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.

Abmessungen

<Haupteinheit : mm>

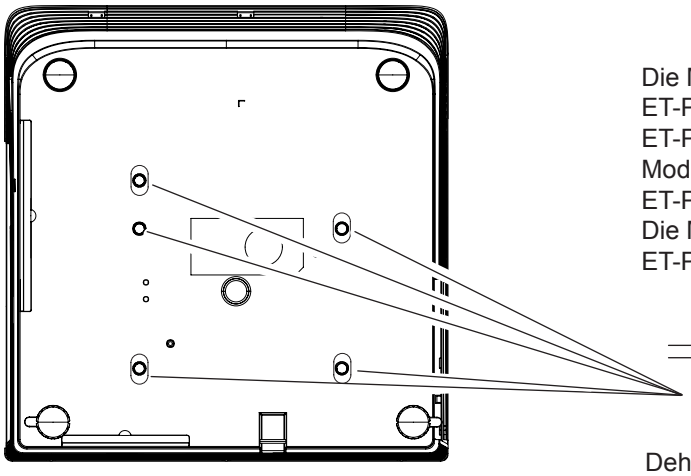


∗: Tatsächliche Abmessungen können abweichen.

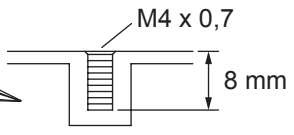
Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung

- Aufhängevorrichtungen müssen von einem qualifizierten Fachmann installiert werden.
- Auch wenn die Garantieperiode noch nicht zu Ende ist, übernimmt der Hersteller keine Verantwortung für Risiken und Schäden, die aus der Verwendung von unsachgemäßen Deckenhalterungen bzw. aus den Umgebungsbedingungen entstehen.
- Entfernen Sie eine unbenutzte Aufhängevorrichtung ohne Verzögerung.
- Verwenden Sie ausschließlich einen Drehmomentschraubendreher und keine elektrischen Schraubendreher oder Schlagschraubendreher.
- Um weitere Informationen zu erhalten, siehe die Betriebsanleitung, die der Aufhängevorrichtung beigepackt ist.
- Die Modellnummern der Zubehörteile und der Teile, die separat verkauft wurden, können ohne Ankündigung geändert werden.
- Achten Sie darauf, dass die Schrauben des Deckenmontagekts nicht in Kontakt mit metallischen Teilen (Metallleisten, Kabel oder Bleche) in der Deckenplatte kommen. Dies kann zu einer Brandgefahr führen.

Unteransicht



Die Modellnummer der Aufhängevorrichtung
ET-PKV100H (für hohe Decken)
ET-PKV100S (für hohe Decken)
Modellnr.der projecktormontagebasis:
ET-PKC200B
Die Modellnummer der Aufhängevorrichtung
ET-PKC200W



Dehmoment:1,2 ± 0,1 N · m

Index

Nummern

3D 45
3D compatible signals 69
3D Format 45
3D Safety Precautions 46
3D umkehren 45
1080p@24 46

A

Abmessungen 72
Andere Anschlüsse 66
Anschlussbeispiel: AV-Geräte 27
Anschlussbeispiel: Computer 26
Anschluss des Netzkabels 28
Anschlüsse 25
Anzeigen svon s3D-Bildern 32
Ausschalten des Projektors 30
Austausch der Einheit 57
Austauschen der Lampeneinheit 59
Auswahl des Eingangssignals 31
Autom. aus (Min) 43
Auto-Quelle 43

B

Bedienfeld und Anzeigen 17
Bildmodus 36
Bildschirm 38
Bildschirmmenüs 33
Bildseitenformat 38
Brightness 36

C

Computersteuerung über Netzwerk 50
Crestron RoomView Steueroptionen 53

D

Deckenmontage 39
DHCP 47
Digital-Zoom 39
DNS 47
DynamicBlack 44

E

Eingabe 43
Einlegen und Entfernen der Batterie 19
Einschalten des Projektors 30
Einstellen der Fernbedienungs-ID 19
Einstellen der Projektionsbildgröße 21
Einstellen der Projektorhöhe 24
Einstellen des Projektorfokus 24
Einstellen des Status des Bildes 31
Einstellung 40
Einstellungen 20
Entsorgung 12
Ersetzungsfrist der Lampeneinheit 58

F

Farbraum 37
Farbtemperatur 37
Farbton 37
Fehlerbehebung 60
Fernbedienung 15

G

Gamma 37
Gateway 47
Große Höhe 44

H

Hinweise für den Betrieb 13
Hinweise für die Sicherheit 11
Hinweise zu den LAN-Netzwerkverbindungen 49
Hinweise zum Ersetzen der Lampeneinheit 58
H.Position 38

I

Im Stand-by-Modus (Audio) 42
Information 44
Informationen zum Anzeigen von 3D-Bildern 32
IP Address 47

K

Kontrast 36

L

Lampeneinheit 58
Lampeneinstellungen 43
LAN (STANDBY) 40
Lautstärke 42
Liste der kompatiblen Signale 68
Logo 41

M

Menüposition 40
Menüstruktur 34

O

ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige 29
Optionales Zubehör 14

P

Phase 38
PJLink Protokoll 67
Projektionsarten 20
Projektionsentfernungen für PT-CW330E, PT-CW240E 22
Projektionsentfernungen für PT-CX300E 23
Projektorgehäuse 16

R

REMOTE ID 41

S

Sättigung 37
Schärfe 37
Serieller Anschluss 63
Setzen Sie die Lampenbetriebszeit 59
Sicherheit 12
Sicherheitshinweise zum Transport 11
Sicherheitshinweise zur Aufstellung 11
Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung 72
SICHERHEITSWARNMELDUNGEN 46
Speichern 48
Sprache 40
Staubfilter-Erinnerung 44
Stumm 42
Subnetzmaske 47

T

Takt 38
Technische Angaben 70
Teile für Decken-oder Wandmontage (Optional) 20
Testbild 41

U

Über Ihren Projektor 15

V

Verbindungsanschlüsse 18
Verd. Untertitel 40
Verwenden der Fernbedienung 19
VGA Out (Standby) 40
Vor dem Anschluss an den Projektor 25
Vor der Reinigung/dem Austausch der Einheit 55
V.Position 39
V. Trapez 39

W

Wandfarbe 36
Wartung/Austausch 55
Web Management 50
Wichtige Hinweise zur Sicherheit! 2

Z

Zubehör 14
Zurück 41, 48
Zurücksetzen der Fernbedienungs-ID 19

Benutzerinformation zur Sammlung und Entsorgung von veralteten Geräten und benutzten Batterien

Diese Symbole auf den Produkten, Verpackungen und/oder Begleitdokumenten bedeuten, dass benutzte elektrische und elektronische Produkte und Batterien nicht in den allgemeinen Hausmüll gegeben werden sollen. Bitte bringen Sie diese alten Produkte und Batterien zur Behandlung, Aufarbeitung bzw. zum Recycling gemäß Ihrer Landesgesetzgebung und den Richtlinien 2002/96/EG und 2006/66/EG zu Ihren zuständigen Sammelpunkten.

Indem Sie diese Produkte und Batterien ordnungsgemäß entsorgen, helfen Sie dabei, wertvolle Ressourcen zu schützen und eventuelle negative Auswirkungen auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt zu vermeiden, die anderenfalls durch eine unsachgemäße Abfallbehandlung auftreten können.

Wenn Sie ausführlichere Informationen zur Sammlung und zum Recycling alter Produkte und Batterien wünschen, wenden Sie sich bitte an Ihre örtlichen Verwaltungsbehörden, Ihren Abfallentsorgungsdienstleister oder an die Verkaufseinrichtung, in der Sie die Gegenstände gekauft haben.

Gemäß Landesvorschriften können wegen nicht ordnungsgemäßer Entsorgung dieses Abfalls Strafgelder verhängt werden.

Für geschäftliche Nutzer in der Europäischen Union
Wenn Sie elektrische oder elektronische Geräte entsorgen möchten, wenden Sie sich wegen genauerer Informationen bitte an Ihren Händler oder Lieferanten.

Informationen zur Entsorgung in Ländern außerhalb der Europäischen Union
Diese Symbole gelten nur innerhalb der Europäischen Union. Wenn Sie solche Gegenstände entsorgen möchten, erfragen Sie bitte bei den örtlichen Behörden oder Ihrem Händler, welches die ordnungsgemäße Entsorgungsmethode ist.

Hinweis zum Batteriesymbol (unten zwei Symbolbeispiele):
Dieses Symbol kann in Kombination mit einem chemischen Symbol verwendet werden.
In diesem Fall erfüllt es die Anforderungen derjenigen Richtlinie, die für die betreffende Chemikalie erlassen wurde.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/

© Panasonic Corporation 2013
M0113GC1033 -ST